

**PEMBUATAN ANTARMUKA WEBSITE PERPUSTAKAAN
SMP NEGERI 7 KEBUMEN MENGGUNAKAN USER
CENTERED DESIGN UNTUK MENINGKATKAN USABILITY**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Informatika



disusun oleh

MUHAMMAD GIFFARY ZIDANE

19.11.2844

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

**PEMBUATAN ANTARMUKA WEBSITE PERPUSTAKAAN
SMP NEGERI 7 KEBUMEN MENGGUNAKAN USER
CENTERED DESIGN UNTUK MENINGKATKAN USABILITY**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Informatika



disusun oleh

MUHAMMAD GIFFARY ZIDANE

19.11.2844

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN ANTARMUKA WEBSITE PERPUSTAKAAN SMP
NEGERI 7 KEBUMEN MENGGUNAKAN USER CENTERED DESIGN
UNTUK MENINGKATKAN USABILITY**

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Giffary Zidane

19.11.2844

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Mei 2026

Dosen Pembimbing,


Eli Pujiastuti, S.kom., M.Kom.
NIK. 190302227

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN ANTARMUKA WEBSITE PERPUSTAKAAN SMP
NEGERI 7 KEBUMEN MENGGUNAKAN USER CENTERED DESIGN
UNTUK MENINGKATKAN USABILITY**

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Giffary Zidane

19.11.2844

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Mei 2026

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dr. Hartatik, S.T., M.Cs.
NIK. 190302232

Ahmad Sa'di, S.kom., M.Eng.
NIK. 190302459

Eli Pujastuti, S.kom., M.Kom.
NIK. 190302227

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Mei 2026

DEKAN FAK



KOMPUTER

Prof. Dr. Kusrini, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad Giffary Zidane
NIM : 19.11.2844

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Tuliskan Judul Skripsi

Dosen Pembimbing : Eli Pujastuti, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 19 Mei 2026

