

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan terkait perancangan aplikasi berbasis *augmented reality* dan *virtual reality* sebagai media presentasi properti interaktif pada perumahan berlian asri batang.

1. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan oleh dosen *expert*, dihasilkan aplikasi yang tergolong baik, hal tersebut didasari pada tabel 4.6.
2. Aplikasi yang dibuat, berhasil melakukan implementasi *Marker Based Tracking* pada *Augmented Reality* dengan menampilkan hasil 3D desain rumah, dan *Virtual Reality* pada setiap ruangan.
3. Setelah dilakukan pengujian fungsional dengan beberapa *smartphone* yang berbeda, aplikasi tersebut dapat berfungsi dan menampilkan sesuai dengan yang diharapkan dengan perangkat *android* yang berbeda walau masih ditemukan kendala performa aplikasi, tergantung pada spesifikasi perangkat yang digunakan.

5.2 Saran

Berdasarkan temuan penelitian ini, beberapa saran dapat diajukan untuk pengembangan lebih lanjut dan implementasi AR dan VR dalam konteks presentasi properti :

1. Menggunakan perangkat keras yang mendukung agar menghasilkan kualitas yang lebih baik pada rendering 360.
2. Memberikan panduan cara menggunakan aplikasi tersebut.
3. Peningkatan pengalaman Pengguna yang lebih inovatif, dan menarik.
4. Eksplorasi potensi integrasi dengan teknologi lain.