

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pengujian dan analisis yang telah dilakukan peneliti menarik Kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan metode *User Centered Design* tingkat *user experience* pada tiap versi mengalami peningkatan. Pada versi pertama pengguna merasa kurang dapat membaca tulisan, warna yang kurang menarik, dan desain yang biasa saja, lalu pada versi kedua pengguna lebih dapat memahami dengan tampilan lebih menarik dan mendapatkan respon yang lebih positif dari pengguna.
2. Dalam pembuatan desain antarmuka ini menggunakan metode *User Center Design* yang terdiri dari *User persona*, menentukan *minimum viable product*, lalu dibuatkan wireframennya dengan menggunakan Figma, dan membuat tampilan *high fidelity*.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan dan pengoptimalan desain perpustakaan berikutnya, maka peneliti memberikan saran antara lain yaitu :

1. Pada detail buku lebih baik buku dapat langsung di akses atau dibaca secara langsung dengan syarat sudah login terlebih dahulu.
2. Melibatkan langsung semua yang berkaitan dengan perpustakaan, baik itu publisher buku, beberapa perpustakaan, dan masyarakat umum agar bisa hasil yang lebih objective.