

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian pembuatan *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* untuk *website* toko bangunan yang sudah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

Hasil Evaluasi kebutuhan pengguna pada *website* toko bangunan SINAR PAPUA menggunakan *Usability testing* dan juga menggunakan *Skala Likert* untuk menghitung parameter kebutuhan pengguna. Hasil evaluasi *prototype website* Toko Bangunan SINAR PAPUA yang sudah dibuat menggunakan *skala likert* dengan 5 parameter *Learnability*, *Efficiency*, *Memorability*, *Errors* dan *Satisfaction*. Dapat dikatakan bahwa desain *website* toko bangunan SINAR PAPUA dapat diterima dan digunakan oleh pengguna. Hal ini didapatkan dari rata-rata presentase sebesar 80,2% dari keseluruhan rata-rata. Hasil presentase tersebut di dapatkan masing-masing bagian yaitu *Learnability* sebesar 78%, *Efficiency* sebesar 79%, *Memorability* Sebesar 80%, *Errors* sebesar 83% dan *Satisfaction* sebesar 81%. Hasil perancangan desain antarmuka menggunakan metode *design sprint* dapat dikatakan sangat baik yang artinya sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna saat ini. Hasil perancangan solusi desain berupa *prototipe* yang akan diberikan kepada pihak yang terkait.

5.2 Saran

Penelitian ini memiliki batasan dan kekurangan, oleh sebab itu ada beberapa saran yang bisa dilakukan dan dikembangkan oleh peneliti selanjutnya yaitu:

- Peneliti selanjutnya dapat mengembangkan desain *Website* Toko Bangunan SINAR PAPUA menjadi lebih *responsive*.
- Peneliti selanjutnya dapat menambahkan untuk bagian *dashboard* admin.

- c. Metode *Design Sprint* perlu banyaknya iterasi sampai memenuhi kebutuhan pengguna sepenuhnya dan pada penelitian ini hanya ditetapkan satu kali iterasi dengan batas minimum kelima parameter yang telah ditetapkan.

