

**IMPLEMENTASI INTEGRASI MOBILE FLUTTER DAN ODOO
ERP MELALUI JSON-RPC PADA SISTEM POS PURE.CF UNTUK
SINKRONISASI DATA STOK DAN LAPORAN AKUNTANSI**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

MUHAMMAD NAUVAL ALMAS

22.12.2539

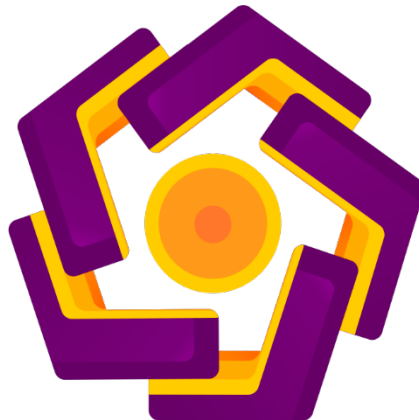
Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2026**

**IMPLEMENTASI INTEGRASI MOBILE FLUTTER DAN ODOO
ERP MELALUI JSON-RPC PADA SISTEM POS PURE.CF UNTUK
SINKRONISASI DATA STOK DAN LAPORAN AKUNTANSI**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

MUHAMMAD NAUVAL ALMAS

22.12.2539

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI INTEGRASI MOBILE FLUTTER DAN ODOO ERP
MELALUI JSON-RPC PADA SISTEM POS PURE.CF UNTUK
SINKRONISASI DATA STOK DAN LAPORAN AKUNTANSI**

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Nauval Almas

22.12.2539

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Mei 2026

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302163

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI INTEGRASI MOBILE FLUTTER DAN ODOO ERP
MELALUI JSON-RPC PADA SISTEM POS PURE.CF UNTUK
SINKRONISASI DATA STOK DAN LAPORAN AKUNTANSI**

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Nauval Almas

22.12.2539

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Mei 2026

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302412



Sharazita Dyah Anggita, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302285



Anggit Dwi Hartanto, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302163



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Mei 2026

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad Nauval Almas
NIM : 22.12.2539

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

IMPLEMENTASI INTEGRASI MOBILE FLUTTER DAN ODOO ERP
MELALUI JSON-RPC PADA SISTEM POS PURE.CF UNTUK SINKRONISASI
DATA STOK DAN LAPORAN AKUNTANSI

Dosen Pembimbing : Anggit Dwi Hartanto, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 19 Mei 2026

