

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa pembuatan asset dengan teknik *frame by frame* berhasil divisualisasikan, dengan demikian hal ini dapat menjawab kebutuhan fungsional dan pengujian yang telah dilakukan, antarlain:

1. Implementasikan teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, perancangan desain, tahap produksi dan pascaproduksi
2. Hasil evaluasi menunjukkan tingkat kelayakan 78.8% yang mengidentifikasi bahwa sistem yang dikembangkan berada dalam kategori baik

4.2 Saran

Penelitian ini tentunya tidak luput dari kesalahan, baik kesalahan yang disadari maupun tidak disadari. Oleh karenanya, saran yang dapat dipertimbangkan apabila melakukan penelitian serupa. Berikut saran – saran yang dapat penulis berikan:

1. Perbanyak penerapan prinsip animasi
2. Menambahkan animasi dead pada main *character*
3. Pada pewarnaan main *character* bisa ditambahkan kedalaman