

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN WEBSITE
KELURAHAN PACITAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada Program Studi Informatika



Disusun oleh :

FERDY OKTA DWI PRASETYA

19.11.2919

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN WEBSITE
KELURAHAN PACITAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada Program Studi Informatika



Disusun oleh :

FERDY OKTA DWI PRASETYA

19.11.2919

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN WEBSITE KELURAHAN
PACITAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

yang disusun dan diajukan oleh

FERDY OKTA DWI PRASETYA

19.11.2919

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Juni 2026

Dosen Pembimbing,



Nur'aini, A.Md., S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302066

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN WEBSITE KELURAHAN
PACITAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

yang disusun dan diajukan oleh

FERDY OKTA DWI PRASETYA

19.11.2919

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 25 Juni 2026

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Eli Pujastuti, M.Kom.

NIK. 190302227

Subektiningsih, M.Kom.

NIK. 190302413

Nur'aini, A.Md., S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302066

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 25 Juni 2026

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, M.Kom.

NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Ferdy Okta Dwi Prasetya

NIM : 19.11.2919

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN WEBSITE KELURAHAN PACITAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI

Dosen Pembimbing : Nur'aini, A.Md., S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 25 Juni 2026

Yang Menyatakan,



Ferdy Okta Dwi Prasetya

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa puji dan syukur yang mendalam kepada Allah SWT , dengan telah diselesaikannya Skripsi ini penulis mempersembahkannya kepada :

1. Bapak penulis, Setiyono terima kasih atas doa, dukungan, semangat , pengorbanan, serta nasehat dan kasih sayang yang tidak pernah terhenti hingga saat ini.
2. Ibu penulis, Indarini Tri Winarsih terima kasih atas doa, dukungan, semangat , pengorbanan, serta nasehat dan kasih sayang yang tidak pernah terhenti hingga saat ini.
3. Ibu Nur'aini, A.Md., S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi penulis, berterima kasih banyak telah membantu dan membimbing selama ini. sudah dinasehati, sudah diajari dan mengarahkan saya sampai skripsi ini selesai
4. Keluarga besar penulis yang telah senantiasa membantu doa dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Teruntuk teman-teman informatika seperjuangan, Dhanar, Dicky, Prada, Anom, Zulhaditya beserta teman teman kelas lainnya yang memberikan dukungan serta mengingatkan saya.
6. Teruntuk perangkat Kelurahan Pacitan, Pak Zainal Arifin, Bu Etik, Pak Abu, Pak Toyib, Pak Haryadi, Mbak Anggit, Hana, Irul terima kasih telah mendukung dan mendoakan.
7. Almamater tercinta Universitas Amikom Yogyakarta.
8. Ironi kalau misalnya aku bisa membuat 1000 orang tertawa, tetapi tidak bisa membuat kedua orang tua saya tersenyum

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Alloh SWT yang telah memberikan Rahmat dan hidayahnya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan dan Pengembangan Website Kelurahan Pacitan sebagai Media Informasi”

Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah website yang dapat digunakan sebagai media informasi resmi Kelurahan Pacitan. Website ini diharapkan mampu meningkatkan kualitas pelayanan publik, mempermudah penyampaian informasi kepada masyarakat, serta mendukung transparansi dan efektivitas administrasi di lingkungan kelurahan. selain itu skripsi ini juga disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta, dan sebagai salah satu bukti telah melaksanakan studi strata 1 untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer sampai selesai.

Dalam hal ini, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Prof. Dr. Kusri, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Eli Pujastuti, M.Kom, selaku kaprodi Ilmu komputer Universitas Amikom Yogyakarta
4. Terimakasih kepada Ibu Nur Aini, A.Md., S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan kepada saya selama pengerjaan skripsi sampai selesai.
5. Keluarga besar Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah mengesahkan judul skripsi ini, sehingga penulisan skripsi ini dapat berjalan lancar sampai selesai.
6. Bapak dan Ibu dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman yang sangat bermanfaat.
7. Pihak Kelurahan Pacitan yang telah memberikan izin, data, dan informasi yang diperlukan dalam penelitian ini.
8. Kedua orang tua penulis yang telah membantu memberikan dukungan, do'a dan restu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan lancar.

