

**IMPLEMENTASI KONTEN UNTUK COMMUNITY
MANAGEMENT PADA PLATFORM DISCORD DAN MEDIA
SOSIAL X DALAM EKOSISTEM DECENTRALIZED
GENERATIVE AI (STUDI KASUS: SOGNI AI)**

LAPORAN NON REGULER

PROFESIONAL IT

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Informatika



Disusun oleh :

MUHAJIR FATURRAHMAN AS - SHIDHIK

22.11.5056

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

**IMPLEMENTASI KONTEN UNTUK COMMUNITY
MANAGEMENT PADA PLATFORM DISCORD DAN MEDIA
SOSIAL X DALAM EKOSISTEM DECENTRALIZED
GENERATIVE AI (STUDI KASUS: SOGNI AI)**

LAPORAN NON-REGULER

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



Disusun oleh :

MUHAJIR FATURRAHMAN AS - SHIDHIK

22.11.5056

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2026**

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR NON-REGULER

**IMPLEMENTASI KONTEN UNTUK COMMUNITY
MANAGEMENT PADA PLATFORM DISCORD DAN MEDIA
SOSIAL X DALAM EKOSISTEM DECENTRALIZED
GENERATIVE AI (STUDI KASUS: SOGNI AI)**

yang disusun dan diajukan oleh
Muhajir Faturrahman As - Shidhik

22.11.5056

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 18 Juni 2026

Dosen Pembimbing,

Eli Pujastuti, M.Kom

NIK. 190302227

HALAMAN PENGESAHAN

JALUR NON-REGULER

IMPLEMENTASI KONTEN UNTUK COMMUNITY MANAGEMENT PADA PLATFORM DISCORD DAN MEDIA SOSIAL X DALAM EKOSISTEM DECENTRALIZED GENERATIVE AI (STUDI KASUS: SOGNI AI)

yang disusun dan diajukan oleh

Muhajir Faturrahman As - Shidhik
22.11.5056

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Juni 2026

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Subektiningsih, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302431



Theopilus Bayu Sasongko, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302375



Eli Pujastuti, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302227



Laporan ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Juni 2026

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhajir Faturrahman As - Shidhik

NIM : 22.11.5056

Menyatakan bahwa Laporan dengan judul berikut:

Implementasi Konten Untuk Community Management Pada Platform Discord Dan Media Sosial X Dalam Ekosistem Decentralized Generative AI (Studi Kasus: SOGNIAD)

Dosen Pembimbing : Eli Pujastuti, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan kegiatan SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak-benaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 18 Juni 2026



Muhajir Faturrahman As - Shidhik

HALAMAN PERSEMBAHAN

Pertama-tama saya panjatkan puji dan syukur kepada ALLAH SWT. Dan Nabi Besar Muhammad SAW, karena berkat rahmat, petunjuk, kemudahan dan hidayah-Nya saya dapat menyelesaikan penyusunan laporan ini dengan baik dan tepat waktu. Maka dari itu, laporan ini saya persembahkan untuk:

1. Ibu Eli Pujastuti, M.Kom selaku Dosen Pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan yang berharga dengan penuh kesabaran. Waktu, ilmu, dan perhatian yang beliau berikan sangat membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Keluarga tercinta, khususnya Bapak dan Ibu, yang senantiasa memberikan dukungan moril maupun materil serta doa yang tidak pernah terputus. Terima kasih juga peneliti sampaikan kepada Kakak yang selalu memberikan semangat, perhatian, dan dukungan selama proses penyusunan skripsi ini.
3. Nesya Putri Salsabila, yang senantiasa memberikan dukungan, doa, motivasi, serta semangat kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini. Kehadirannya menjadi sumber dorongan dan inspirasi bagi peneliti untuk terus berusaha hingga penelitian ini dapat diselesaikan.
4. Teman-teman seperjuangan yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan dukungan, kebersamaan, bantuan selama masa studi dan penyusunan skripsi.
5. Terakhir, peneliti mempersembahkan skripsi ini untuk diri peneliti sendiri, sebagai bentuk penghargaan atas ketekunan, usaha, dan keteguhan dalam menghadapi berbagai tantangan. Terima kasih telah bertahan, terus berjuang, dan tidak menyerah hingga tahap ini dapat diselesaikan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala atas segala rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga laporan yang berjudul **“Implementasi Konten Untuk Community Management Pada Platform Discord Dan Media Sosial X Dalam Ekosistem Decentralized Generative AI (Studi Kasus: SOGNI AI)”** ini dapat diselesaikan dengan baik.