Yang Menyatakan,

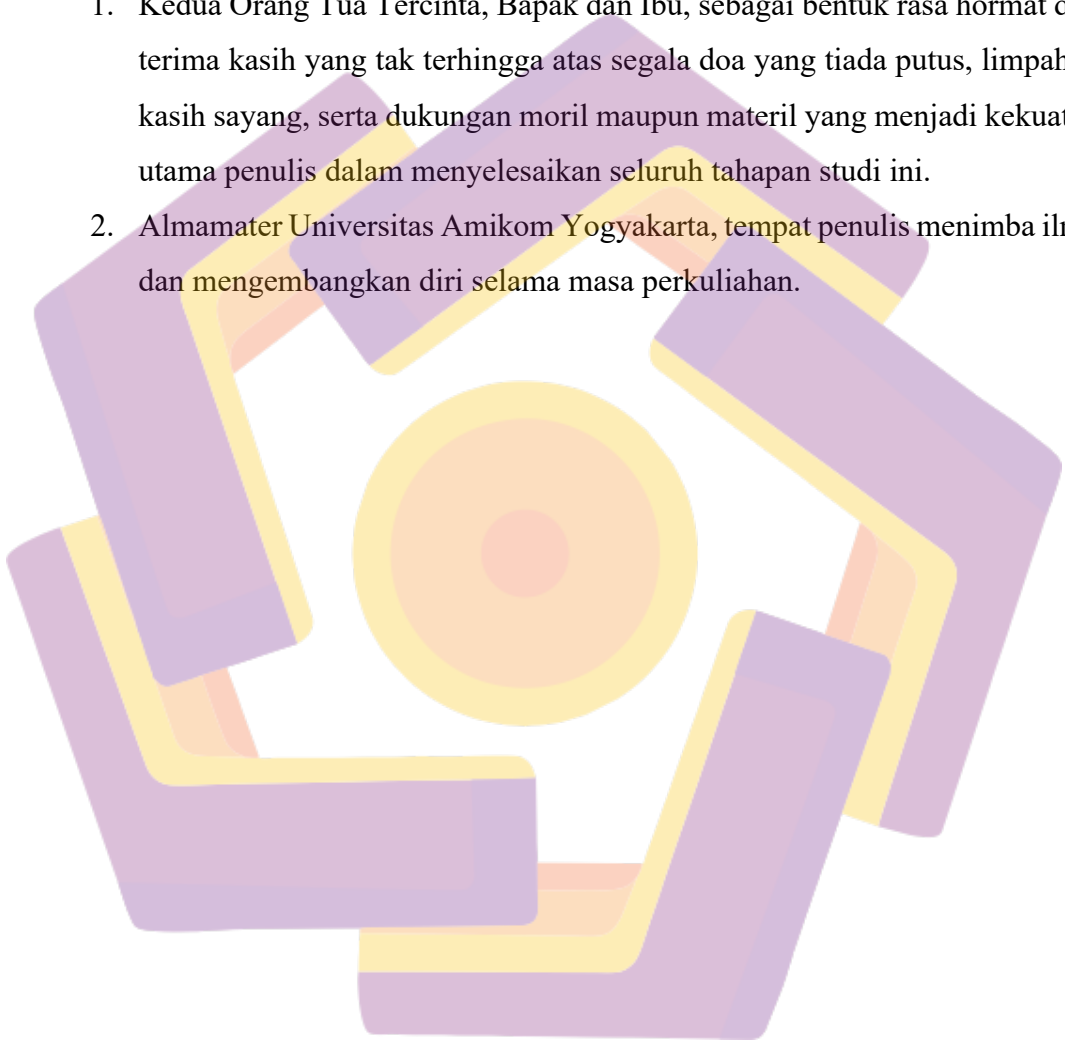


Muhammad Nauval Almas

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam kepada Tuhan Yang Maha Esa, skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua Orang Tua Tercinta, Bapak dan Ibu, sebagai bentuk rasa hormat dan terima kasih yang tak terhingga atas segala doa yang tiada putus, limpahan kasih sayang, serta dukungan moril maupun materil yang menjadi kekuatan utama penulis dalam menyelesaikan seluruh tahapan studi ini.
2. Almamater Universitas Amikom Yogyakarta, tempat penulis menimba ilmu dan mengembangkan diri selama masa perkuliahan.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. Mohammad Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Prof. Dr. Kusrini, M.Kom selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer
3. Anggit Dwi Hartanto, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi dan dosen pembimbing yang memberikan arahan, saran, dan motivasi terhadap penulis
4. Kedua orang tua, keluarga besar, dan teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa kepada penulis.

Yogyakarta, 19 Mei 2026

Penulis

Daftar Isi

Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Halaman Pernyataan Keaslian Skripsi.....	iv
Halaman Persembahan.....	v
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel.....	x