9. Teman - teman S1 19 Informatika 05, terima kasih atas bantuan dan dukungannya selama menjalani masa studi di universitas AMIKOM Yogyakarta.
10. Ucapan terima kasih juga penulis ucapkan kepada semua pihak yang ikut membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam proses penyusunan skripsi ini, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi penulisan maupun isi. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi Kelurahan Pacitan, pengembangan teknologi informasi, serta bagi pembaca pada umumnya.

Akhirnya dengan segala kerendahan hati, penulis berharap semoga skripsi ini dapat menjadi kontribusi positif dalam pengembangan sistem informasi berbasis web di lingkungan pemerintahan desa/kelurahan.

Yogyakarta, 25 Juni 2026

Penulis

DAFTAR ISI

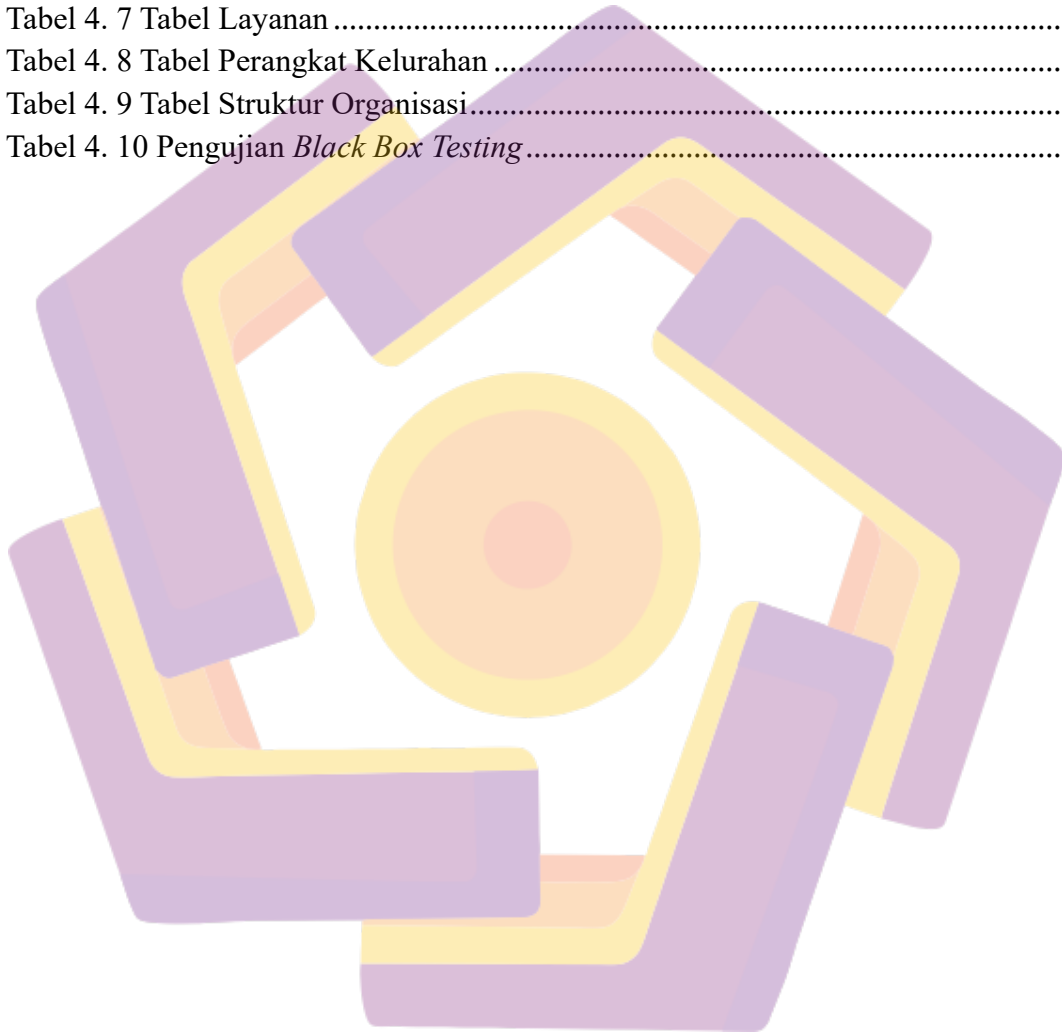
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 Dasar Teori.....	11
2.2.1. Kelurahan.....	11
2.2.2. Konsep Perancangan dan Pengembangan Sistem.....	12
2.2.3. Sistem Informasi	12
2.2.4. Komponen-komponen sistem informasi	13
2.2.5. Website	14