Laporan ini disusun sebagai tugas akhir dan merupakan kewajiban yang harus dipenuhi sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta. Selanjutnya penulis menyadari akan kekurangan dari penulisan laporan ini, karena hasil yang dicapai melalui Laporan ini baru merupakan langkah awal dari suatu perjalanan panjang khasanah ilmu pengetahuan yang penulis dapatkan.

Keberhasilan dalam penulisan Laporan ini tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah memberikan berbagai bantuan dan dorongan kepada penulis dalam menyelesaikan Laporan ini. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih tak terhingga dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Prof. Dr. Kusrini, S.Kom.,M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Eli Pujastuti, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Informatikan sekaligus selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan kemudahan dan arahan, motivasi dan bimbingan selama proses penulisan Laporan ini, baik secara

metodologi penelitian serta literatur-literatur lain yang berkaitan dengan penelitian usulan penelitian skripsi ini.

3. Bapak/Ibu Dosen, Staf Tata Usaha dan Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan dukungan selama dalam usaha perkuliahan.
4. Orang tua dan keluarga tercinta, yang senantiasa memberikan doa, motivasi, dan dukungan moral yang tak ternilai selama proses penulisan laporan ini.
5. Tim SOGNI AI, atas kepercayaan yang diberikan kepada penulis untuk berkontribusi secara nyata dalam ekosistem yang inovatif ini, serta atas segala pengalaman berharga yang tidak dapat diperoleh hanya melalui teori.
6. Seluruh anggota komunitas Discord dan Media Sosial X SOGNI AI, yang telah menjadi bagian dari perjalanan dan sumber data yang sangat berharga dalam penulisan laporan ini.
7. Seluruh rekan-rekan seperjuangan, yang telah berbagi ilmu, diskusi, dan semangat dalam menghadapi dinamika dunia teknologi yang terus berkembang.

Semoga segala kebaikan, bantuan dan dorongan yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan balasan dari Allah SWT. dan hasil karya yang penulis lakukan ini dapat memberikan sumbangan pemikiran serta manfaat yang cukup berarti bagi kita semua yang memerlukannya Amin.