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Lampiran.....	xv
Daftar Lambang Dan Singkatan.....	xvi
Daftar Istilah.....	xviii
Intisari.....	xxi
Abstract.....	xxii
Bab I Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
Bab II Tinjauan Pustaka.....	5
2.1. Studi Literatur.....	5
2.2. Dasar Teori.....	9

2.2.2.	Point Of Sale (Pos).....	9
2.2.3.	Bill Of Materials (Bom).....	9
2.2.4.	Harga Pokok Penjualan (Hpp)	9
2.2.5.	Teknologi Dan Perangkat Lunak	9
2.2.6.	Protokol Json-Rpc	10
2.2.7.	Mekanisme Sinkronisasi Data.....	10
2.2.8.	Tindakan Terjadwal	11
2.2.9.	Autentikasi Pengguna	11
2.2.10.	Unified Modeling Language	11
2.2.11.	Flowchart	14
2.2.12.	Metode Agile	15
2.2.13.	Black Box Testing.....	16
2.2.14.	User Acceptance Test (Uat)	16
Bab Iii	Metode Penelitian	17
3.1.	Objek Penelitian.....	17
3.2.	Alur Penelitian	17
3.2.1.	Fase Inisiasi (Pre-Sprint).....	18
3.2.2.	Fase Siklus Sprint (Iterasi Pengembangan)	19
3.2.3.	Fase Evaluasi Akhir (Post-Sprint)	19
3.3.	Alat Dan Bahan.....	19
3.3.1.	Data Penelitian	19
3.3.2.	Alat/Instrumen	20
Bab Iv	Hasil Dan Pembahasan.....	21
4.1.	Pengumpulan Data	21
4.1.1.	Wawancara	21
4.1.2.	Observasi.....	22
4.2.	Analisis	22
4.2.1.	Identifikasi Masalah.....	22
4.2.2.	Analisis Kebutuhan.....	23
4.3.	Penyusunan Product Backlog	27

