

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian kali ini.

1. Proses penerapan Sistem rekomendasi game berbasis *content-based filtering* mulai dari pengumpulan data, *preprocessing* data, Pemodelan Sistem, evaluasi model, implementasi sistem, hingga pengujian sistem. berhasil diimplementasikan dengan baik, dimana sistem memanfaatkan fitur konten game seperti genre, deskripsi, dan atribut lainnya, sistem dapat memberikan rekomendasi yang cukup relevan. Selain itu implementasi model kedalam bentuk aplikasi *Website* dapat mempermudah user dalam menggunakan sistem.
2. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa sistem mampu memberikan rekomendasi yang relevan dengan tingkat akurasi yang cukup baik dengan rata-rata hasil yang diperoleh melalui pengujian MAP dan *Precision* di atas angka 0.7, sehingga metode *content-based filtering* terbukti efektif dalam memberikan rekomendasi game, meskipun demikian hasil evaluasi *recall* menunjukan angka yang tidak cukup baik. Hal ini dapat dikarenakan, item hasil rekomendasi yang tampilkan lebih sedikit dari pada item yang relevan atau sebaliknya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diperoleh, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem selanjutnya, dimana saran nya sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya diharapkan bisa menggunakan *dataset* yang lebih beragam, tidak hanya terbatas pada platform steam, tetapi juga mencakupi platform distribusi game lainnya.

2. Perlu dilakukan perkembangan lebih lanjut pada metode evaluasi, khususnya pada *matrix recall*, agar perhitungan yang dihasilkan lebih akurat dan sesuai dengan karakteristik *dataset* yang besar, misalnya dengan menyesuaikan jumlah rekomendasi yang ditampilkan atau menggunakan pendekatan evaluasi tambahan.
3. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menerapkan kombinasi metode *content-based filtering* dengan metode lainnya, seperti *collaborative filtering* atau *hybrid filtering*, ini dilakukan untuk meningkatkan kualitas hasil rekomendasi dan mengatasi keterbatasan sistem berbasis konten.
4. Sistem rekomendasi dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur pencarian menggunakan atribut selain nama game, hal ini bertujuan untuk mempermudah para pengguna yang tidak mengetahui judul game yang mereka inginkan.
5. Sistem rekomendasi juga dapat ditambahkan fitur filter pada pencarian game, sehingga hasil rekomendasi game dapat dibuat lebih personal. Seperti menambahkan fitur filter berdasarkan usia pemain, harga game, dan lainnya.