2.2.6.	Jenis – jenis Website	15
2.2.7.	Unsur – unsur Website	17
2.2.8.	Fungsi Website.....	19
2.2.9.	Bahasa Pemrograman	20
2.2.10.	<i>Database</i>	21
2.2.11.	<i>MYSQL</i>	21
2.2.12.	<i>ERD</i>	22
2.2.13.	<i>Figma Design</i>	23
2.2.14.	<i>SDLC (System Development Life Cycle)</i>	23
2.2.15.	Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	26
BAB III METODE PENELITIAN		28
3.1.	Objek Penelitian.....	28
3.2.	Alur Penelitian	30
3.2.1.	Tahapan <i>Planning</i>	31
3.2.2.	Tahapan <i>Analysis</i>	31
3.2.3.	Tahapan <i>Design</i>	31
3.2.4.	Tahapan <i>Implementation</i>	32
3.2.5.	Tahapan <i>Testing dan Integration</i>	32
3.2.6.	Tahapan <i>Maintenance</i>	33
3.3.	Alat dan Bahan.....	33
3.3.1.	Metode Pengumpulan Data.....	33
3.3.5.	Alat atau Instrumen.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		35
4.1.	Hasil Penelitian	35
4.2.	Analisis Kebutuhan.....	35
4.5.1.	Kebutuhan <i>Fungsional</i>	36
4.5.2.	Kebutuhan <i>Non-Fungsional</i>	36
4.5.3.	Analisis Pengguna Sistem.....	37
4.3.	Analisis Kelayakan Sistem	38
4.3.1.	Kelayakan Teknis.....	38
4.3.2.	Kelayakan Operasional	38
4.4.	Perancangan Sistem	39

4.4.1.	<i>Flowchart</i>	39
4.4.2.	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	44
4.4.3.	<i>Tabel Database</i>	46
4.4.4.	<i>Perancangan Antarmuka</i>	51
4.5.	<i>Implementasi Sistem</i>	55
4.5.1.	<i>Implementasi Halaman Login Admin</i>	55
4.5.2.	<i>Implementasi Halaman Dashboard Admin</i>	56
4.5.3.	<i>Implementasi Halaman Beranda Kelurahan</i>	64
4.5.4.	<i>Implementasi Halaman Profil Kelurahan</i>	64
4.5.5.	<i>Implementasi Halaman Struktur Organisasi</i>	65
4.5.6.	<i>Implementasi Halaman Data Statistik Penduduk</i>	65
4.5.7.	<i>Implementasi Halaman Berita Kelurahan</i>	66
4.5.8.	<i>Implementasi Pengumuman Kelurahan</i>	67
4.5.9.	<i>Implementasi Halaman Informasi Layanan</i>	67
4.5.10.	<i>Implementasi Halaman Kontak</i>	68
4.6.	<i>Hasil Pengujian Black Box</i>	68
4.7.	<i>Pembahasan Sistem</i>	71
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	74
5.1.	Kesimpulan	74
5.2.	Saran	74
REFERENSI		76
LAMPIRAN		80

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian.....	7
Tabel 4. 2 Tabel fungsi <i>flowchart</i>	40
Tabel 4. 3 Tabel admin.....	46
Tabel 4. 4 Tabel Berita	47
Tabel 4. 5 Tabel Pengumuman.....	48
Tabel 4. 6 Tabel Galeri.....	48
Tabel 4. 7 Tabel Layanan	49
Tabel 4. 8 Tabel Perangkat Kelurahan	49
Tabel 4. 9 Tabel Struktur Organisasi.....	50
Tabel 4. 10 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	68