4.4.	Siklus Sprint 1: Integrasi Dasar Pos.....	27
4.4.1.	Tahapan Concept & Design (Sprint 1).....	27
4.4.2.	Tahapan Material Collecting & Execution (Sprint 1).....	43
4.4.3.	Review & Testing (Sprint 1).....	54
4.5.	Siklus Sprint 2: Integrasi Inventaris & Bom.....	58
4.5.1.	Tahapan Concept & Design (Sprint 2).....	58
4.5.2.	Tahapan Material Collecting & Execution (Sprint 2).....	71
4.5.3.	Review & Testing (Sprint 2).....	76
4.6.	Siklus Sprint 3: Otomatisasi Akuntansi & Laporan.....	78
4.6.1.	Tahapan Concept & Design (Sprint 3).....	78
4.6.2.	Tahapan Material Collecting & Execution (Sprint 3).....	91
4.6.3.	Review & Testing (Sprint 3).....	103
4.7.	Siklus Sprint 4: Penyempurnaan Sistem Multicabang, Hak Akses, Dan Optimasi Pos	107
4.7.1.	Tahapan Concept & Design	107
4.7.2.	Tahapan Material Collecting & Execution (Sprint 4).....	130
4.7.3.	Review Dan Testing (Sprint 4)	138
4.8.	Fase Evaluasi Akhir	147
4.8.1.	User Acceptance Test (Uat).....	147
4.8.2.	Dokumentasi Dan Pelaporan.....	149
Bab V	Penutup	152
1.1.	Kesimpulan	152
1.2.	Saran	152
Referensi		153
Lampiran		157

Daftar Tabel

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian	6
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	12
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Activity Diagram	12
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Class Diagram	13
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Flowchart	14
Tabel 3.1 Instrumen Perangkat Lunak	20
Tabel 3.2 Instrumen Perangkat Keras	20
Tabel 4.1 Product Backlog	27
Tabel 4.2 Hasil Black Box Testing Sprint 1	58
Tabel 4.3 Hasil Black Box Testing Sprint 2	78
Tabel 4.4 Hasil Black Box Testing Sprint 3	106
Tabel 4.5 Hasil Blackbox Testing Sprint 4	146

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Arsitektur Modular Odoo Erp [2]	10
Gambar 2.2 Arsitektur Integrasi Flutter Dan Odoo Melalui Json-Rpc	11
Gambar 2.3 Model Pengembangan Agile	15
Gambar 2.4 Continuous Improvement Cycle	15
Gambar 3.1 Alur Penelitian	18
Gambar 4.1 Erd Mvp Pos Sprint 1	29
Gambar 4.2 Activity Diagram Login & Sync Order	32
Gambar 4.3: Wireframe Antarmuka Login	35
Gambar 4.4 Wireframe Daftar Menu Dan Keranjang Beli	36
Gambar 4.5 Wireframe Pop Up Detail Menu Pesanan	38
Gambar 4.6 Wireframe Menu Riwayat Transaksi	39
Gambar 4.7 Wireframe Pop Up Detail Riwayat Transaksi	40
Gambar 4.8 Wireframe Menu Settings	42
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Login	44
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Katalog	46
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Pop Up Detail Menu Pesanan	48
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Riwayat Transaksi	50
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Pop Up Detail Riwayat Transaksi	51
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Settings	53
Gambar 4.15 Halaman Login Dengan Username Dan Password	55
Gambar 4.16 Halaman Dashboard Setelah Berhasil Login	55
Gambar 4.17 Halaman Katalog Dengan Produk	56

