

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan penelitian tentang Pembuatan Video Animasi 2D Sebagai Media Edukasi Pola Hidup Sehat Bagi Siswa Sekolah Dasar dapat disimpulkan bahwa

1. Penelitian ini sukses membuat sebuah video animasi 2D tentang "Pola Hidup Sehat" untuk anak SD memakai aplikasi Adobe After Effects. Pembuatannya dikerjakan lewat tiga langkah teratur, yaitu mulai dari bikin konsep cerita (pra-produksi), menggambar karakter Bobby dan Kak Sehat (produksi), sampai menyatukan suara dan gerakan biar animasinya mulus dan pas (pasca-produksi)
2. Video animasi yang dihasilkan tidak membosankan karena gerakannya dibuat detail dan rapi. Isinya pun sudah merangkum materi kesehatan penting secara lengkap yang sangat dekat dengan kehidupan sehari-hari anak-anak, mulai dari cara mencuci tangan 6 langkah, aturan makan bergizi 'Isi Piringku', sampai pentingnya tidur tepat waktu.
3. Video edukasi berformat .MP4 ini sudah diuji dan dinyatakan sangat layak untuk digunakan. Karena diunggah ke media sosial (seperti YouTube atau TikTok), video ini tidak cuma bermanfaat buat guru sebagai alat bantu mengajar yang seru di kelas, tapi juga memudahkan orang tua di rumah untuk mendidik anak-anak mereka kapan saja.

5.2 Saran

Untuk pengembang selanjutnya bisa menambahkan fitur interaktif. Kalau penelitian ini fokusnya ke video satu arah, penelitian selanjutnya mungkin bisa membuat animasi ini menjadi sebuah aplikasi atau *game* sederhana, di mana anak-anak bisa mengklik karakter Bobby atau Kak Sehat untuk mendapatkan informasi kesehatan secara langsung. Dengan begitu, anak-anak bakal merasa lebih terlibat dan nggak cepat bosan.

Penelitian selanjutnya juga bisa menambahkan topik Kesehatan lain yang juga penting buat anak SD, seperti cara menjaga kesehatan gigi dan mulut atau pentingnya menjaga kebersihan lingkungan sekolah.