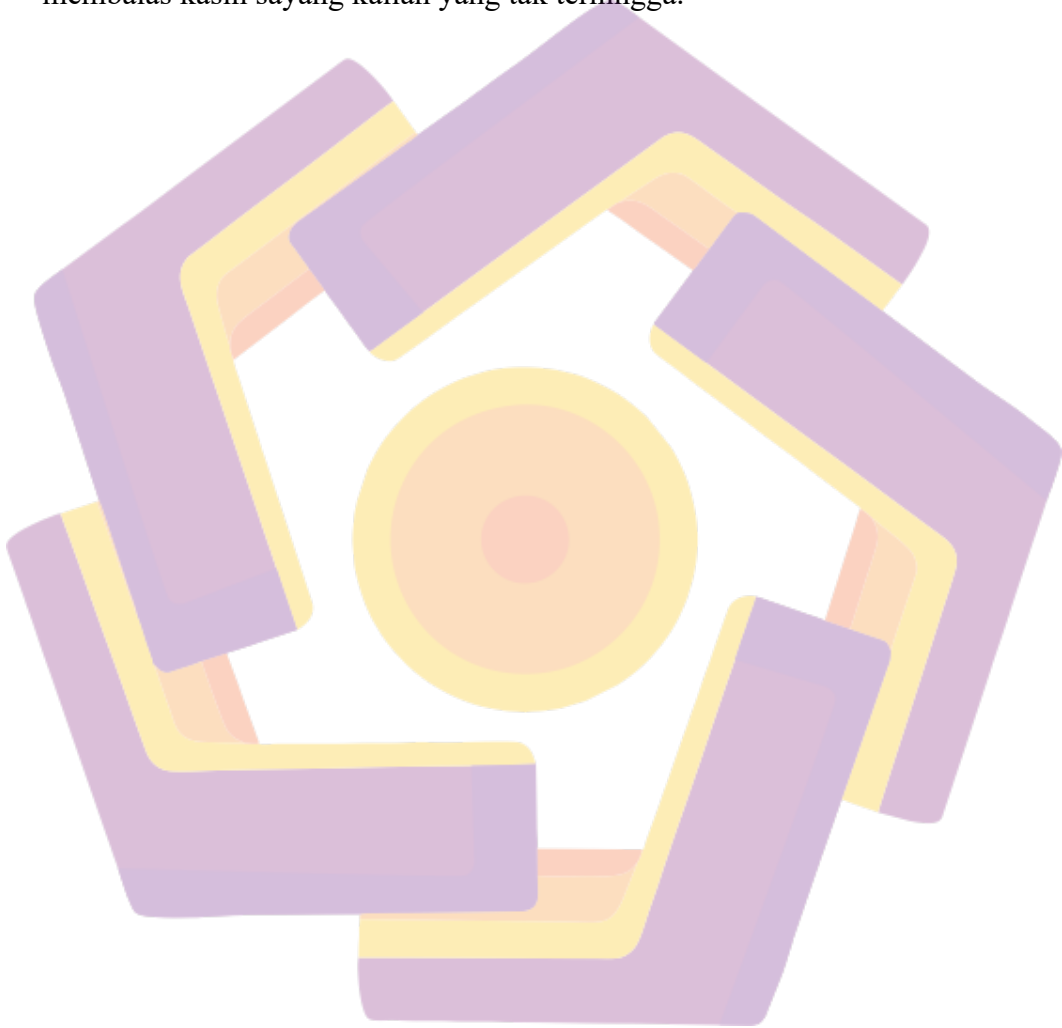
Yang Menyatakan,



Muhammad Giffary Zidane

HALAMAN PERSEMBAHAN

Untuk setiap tetes keringat ayah, setiap baris doa ibu, setiap arahan yang kakak berikan, dan setiap detik waktu yang telah kalian relakan demi masa depanku. Terima kasih atas segalanya. Karya ini hanyalah langkah kecil untuk membalas kasih sayang kalian yang tak terhingga.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ditujukan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan bimbingan-Nya sehingga penulisan tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Tugas akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana di Universitas Amikom Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa proses penulisan tugas akhir ini tidak dapat lepas dari peran dan dukungan banyak pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Atas semua dukungan tersebut maka penulis hendak mengungkapkan rasa terima kasih kepada :

1. Drs. Gondo Parmono dan Siti Zuhriah, selaku kedua orang tua yang senantiasa mendoakan dan mendukung selama proses pendidikan yang penulis jalani di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Maghfira Maulani, selaku kakak yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan menemani penulis baik di kala senang maupun susah, dari awal hingga akhir penulisan laporan tugas akhir ini.
3. Ibu Eli Pujastuti, S.kom., M.kom., selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberikan arahan dan bimbingan kepada penulis dari awal hingga akhir penulisan laporan tugas akhir ini.

Demikian laporan tugas akhir ini penulis susun dengan sebaik - baiknya. Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu segala bentuk saran yang membangun akan penulis terima sebaik-baiknya agar laporan tugas akhir ini dapat menjadi lebih baik lagi. Demikian yang dapat penulis sampaikan, semoga isi dari laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembacanya.