Gambar 4.18 Riwayat Transaksi Berhasil Di Halaman Riwayat Transaksi	57
Gambar 4.19 Riwayat Transaksi Yang Berhasil Di Halaman Transaksi Web Odoo	57
Gambar 4.15 Erd Modul Manajemen Stok Flutter	59
Gambar 4.20 Activity Diagram Otomatisasi Bom.....	61
Gambar 4.21 Activity Diagram Manajemen Stok Via Flutter	64
Gambar 4.22 Wireframe Monitoring Stok.....	66
Gambar 4.23 Wireframe Input Stok.....	68
Gambar 4.24 Wireframe Stok Opname	69
Gambar 4.25 Implementasi Halaman Monitoring Stok.....	71
Gambar 4.26 Implementasi Halaman Input Stok.....	73
Gambar 4.27 Implementasi Halaman Opname Stok.....	74
Gambar 4.28 Stok Orange Juice Sebelum Transaksi.....	76
Gambar 4.29 Transaksi Amer-Range Yang Terhubung Dengan Stok Orange Juice	77
Gambar 4.30 Stok Orange Juice Setelah Transaksi	77
Gambar 4.31 Erd Otomatisasi Jurnal Akuntansi.....	79
Gambar 4.32 Sequence Diagram Jurnal Otomatis	81
Gambar 4.33 Wireframe Dashboard Laporan Akuntansi Flutter.....	83
Gambar 4.34 Wireframe Halaman Pop Up Input Pengeluaran Per Sesi (Flutter) .	85
Gambar 4.35 Wireframe Pop Up Tutup Sesi Kasir	87
Gambar 4.36 Wireframe Halaman Menu Finance (Flutter).....	89
Gambar 4.37 Wireframe Halaman Pop Up Detail Menu Finance (Flutter).....	90
Gambar 4.38 Dashboard Laporan Akuntansi Odoo Web	92
Gambar 4.39 Implementasi Halaman Dashboard Laporan Akuntansi Flutter.....	94

Gambar 4.40 Implementasi Halaman Pop Up Input Pengeluaran Per Sesi	96
Gambar 4.41 Implementasi Halaman Pop Up Rekonsiliasi Tutup Sesi Kasir.....	97
Gambar 4.42 Implementasi Halaman Menu Finance Flutter.....	100
Gambar 4.43 Implementasi Halaman Detail Finance Flutter	102
Gambar 4.44 Hasil Jurnal Otomatis	104
Gambar 4.45 Laporan Real-Time Bulanan Sebelum Transaksi	105
Gambar 4.46 Test Transaksi Laporan Real-Time Bulanan	105
Gambar 4.47 Laporan Real-Time Bulanan Setelah Transaksi.....	106
Gambar 4.48 Erd Sprint 4 Refactoring & Hak Akses	108
Gambar 4.49 Use Case Diagram Hak Akses Multicabang	111
Gambar 4.50 Activity Diagram Operasional Kasir.....	114
Gambar 4.51 Activity Diagram Manajemen Spv	116
Gambar 4.52 Activity Diagram Manajemen Owner.....	118
Gambar 4.53 Sequence Diagram Validasi Pin Tutup Sesi	120
Gambar 4.54 Wireframe Pembaruan Dashboard Odoo	123
Gambar 4.55 Wireframe Pop Up Pengeluaran Toko	125
Gambar 4.56 Wireframe Input Stok Odoo Web	127
Gambar 4.57 Wireframe Halaman Opname Stok Odoo	128
Gambar 4.58 Wireframe Halaman Monitoring Stok Odoo	129
Gambar 4.59 Wireframe Halaman Laporan Rekonsiliasi Per Sesi Pos	130
Gambar 4.60 Implementasi Halaman Dashboard Odoo Web.....	132
Gambar 4.61 Implementasi Perubahan Halaman Input Pengeluaran (Flutter)	134
Gambar 4.62 Implementasi Halaman Input Stok Odoo Web	135
Gambar 4.63 Implementasi Opname Stok Odoo Web.....	136

