

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan dengan judul Pembahasan Efek Animasi *2D Scene "Hand Combat Phase 2"* Pada Film *"Battle Park"* dapat ditarik kesimpulannya sebagai berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, kebutuhan fungsional, aspek kreatif, dan aspek teknis.
2. *Scene Hand Combat Phase 2* dibuat menggunakan teknik frame by frame yang memberi kontrol penuh bagi animator dalam memperlihatkan perubahan pada objek, karakter, dan sudut pada kamera.
3. Dari hasil evaluasi kegiatan yang didapatkan adalah **78,75%** yang berarti baik.

4.2. Saran

Dari hasil penelitian yang dibuat penulis, maka diberi saran untuk peneliti selanjutnya untuk bisa mengembangkan hasil penelitiannya menjadi lebih baik.

Adapun saran dari penulis sebagai berikut:

1. Pada *cut* besar yang hancur hingga menghasilkan batu-batu banyak, diharapkan membuat *group layer* untuk mengelompokkan batu-batu yang ada dan *group layer* untuk bagian *asap*, supaya tidak kebingungan dalam mengerjakannya.
2. Pada *cut* yang sama seperti sebelumnya ditambahkan juga *layer* untuk bagian *asap*, supaya tidak kebingungan dalam mengerjakannya.