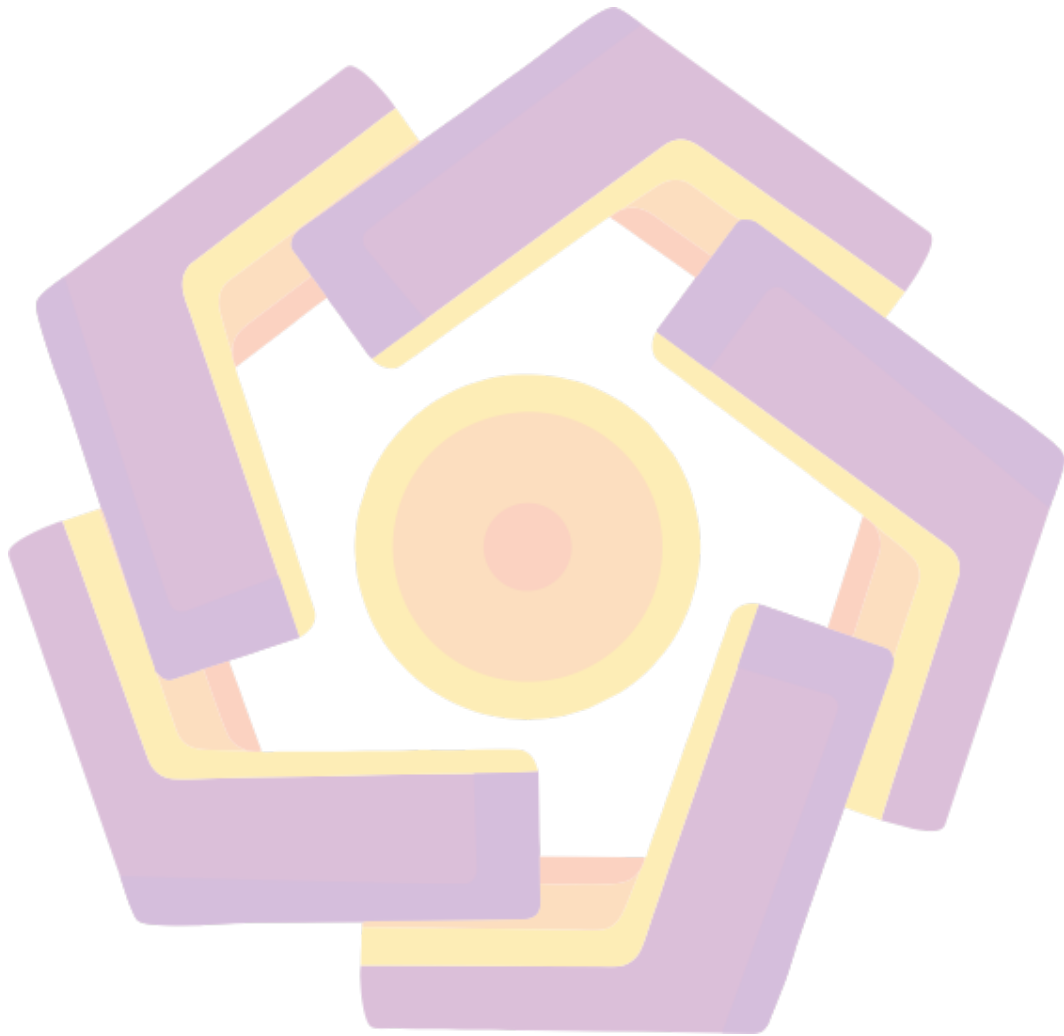


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Siklus Hidup pengembangn Sistem Informasi SDLC	23
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi Kelurahan Pacitan	29
Gambar 3. 3 Chart Alur Penelitian.....	30
Gambar 4. 4 <i>Flowchart</i>	40
Gambar 4. 5 <i>Flowchart admin</i>	41
Gambar 4. 6 <i>Flowchart pengguna</i>	43
Gambar 4. 7 <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	44
Gambar 4. 8 Rancangan halaman login admin	51
Gambar 4. 9 Rancangan Halaman Dashboard admin	52
Gambar 4. 10 Rancangan Halaman pengelolaan admin	53
Gambar 4. 11 Rancangan Halaman Utama Website	54
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Login Admin.....	55
Gambar 4. 13 Halaman <i>Dashboard Admin</i>	56
Gambar 4. 14 Manajemen Berita	56
Gambar 4. 15 Manajemen Galeri.....	57
Gambar 4. 16 Manajemen Layanan	57
Gambar 4. 17 Menu Pengumuman	58