Gambar 4.64 Implementasi Halaman Monitoring Stok Odoo Web	137
Gambar 4.65 Implementasi Laporan Rekonsiliasi Per Sesi Pos	137
Gambar 4.66 Stok Plastik Sebelum Transaksi	138
Gambar 4.67 Transaksi Yang Akan Diproses.....	139
Gambar 4.68 Stok Kemasan Setelah Transaksi	139
Gambar 4.69 Keterangan Pengeluaran Menjadi Dropdown Option	140
Gambar 4.70 Hasil Pencatatan Pengeluaran Di Laporan Akhir Harian.....	140
Gambar 4.71 Pop Up Input Pin Kasir	141
Gambar 4.72 Hasil Laporan Rekonsiliasi Kasir Tanpa Selisih Data.....	142
Gambar 4.73 Pop Up Input Pin Supervisor	142
Gambar 4.74 Hasil Laporan Rekonsiliasi Kasir Dengan Selisih Data.....	143
Gambar 4.75 Menu Yang Bisa Diakses Akun Level Supervisor.....	144
Gambar 4.76 List Karyawan Di Toko/Cabang Supervisor	144
Gambar 4.77 Akses User Level Owner	145
Gambar 4.78 Halaman Dashboard Dengan Peringatan Selisih Data.....	146
Gambar Wawancara Identifikasi Masalah	162
Gambar Wawancara Resep Menu 1	162
Gambar Wawancara Resep Menu 2	163
Gambar Presentasi Final Proyek 1	163
Gambar Presentasi Final Proyek 2	164
Gambar Preview Daftar Harga Menu Dan Resep.....	164
Gambar Data Pengeluaran Bulan April 2026	165
Gambar Preview Data Transaksi Kasir 1-28 April 2026	165

Daftar Lampiran

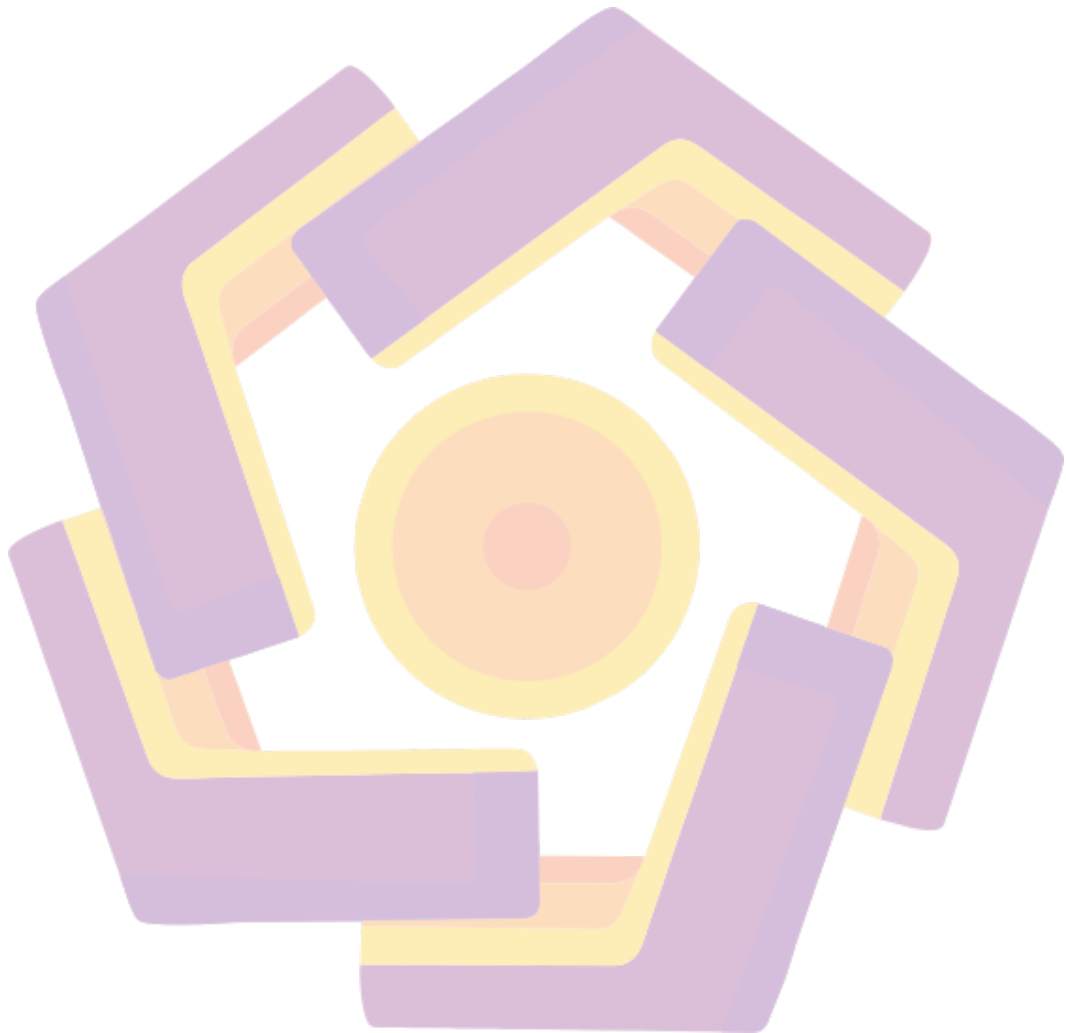
1. Profil Obyek Penelitian.....	157
a. Identitas Objek	157
b. Gambaran Umum Organisasi.....	157
c. Produk Dan Layanan.....	157
d. Karakteristik Operasional	157
e. Karakteristik Fisik Dan Visual.....	158
f. Target Pasar	158
2. Hasil Wawancara.....	158
a. Wawancara Pemilik (Owner / Informan 1).....	158
3. Dokumentasi Penelitian	162
a. Wawancara Profil Dan Identifikasi Masalah 14 Maret 2026.....	162
b. Wawancara Resep Menu 15 April 2026	162
c. Presentasi Final Proyek.....	163
4. Dataset.....	164
a. Data Katalog Menu	164
b. Data Pengeluaran Bulan April 2026	164
c. Data Transaksi 1 – 28 April 2026	165
5. Hasil Proyek.....	165
a. Aplikasi Kasir (Flutter) : Url Repository Github Aplikasi Kasir Pure.Cf	165
b. Odoo Web : Url Repository Github Web Odoo Pure.Cf	165