Yogyakarta, 05 Mei 2026

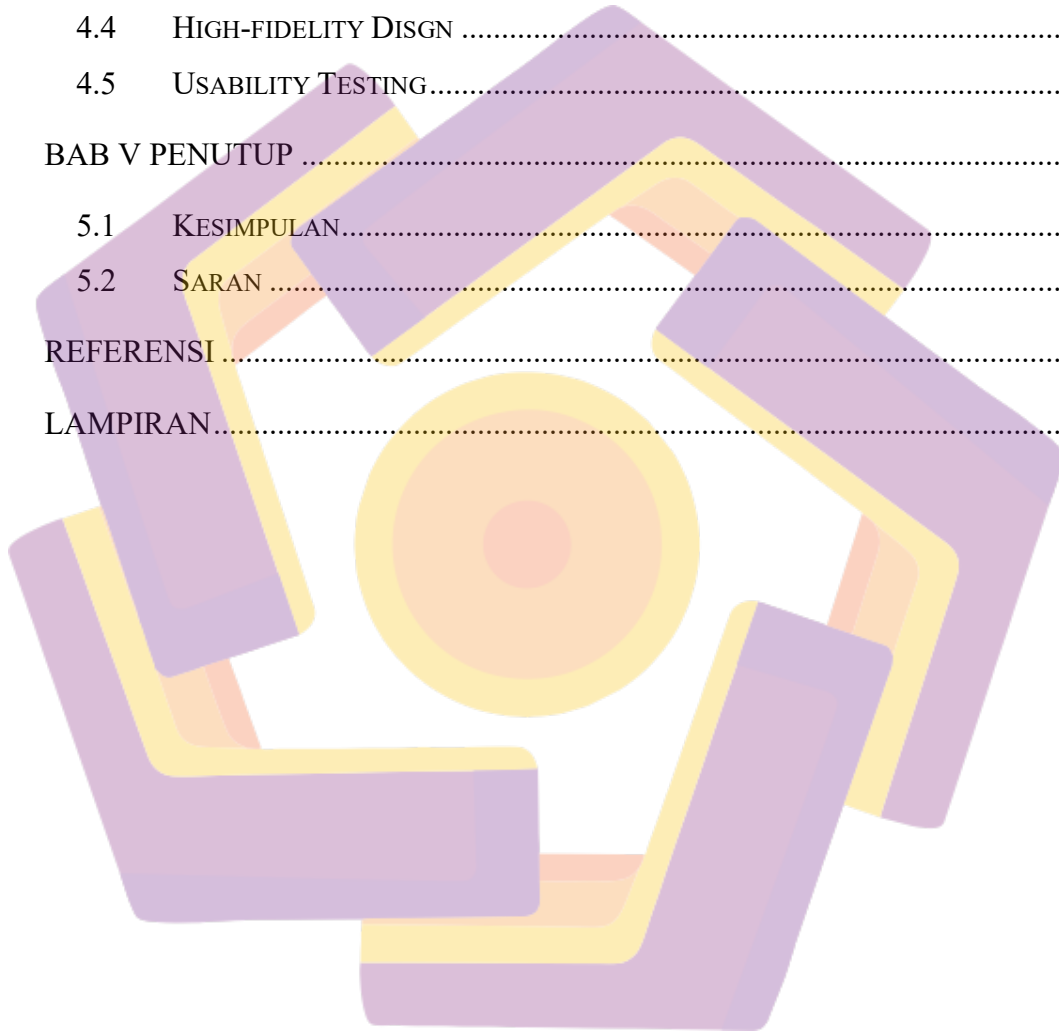
Penulis *Mohammad Giffary Zidane*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN.....	I
HALAMAN PENGESAHAN	III
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	IV
HALAMAN PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR TABLE.....	XI
DAFTAR LAMPIRAN.....	XII
INTISARI	XIII
<i>ABSTRACT</i>	XIV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH.....	4
1.4 TUJUAN PENELITIAN	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN	4
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 STUDI LITERATUR.....	6
2.2 DASAR TEORI.....	8
BAB III METODE PENELITIAN	12
3.1 OBJEK PENELITIAN	12

3.2	ALUR PENELITIAN.....	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		18
4.1	USER PERSONA	18
4.2	MINIMUM VIABLE PRODUCT.....	21
4.3	LOW-FIDELITY DESIGN	22
4.4	HIGH-FIDELITY DISGN	30
4.5	USABILITY TESTING.....	40
BAB V PENUTUP		50
5.1	KESIMPULAN.....	50
5.2	SARAN	50
REFERENSI.....		51
LAMPIRAN.....		52