Gambar 4. 18 Manajemen Statistik.....	58
Gambar 4. 19 Data Perangkat	59
Gambar 4. 20 Bagan Organisasi	59
Gambar 4. 21 Manajemen Dokumen.....	60
Gambar 4. 22 Pengaturan Web Beranda	60
Gambar 4. 23 Monitoring <i>Server</i>	61
Gambar 4. 24 <i>Data Master</i>	63
Gambar 4. 25 Pengaturan web <i>privasi</i>	63
Gambar 4. 26 Halaman Beranda Kelurahan	64
Gambar 4. 27 Halaman Profil Kelurahan	64
Gambar 4. 28 Halaman Struktur Organisasi	65
Gambar 4. 29 Halaman Data Statistik Penduduk	65
Gambar 4. 30 Halaman Berita Kelurahan.....	66
Gambar 4. 31 Halaman Pengumuman Kelurahan	67
Gambar 4. 32 Halaman Informasi Kelurahan	67
Gambar 4. 33 Halaman Kontak	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pengujian <i>Blackbox</i>	80
Lampiran 2. Dokumentasi Penelitian.....	83



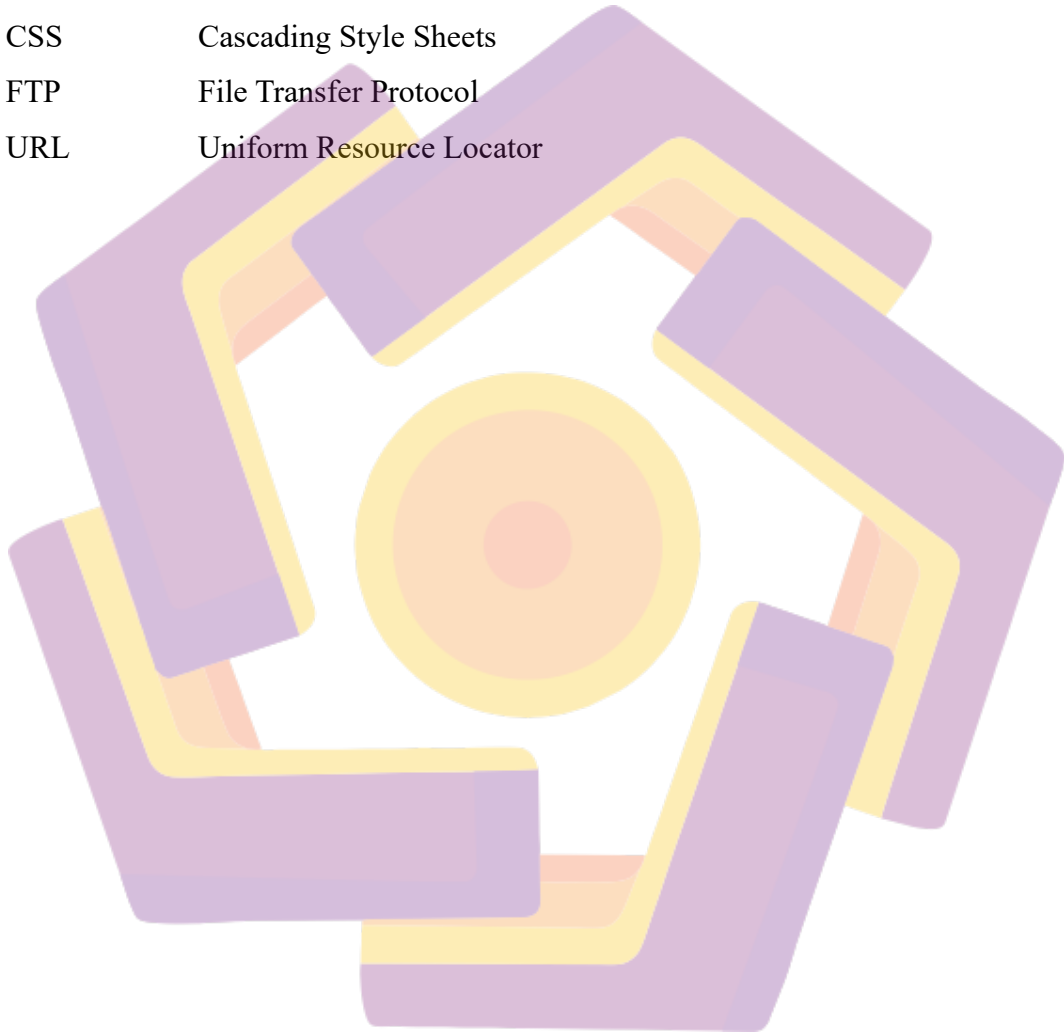
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Flowchart