Daftar Lambang Dan Singkatan



Api	Application Programming Interface
Bom	Bill Of Materials
Erd	Entity Relationship Diagram
Erp	Enterprise Resource Planning
Hpp	Harga Pokok Penjualan
Json	Javascript Object Notation
Kpi	Key Performance Indicator
Mvp	Minimum Viable Product
Pin	Personal Identification Number
Pos	Point Of Sale / Point Of Sales
Pph	Pajak Penghasilan
Ppn	Pajak Pertambahan Nilai
Qris	Quick Response Code Indonesian Standard
Rbac	Role-Based Access Control
Rpc	Remote Procedure Call
Sdk	Software Development Kit
Sdm	Sumber Daya Manusia
Sku	Stock Keeping Unit
Spv	Supervisor
Uat	User Acceptance Test
Ui	User Interface
Uml	Unified Modeling Language
%	Persentase
Rp	Rupiah
+	Tambah / Penambahan Kuantitas
-	Kurang / Pengurangan Kuantitas
>	Lebih Dari
<	Kurang Dari
Apk	Android Package Kit

Lan	Local Area Network
Url	Uniform Resource Locator



Daftar Istilah

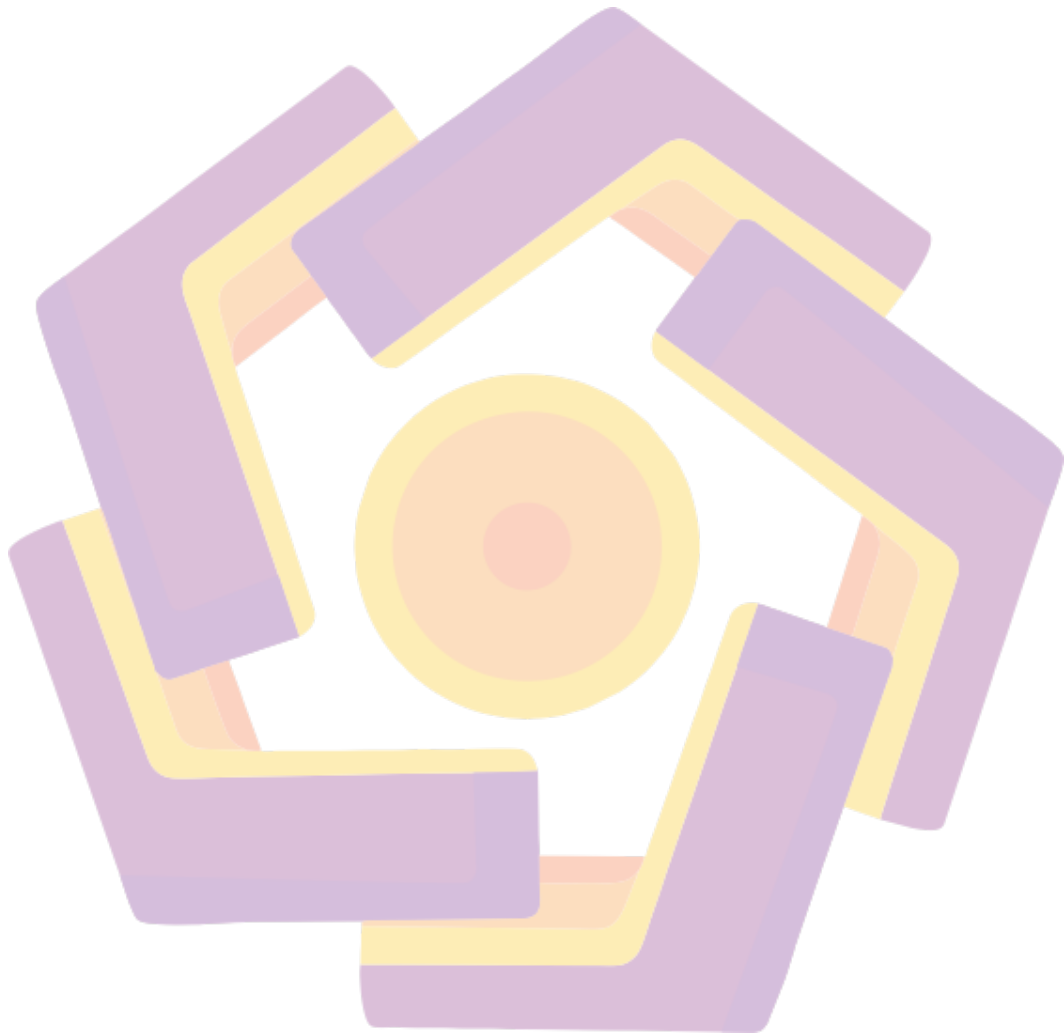


Agile	Pendekatan Pengembangan Perangkat Lunak Yang Bersifat Iteratif, Evolusioner, Dan Fleksibel Terhadap Perubahan.
Backlog	Daftar Fitur Prioritas Atau Tugas Yang Akan Diselesaikan Secara Bertahap Dalam Siklus Pengembangan.
Black Box Testing	Metode Pengujian Fungsionalitas Sistem Perangkat Lunak Tanpa Perlu Mengetahui Struktur Kode Internal.
Cron Job	Fitur Otomatisasi Atau Tindakan Terjadwal (Scheduled Action) Untuk Mengeksekusi Perintah Pada Waktu Tertentu.
Double-Entry	Standar Pencatatan Akuntansi Keuangan Yang Melibatkan Dua Sisi (Debit Dan Kredit) Secara Seimbang.
Fetch	Proses Penarikan Atau Pengambilan Data Dari Basis Data (Server) Ke Aplikasi Pengguna.
Minimum Viable	Versi Dasar Dari Sebuah Produk Perangkat Lunak (Mvp) Dengan Fitur Minimal Yang Sudah Dapat Difungsikan.
Payload	Kumpulan Data Transaksi Terstruktur (Biasanya Json) Yang Dikirimkan Dari Aplikasi Ke Server.
Role-Based	Mekanisme Pembatasan Hak Akses Dan Keamanan Sistem Berdasarkan Peran Atau Jabatan Pengguna.
Sprint	Siklus Iterasi Dalam Kerangka Kerja Pengembangan Sistem Untuk Menyelesaikan Target Fitur Tertentu.

