

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai pengembangan media simulasi lamaran pekerjaan interaktif menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) di SMK Muhammadiyah Berbah, diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media simulasi lamaran pekerjaan interaktif menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) telah berhasil dilaksanakan melalui tahapan *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*. Penerapan metode MDLC mampu menghasilkan media pembelajaran yang terstruktur, sistematis, dan sesuai dengan kebutuhan siswa SMK dalam mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja.
2. Penerapan komponen multimedia dalam media simulasi yang meliputi teks materi, ilustrasi visual, audio latar, serta sistem interaktivitas berbasis pilihan mampu menciptakan pengalaman belajar yang lebih kontekstual bagi siswa. Hasil uji kelayakan menunjukkan media memperoleh persentase 94,54% dari ahli media dan 94% dari ahli materi dengan kategori sangat layak. Hal ini menunjukkan bahwa tampilan, navigasi, serta materi yang disajikan dinilai sesuai dengan kebutuhan siswa dan mendukung proses pembelajaran kesiapan kerja. Berdasarkan respon siswa, media dinilai mudah digunakan, menarik, serta membantu memahami tahapan lamaran pekerjaan secara lebih jelas dibandingkan pembelajaran teoritis.
3. Hasil pengujian efektivitas menunjukkan bahwa media simulasi lamaran pekerjaan interaktif mampu meningkatkan kesiapan siswa dalam memahami proses lamaran pekerjaan. Rata-rata nilai pre-test siswa sebesar 76,33 meningkat menjadi 87,33 pada post-test dengan rata-rata peningkatan sebesar 11 poin. Hasil uji *paired sample t-test* menunjukkan nilai *t* hitung sebesar 2,997 lebih besar dari *t* tabel 2,045 pada taraf signifikansi 0,05 sehingga terdapat peningkatan yang signifikan setelah penggunaan media. Dengan demikian, media simulasi yang dikembangkan terbukti efektif dalam membantu meningkatkan pemahaman dan

kesiapan siswa SMK Muhammadiyah Berbah dalam menghadapi proses lamaran pekerjaan.

5.2 Saran

1. Media simulasi yang dikembangkan masih terbatas pada beberapa materi dasar lamaran pekerjaan, sehingga pada penelitian selanjutnya disarankan untuk menambahkan lebih banyak skenario wawancara dan variasi jenis pekerjaan sesuai jurusan siswa SMK agar media semakin realistis dan komprehensif.
2. Media saat ini hanya dapat dijalankan pada perangkat komputer atau laptop, sehingga pengembangan ke platform mobile atau berbasis web disarankan agar penggunaan media lebih fleksibel dan dapat diakses secara mandiri oleh siswa.
3. Penelitian ini dilakukan pada jumlah responden yang terbatas dan waktu penggunaan media yang relatif singkat, sehingga penelitian selanjutnya disarankan melakukan implementasi dalam jangka waktu lebih panjang untuk melihat dampak penggunaan media terhadap kesiapan kerja siswa secara berkelanjutan.