Yogyakarta, 18 Juni 2026

Penulis

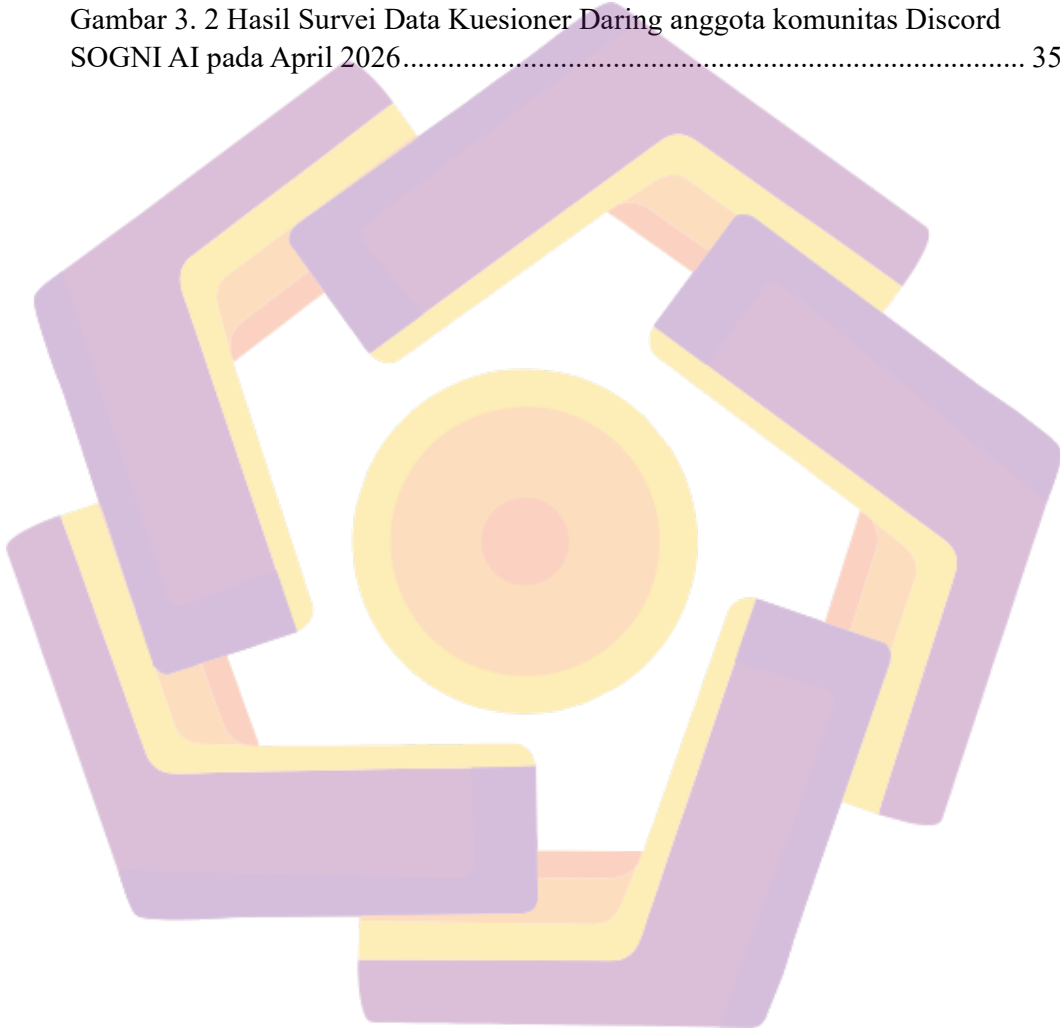
DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Gambaran Umum	1
1.1.1. Decentralized AI sebagai Paradigma Baru.....	2
1.1.2. SOGNI AI: Platform Decentralized Generative AI.....	3
1.1.3. Ekosistem Komunitas SOGNI AI: Discord dan Media Sosial X	4
1.1.4. Peran Community Management dan Skill Informatika dalam Ekosistem SOGNI AI	6
1.1.5. Relevansi Penelitian dan Posisi Penulis	7
1.2. Rumusan Masalah	9
1.3. Batasan Masalah.....	9
1.4. Tujuan.....	10
BAB II TEORI DAN METODE.....	11
2.1. Teori.....	11
2.2. Analisis.....	14
2.3. Alur Pengembangan	15
2.3.1 Flowchart Pekerjaan	17
2.3.2 Narasi Deskriptif Flowchart.....	18
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN.....	20

3.1. Hasil	20
3.1.1. Hasil Implementasi Skill Perencanaan Konten	20
3.1.2. Hasil Implementasi Skill Editing dan Produksi Konten Digital	23
3.1.3. Hasil Implementasi <i>Skill Analisis Insight</i> Konten	26
3.1.4. Hasil Survei Kuesioner Komunitas Discord	33
3.2. Evaluasi	39
3.2.1. Evaluasi Implementasi Skill Perencanaan Konten.....	39
3.2.2. Evaluasi Implementasi Skill Editing dan Produksi Konten Digital	40
3.2.3. Evaluasi Implementasi Skill Analisis <i>Insight</i> Konten	41
3.2.4. Sinergi Antar Platform dan Implikasi Strategis	43
BAB IV KESIMPULAN.....	45
4.1. Kesimpulan.....	45
4.2. Saran.....	46
REFERENSI	48
LAMPIRAN.....	49
CURICULUM VITAE	49