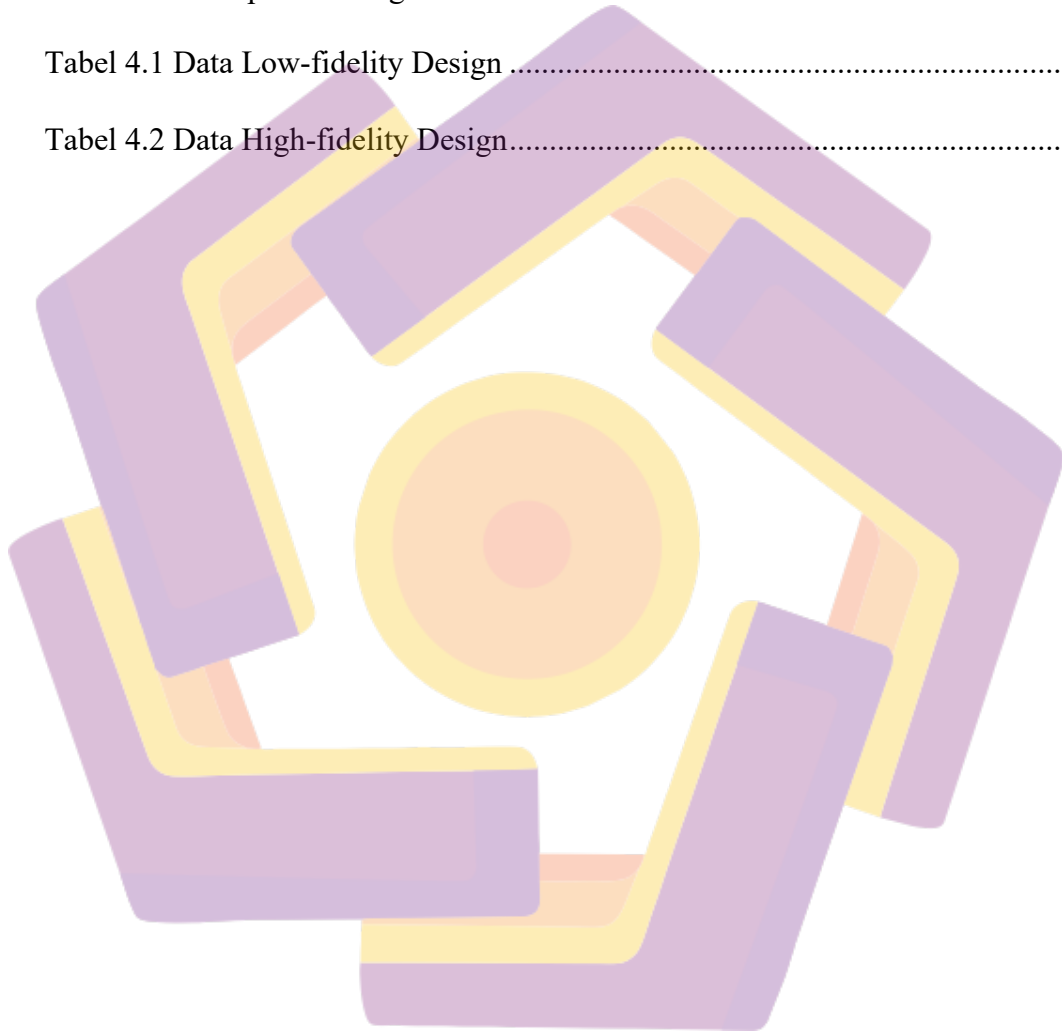
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahap User Centered Design ISO 13407	11
Gambar 3. 1 Flowchart Alur Penelitian	14
Gambar 4. 1 Contoh User Persona 1	18
Gambar 4. 2 Contoh User Persona 2	19
Gambar 4. 3 Contoh User Persona 3	19
Gambar 4. 4 Bentuk MVP menggunakan User Flow	21
Gambar 4. 5 Desain Halaman Utama	24
Gambar 4. 6 Desain Halaman About	25
Gambar 4. 7 Desain Halaman Informasi.....	26
Gambar 4. 8 Desain Halaman Profile	27
Gambar 4. 9 Desain Halaman Profile 2	28
Gambar 4. 10 Desain Halaman Koleksi Populer dan Terbaru.....	29
Gambar 4. 11 Desain Halaman Detail Buku.....	30
Gambar 4. 12 Desain Halaman Utama.....	32
Gambar 4. 13 Desain Halaman About	33
Gambar 4. 14 Desain Halaman Informasi.....	34
Gambar 4. 15 Desain Halaman Login.....	35
Gambar 4. 16 Desain Halaman Profile	36
Gambar 4. 17 Desain Halaman Search	37
Gambar 4. 18 Desain Halaman Koleksi Populer	38
Gambar 4. 19 Desain Halaman Buku Terbaru.....	39