Stock Opname	Proses Audit Berupa Pengecekan Fisik Barang Di Lapangan Untuk Disinkronkan Dengan Data Pada Sistem Inventaris.
User Acceptance	Tahap Akhir Pengujian Oleh Pengguna Nyata Untuk Memastikan Fungsionalitas Sistem Sesuai Dengan Kebutuhan Operasional.
Wireframe	Rancangan Visual, Skema, Atau Kerangka Dasar Yang Menampilkan Tata Letak Antarmuka Pengguna Pada Suatu Aplikasi.
Backend	Bagian Dari Sistem Perangkat Lunak (Termasuk Server Dan Database) Yang Memproses Logika Dan Penyimpanan Data Di Balik Layar.
Deployment	Proses Persiapan, Instalasi, Dan Migrasi Sistem Perangkat Lunak Ke Lingkungan Operasional Nyata Agar Siap Digunakan.
End-User	Pengguna Akhir Yang Akan Mengoperasikan Langsung Sistem Perangkat Lunak Dalam Aktivitas Operasional Sehari-Hari.
Endpoint	Titik Akhir Komunikasi (Berupa Tautan/Url) Pada Api Di Mana Aplikasi Dapat Mengirim Atau Menerima Data Dari Server.
Frontend	Bagian Dari Sistem Perangkat Lunak Yang Berinteraksi Langsung Dengan Pengguna (Antarmuka).
Real-Time	Kondisi Pengoperasian Sistem Yang Merespons Input Dan Menghasilkan Output Seketika Itu Juga Tanpa Jeda Waktu Yang Berarti.
Source Code	Kumpulan Baris Kode Atau Instruksi Pemrograman Yang Ditulis Oleh Pengembang Untuk Membangun Sebuah Perangkat Lunak.

Staging Environment

Lingkungan Pengujian Praproduksi Yang
Menyimulasikan Kondisi Server Aslinya Untuk
Demonstrasi Dan Uji Coba Akhir.



Intisari

Efisiensi Dalam Operasional Dan Akurasi Dalam Pengelolaan Data Menjadi Tantangan Utama Dalam Mengelola Usaha Di Bidang Makanan Dan Minuman. Pure.Cf, Sebuah Kafe, Mengalami Tantangan Dalam Menyelaraskan Data Transaksi Harian Dengan Sistem Manajemen Pusat, Yang Berakibat Pada Seringnya Muncul Ketidaksesuaian Dalam Pengelolaan Persediaan Bahan Baku Serta Penundaan Dalam Penyampaian Laporan Keuangan. Penelitian Ini Bertujuan Untuk Mengintegrasikan Aplikasi Point Of Sale (Pos) Berbasis Ponsel Yang Menggunakan Kerangka Kerja Flutter Dengan Sistem Erp Odoo. Proses Pertukaran Data Antara Kedua Sistem Dilakukan Dengan Menggunakan Protokol Json-Rpc, Yang Dikembangkan Untuk Mendukung Komunikasi Informasi Secara Efektif Dan Seketika. Metode Yang Diterapkan Dalam Pembangunan Sistem Adalah Model Air Terjun. Penelitian Ini Menunjukkan Bahwa Integrasi Tersebut Berhasil Mempermudah Otomatisasi Pembaruan Stok Yang Terjadi Setiap Kali Transaksi Berlangsung, Serta Menghasilkan Laporan Akuntansi Yang Terhubung Langsung Dengan Sistem Erp Odoo. Dengan Menggunakan Metode Ini, Pure.Cf Mampu Meningkatkan Akurasi Dalam Pengelolaan Inventaris Dan Mempercepat Proses Penyusunan Laporan Keuangan Yang Tepat.

Kata Kunci: Point Of Sale (Pos), Erp Odoo, Integrasi Sistem, Flutter, Json-Rpc

Abstract

Operational Efficiency And Data Accuracy Are Significant Challenges In The Food And Beverage Industry. Pure.Cf, A Coffee Shop Enterprise, Previously Struggled With Synchronizing Daily Transactions, Leading To Inventory Mismanagement And Delayed Financial Reporting. This Study Presents The Integration Of A Flutter-Based Mobile Point Of Sale (Pos) Application With The Odoo Enterprise Resource Planning (Erp) System To Resolve These Issues. Developed Using The Waterfall Method, The System Utilizes The Json-Rpc Protocol For Seamless And Prompt Data Communication. Results Indicate That This Integration Successfully Automates Real-Time Stock Updates Following Each Transaction And Generates Consolidated Financial Reports Directly Within Odoo. Ultimately, This Proposed Solution Enables Pure.Cf To Significantly Enhance Inventory Control Accuracy And Expedite The Creation Of Reliable Financial Statements.

Keyword: *Point Of Sale (Pos), Erp Odoo, System Integration, Flutter, Json-Rpc*