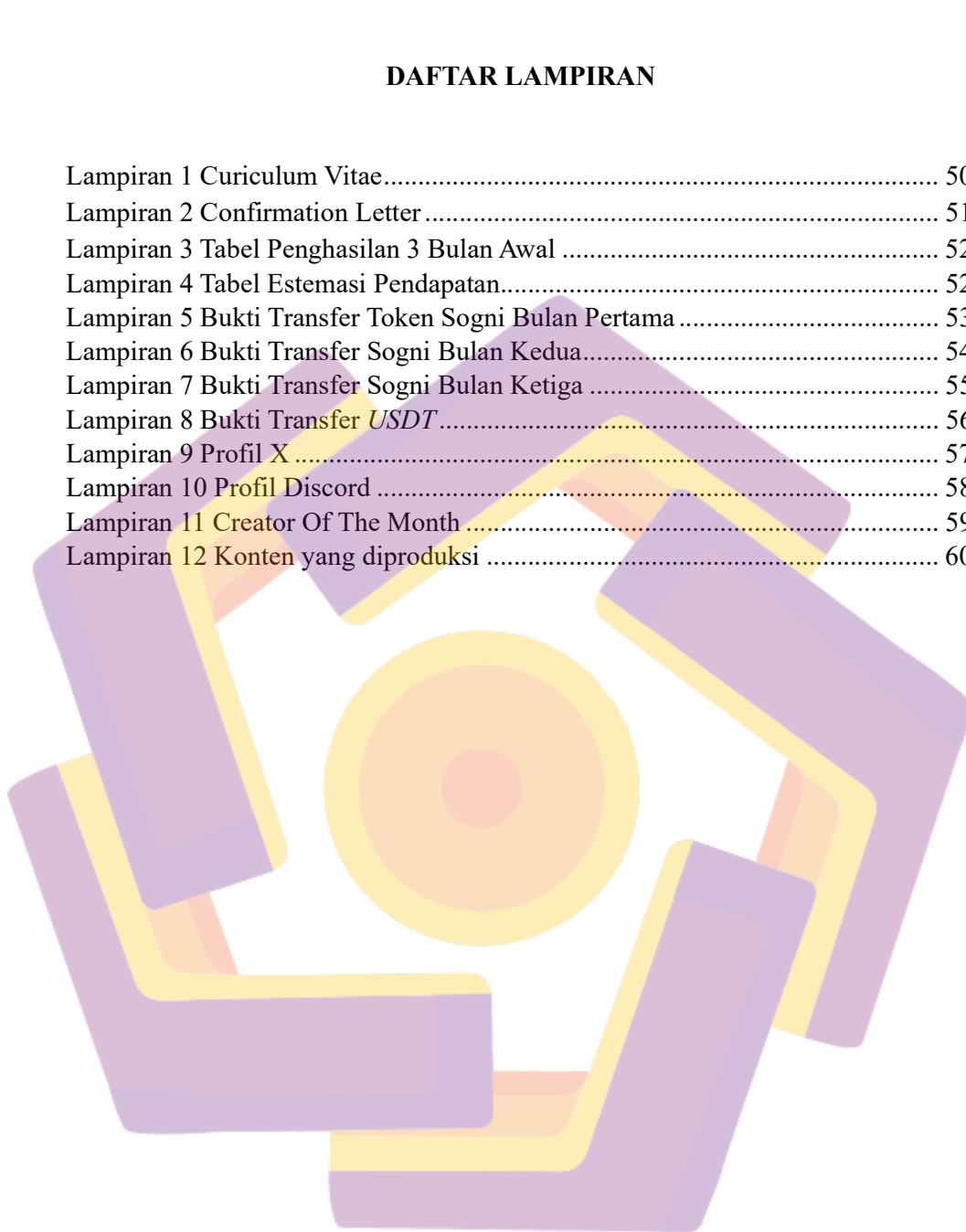
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Analisis Twitter/X: Impression, Likes, dan Replies Dari November 2025 hingga Januari 2026	27
Gambar 3. 2 Hasil Survei Data Kuesioner Daring anggota komunitas Discord SOGNI AI pada April 2026.....	35