Gambar 4. 20 Desain Halaman Detail Buku.....	40
Gambar 4. 21 Hasil kuesioner Tentang Pemahaman Desain v1	40
Gambar 4. 22 Hasil kuesioner Kemampuan Membaca User Desain v1	41
Gambar 4. 23 Hasil kuesioner pada konten tab search dan daftar buku v1	42
Gambar 4. 24 Hasil kuesioner pada konten Halaman detail buku v1	43
Gambar 4. 25 Hasil kuesioner pada konten Halaman Profile v1	43
Gambar 4. 26 Hasil kuesioner pada tampilan warna v1	44
Gambar 4. 27 Hasil kuesioner pada desain v1	44
Gambar 4. 28 Hasil kuesioner Tentang Pemahaman Desain v2	45
Gambar 4. 29 Hasil kuesioner Kemampuan Membaca User Desain v2	46
Gambar 4. 30 Hasil kuesioner pada konten tab search dan daftar buku v2	47
Gambar 4. 31 Hasil kuesioner pada konten Halaman detail buku v2	47
Gambar 4. 32 Hasil kuesioner pada konten Halaman Profile v2	48
Gambar 4. 33 Hasil kuesioner pada tampilan warna v2	48
Gambar 4. 34 Hasil kuesioner pada desain v2	49

DAFTAR TABLE

Table 1.1 Perpustakaan sekolah Kabupaten Kebumen pada tahun 2024.....	2
Table 2.1 Keaslian Penelitian	7
Table 2.2 Prinsip Perancangan Antarmuka.....	8
Tabel 4.1 Data Low-fidelity Design	22
Tabel 4.2 Data High-fidelity Design.....	31



DAFTAR LAMPIRAN

lampiran 1 Surat balasan izin penelitian	52
lampiran 2 hasil kuesioner pada versi 1	53
lampiran 3 hasil kuesioner pada versi 2	54
lampiran 4 Tampilan halaman utama versi 1	55
lampiran 5 Tampilan halaman About versi 2 & 1	56
lampiran 6 Tampilan halaman informasi versi 2 & 1	57
lampiran 7 Tampilan halaman login versi 2 & 1	57
lampiran 8 Tampilan halaman profile versi 1	58
lampiran 9 Tampilan halaman Search versi 1	58
lampiran 10 Tampilan halaman buku terbaru versi 1	59
lampiran 11 Tampilan halaman buku populer versi 1	59
lampiran 12 Tampilan halaman detail buku versi 1	60
lampiran 13 Tampilan halaman utama versi 2	61
lampiran 14 Tampilan halaman Search versi 2 & halaman buku terbaru versi 2 ..	62
lampiran 15 Tampilan halaman populer versi 2 & halaman detail buku versi 2 ...	63
lampiran 16 Tampilan halaman profile versi 2	64

INTISARI

Membaca tidak dapat lepas dari kehidupan manusia, membaca buku terutama tempat dimana kita masyarakat menimba ilmu. Namun Sayangnya, banyak orang zaman sekarang terutama remaja kurang peduli terhadap membaca di Indonesia. Karena itu munculah tujuan penelitian untuk membangun rancang desain web perpustakaan SMP Negeri 7 Kebumen.

Sumber data yang diambil untuk membangun desain web perpustakaan SMP Negeri 7 Kebumen dengan mengumpulkan informasi mengenai hal – hal yang berkaitan dengan pembangunan desain web perpustakaan SMP Negeri 7 Kebumen. Informasi didapat melalui studi berdasarkan jurnal, buku, dan artikel yang ada. Salah satu fitur dari desain web perpustakaan SMP Negeri 7 Kebumen adalah membantu pengguna menyimpan daftar buku yang ditandai menggunakan fitur bookmarks.

Hasil yang dicapai dari penelitian ini adalah terselesaikannya desain web perpustakaan SMP Negeri 7 Kebumen dan berdasarkan hasil kuesioner, 43 responden menyatakan desain web perpustakaan SMP Negeri 7 Kebumen mendapatkan respon positif.

Kata kunci: Membaca, perpustakaan, desain.

ABSTRACT

Reading is inseparable from human life; books, in particular, are where society gains knowledge. Unfortunately, many people today—especially teenagers—lack interest in reading in Indonesia. Therefore, this research aims to design a library website for SMP Negeri 7 Kebumen.

Data for building this web design was collected by gathering information related to the development of the SMP Negeri 7 Kebumen library website. Information was obtained through studies based on existing journals, books, and articles. One feature of the design is to help users save a list of marked books using a bookmarks feature.

The result of this research is the completion of the library web design for SMP Negeri 7 Kebumen and, based on questionnaire results, 43 respondents stated that the library web design for SMP Negeri 7 Kebumen received a positive response.

Keyword: Reading, library, design.