No.	Simbol	Nama Simbol
1.		<i>Terminator</i> (Mulai / Selesai)
2.		<i>Process</i> (Proses)
3.		<i>Input / Output</i> (Masukan / Keluaran)
4.		<i>Decision</i> (Keputusan)
5.		<i>Flowline</i> (Garis Alir)
6.		<i>On-Page Connector</i> (Penghubung Dalam Halaman)
7.		<i>Off-Page Connector</i> (Penghubung Antar Halaman)

DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

SDLC	System Development Life Cycle
ERD	Entity Relationship Diagram
MySQL	My Structured Query Language
DBMS	Database Management System
JS	JavaScript
CSS	Cascading Style Sheets
FTP	File Transfer Protocol
URL	Uniform Resource Locator



DAFTAR ISTILAH

Beckend	Bagian belakang layar dari sebuah aplikasi atau situs web yang mengelola logika bisnis, database, dan server.
Frontend	Bagian dari situs web atau aplikasi yang berinteraksi langsung dengan pengguna, sering disebut sebagai “ <i>clint-side</i> ”.
Black Box Testing	Metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada fungsi sistem tanpa melihat kode program.
Database	Sekumpulan data yang tersusun secara sistematis dan digunakan untuk menyimpan informasi aplikasi.
Hosting	Layanan penyimpanan file website agar dapat diakses melalui internet.
Responsive Website	Website yang mampu menyesuaikan tampilan pada berbagai ukuran layar, seperti komputer, tablet, dan smartphone.

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi mendorong instansi pemerintahan tingkat kelurahan untuk memanfaatkan media digital sebagai sarana penyampaian informasi dan pelayanan kepada masyarakat. Kelurahan Pacitan sebagai bagian dari pemerintahan daerah memiliki kebutuhan akan media informasi yang efektif, cepat, dan mudah diakses oleh masyarakat. Namun, penyampaian informasi masih terbatas pada media konvensional sehingga belum mampu menjangkau seluruh lapisan masyarakat secara optimal. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan website Kelurahan Pacitan sebagai media informasi yang terintegrasi dan informatif.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengembangan sistem (System Development Life Cycle/SDLC) yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, serta pengujian. Perancangan website dilakukan dengan memperhatikan aspek fungsionalitas, kemudahan penggunaan (usability), dan tampilan antarmuka yang responsif. Website yang dikembangkan memuat informasi profil kelurahan, berita dan pengumuman, layanan administrasi, serta potensi wilayah.

Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah terbangunnya website Kelurahan Pacitan yang dapat digunakan sebagai media informasi resmi, meningkatkan transparansi, serta mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi dan layanan kelurahan. Dengan adanya website ini, diharapkan komunikasi antara pemerintah kelurahan dan masyarakat dapat berjalan lebih efektif dan efisien.

Kata kunci: *Media Informasi, Sistem Informasi, Website*

ABSTRACT

Advancements in information technology have encouraged local government institutions at the village (kelurahan) level to utilize digital media as a means of delivering information and services to the community. Kelurahan Pacitan, as part of the regional government, has a need for an information medium that is effective, fast, and easily accessible to the public. However, information dissemination is still limited to conventional media, which has not been able to optimally reach all segments of society. Therefore, this study aims to design and develop the Kelurahan Pacitan website as an integrated and informative information medium.

The research method used is the System Development Life Cycle (SDLC), which includes the stages of requirements analysis, system design, implementation, and testing. The website design takes into account aspects of functionality, usability, and a responsive user interface. The developed website contains information about the village profile, news and announcements, administrative services, and regional potential.

The expected outcome of this research is the establishment of the Kelurahan Pacitan website that can serve as an official information medium, enhance transparency, and facilitate the public in obtaining information and village administrative services. With the implementation of this website, communication between the village government and the community is expected to become more effective and efficient.

Keywords: *Information Media, Information System, Website*