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Curriculum Vitae.....	50
Lampiran 2 Confirmation Letter	51
Lampiran 3 Tabel Penghasilan 3 Bulan Awal	52
Lampiran 4 Tabel Estemasi Pendapatan.....	52
Lampiran 5 Bukti Transfer Token Sogni Bulan Pertama	53
Lampiran 6 Bukti Transfer Sogni Bulan Kedua.....	54
Lampiran 7 Bukti Transfer Sogni Bulan Ketiga	55
Lampiran 8 Bukti Transfer <i>USDT</i>	56
Lampiran 9 Profil X	57
Lampiran 10 Profil Discord	58
Lampiran 11 Creator Of The Month	59
Lampiran 12 Konten yang diproduksi	60



DAFTAR ISTILAH



AI (<i>Artificial Intelligence</i>)	Teknologi komputer yang dirancang untuk meniru kemampuan intelektual manusia, seperti belajar, menganalisis data, memecahkan masalah, dan mengambil keputusan
<i>Generative AI</i>	Cabang kecerdasan buatan yang mampu menciptakan konten baru seperti teks, gambar, musik, audio, video, dan kode, berdasarkan pola data yang telah dipelajari
<i>Decentralized AI</i>	Sistem kecerdasan buatan yang tidak bergantung pada satu server pusat atau entitas tunggal, melainkan beroperasi pada jaringan terdistribusi seperti blockchain dan perangkat pengguna secara kolektif
<i>Community Management</i>	Strategi membangun, memelihara, dan menumbuhkan hubungan jangka panjang antara <i>brand</i> dengan komunitasnya (pelanggan/mitra) melalui interaksi aktif, baik <i>online</i> maupun <i>offline</i>
<i>Engagement Discord</i>	Keterlibatan, interaksi, atau komitmen Platform komunikasi VoIP, pesan instan, dan distribusi digital gratis yang memungkinkan pengguna berinteraksi melalui suara, video, dan teks.

INTISARI

Perkembangan pesat teknologi *artificial intelligence (AI)*, khususnya *generative AI*, telah membawa perubahan signifikan dalam industri konten digital, terutama dalam pembuatan gambar, video, dan suara. SOGNI AI merupakan salah satu platform berbasis *decentralized AI* yang menyediakan layanan generasi konten sekaligus memanfaatkan ekosistem berbasis komunitas.

Dalam platform seperti ini, implementasi konten untuk *community management* memiliki peran penting dalam menjaga keterlibatan pengguna, menyampaikan informasi, serta mendukung pertumbuhan platform. Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi implementasi konten dalam strategi *community management* yang diterapkan pada platform Discord dan media sosial X dalam ekosistem SOGNI AI, dengan menonjolkan tiga keterampilan informatika yang diaplikasikan, meliputi perencanaan konten (*content planning*), pengeditan konten dengan format long thread (*content editing*), dan analisis insight konten.

Penelitian ini didasarkan pada pengalaman langsung penulis sebagai moderator komunitas, yang bertugas menyampaikan update proyek, mengelola interaksi pengguna, serta membuat konten secara berkala di media sosial. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran mengenai peran implementasi konten dalam strategi *community management* dalam meningkatkan engagement pengguna serta mendukung keberlanjutan platform *decentralized AI*.

Kata kunci: Manajemen Komunitas, *Generative AI*, *Decentralized AI*, Discord, Media Sosial, Keterlibatan Pengguna, Perencanaan Konten, Pengeditan Konten, Analisis Insight.

ABSTRACT

The rapid development of artificial intelligence (AI) technology, particularly generative AI, has brought significant changes to the digital content industry, particularly in image, video, and audio creation. SOGNI AI is a decentralized AI-based platform that provides content generation services while leveraging a community-based ecosystem.

In such platforms, implementing content for community management plays a crucial role in maintaining user engagement, conveying information, and supporting platform growth. This research aims to introduce content within a community management strategy implemented on the Discord platform and social media platform X within the SOGNI AI ecosystem, highlighting three applied informatics skills: content planning (content planning), long-form content editing (content editing), and content analysis.

This research is based on the author's direct experience as a community moderator, tasked with delivering project updates, managing user interactions, and regularly creating content on social media. The results of this study are expected to provide insight into the role of content within a community management strategy in increasing user engagement and supporting the aspirations of a decentralized AI platform.

Keywords: *Community Management, Generative AI, Decentralized AI, Discord, Social Media, User Engagement, Content Planning, Content Editing, Insight Analysis.*