

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai perancangan prototipe aplikasi *mobile* manajemen tugas dengan menggunakan metode *User Centered Design* (UCD), diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil menghasilkan rancangan prototipe aplikasi *mobile* manajemen tugas dengan menerapkan metode *User Centered Design* (UCD) yang terdiri dari tahapan *understand context of use*, *specify user requirements*, *design solutions*, dan *evaluate against requirements*. Pada tahap *understand context of use* dilakukan observasi dan wawancara kepada mahasiswa serta pekerja untuk mengetahui kebiasaan, kebutuhan, dan kendala pengguna dalam mengelola tugas sehari-hari. Hasil dari tahap ini menunjukkan bahwa pengguna sering mengalami kesulitan dalam mengatur tugas, lupa terhadap *deadline*, serta membutuhkan aplikasi dengan tampilan sederhana dan fitur pengingat tugas yang mudah digunakan.
2. Pada tahap *specify user requirements* diperoleh kebutuhan pengguna berupa fitur pengingat *deadline*, daftar tugas, penentuan prioritas, catatan tugas, kalender tugas, serta tampilan progres penyelesaian tugas. Selanjutnya, tahap *design solutions* menghasilkan rancangan aplikasi berupa *user flow*, *wireframe*, dan prototipe antarmuka dengan fitur utama seperti *login*, *dashboard*, tambah tugas, kelola tugas, kalender tugas, statistik dan progres, serta pengaturan. Setelah proses perancangan selesai, tahap *evaluate against requirements* dilakukan melalui pengujian prototipe menggunakan metode *User Experience Questionnaire* (UEQ) untuk menilai tingkat kemudahan penggunaan dan pengalaman pengguna terhadap aplikasi yang telah dirancang.
3. Berdasarkan hasil evaluasi prototipe aplikasi manajemen tugas menggunakan metode *User Experience Questionnaire* (UEQ) terhadap 30 responden, diperoleh hasil pada aspek daya tarik sebesar 2,08, kejelasan

sebesar 2,15, efisiensi sebesar 2,10, ketepatan sebesar 2,05, dan stimulasi sebesar 1,83 yang seluruhnya termasuk dalam kategori “*Excellent*”. Skor tersebut menunjukkan bahwa aplikasi memiliki tampilan yang menarik, mudah dipahami, efisien digunakan, mampu membantu pengguna mengelola tugas dengan baik, serta dapat meningkatkan motivasi pengguna saat menggunakan aplikasi. Sementara itu, aspek kebaruan memperoleh skor sebesar 1,58 dengan kategori “*Good*”, yang menunjukkan bahwa aplikasi sudah memiliki konsep dan tampilan yang cukup modern, meskipun masih dapat dikembangkan lebih lanjut dari sisi inovasi. Oleh karena itu, prototipe aplikasi manajemen tugas yang dirancang dinilai telah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan dapat diterima dengan baik oleh mahasiswa maupun pekerja.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai bahan pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya maupun penyempurnaan sistem di masa yang akan datang, yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan prototipe menjadi aplikasi *mobile* yang dapat diimplementasikan secara penuh sehingga seluruh fitur dapat digunakan secara nyata oleh pengguna.
2. Pengembangan fitur tambahan seperti sinkronisasi *cloud* dan kolaborasi tugas, diharapkan dapat meningkatkan fungsionalitas aplikasi serta memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik.
3. Penelitian selanjutnya disarankan untuk membandingkan metode *User Centered Design* (UCD) dengan metode lain untuk mengetahui efektivitas metode yang paling sesuai dalam pengembangan aplikasi *mobile* manajemen tugas.
4. Hasil dari penelitian ini dapat dijadikan referensi oleh pengembangan sistem pada aplikasi *mobile* lainnya dengan pendekatan *User Centered Design* (UCD).