

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai perancangan ulang dan pengembangan *front-end Website E-learning* EBADU SMA N 2 Banguntapan menggunakan Metode *Design Thinking*, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Metode *Design Thinking* berhasil diterapkan dalam proses perancangan ulang *User interface* (UI) dan *User experience* (UX) *Website* EBADU melalui tahapan *Empathize*, *Define*, *Ideate*, dan *Prototype*. Pada tahap *Empathize*, wawancara dilakukan terhadap siswa dan guru untuk menggali kebutuhan dan masalah pengguna. Tahap *Define* menghasilkan user persona dan user journey map yang menjadi dasar eksplorasi ide pada tahap *Ideate*. Pada tahap *Ideate* dihasilkan rancangan wireframe. Pada tahap *Prototype* dihasilkan rancangan *high-fidelity* desain baru EBADU. Setelah perancangan selesai, hasil desain kemudian diimplementasikan ke dalam bentuk *front-end* menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. Selanjutnya dilakukan tahap pengujian (*Test*) menggunakan Black Box dan *User Experience Questionnaire* (UEQ).
2. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode *User Experience Questionnaire* (UEQ) yang dilakukan melalui tahap penyebaran kuisioner kepada responden, pengolahan data menggunakan UEQ Data Analisis Tool, serta analisis hasil skala, perancangan ulang *Website* EBADU memperoleh penilaian positif pada aspek Daya Tarik sebesar 2,50 untuk guru dan 2,22 untuk siswa, Kejelasan sebesar 2,42 untuk guru dan 2,13 untuk siswa, Efisiensi sebesar 2,35 untuk guru dan 2,09 untuk siswa, Ketepatan 2,37 untuk guru dan 2,19 untuk siswa, Stimulasi sebesar 2,27 untuk guru dan 2,32 untuk siswa, dan Kebaruan sebesar 2,08 untuk guru dan 1,56 untuk siswa. Hasil tersebut menunjukkan bahwa perancangan ulang *Website* EBADU memberikan pengalaman pengguna yang baik berdasarkan aspek kenyamanan, kemudahan penggunaan, dan daya tarik visual.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat digunakan untuk pengembangan penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Penelitian selanjutnya dapat mengembangkan sistem hingga tahap back-end agar *Website* EBADU tidak hanya berfokus pada tampilan *front-end*, tetapi juga pada pengelolaan data dan pengembangan fungsi sistem secara penuh.
2. Pengembangan berikutnya dapat melengkapi menu-menu lain agar *Website* EBADU dapat digunakan secara lebih utuh dan mendukung seluruh aktivitas pembelajaran secara menyeluruh.
3. Pengujian pengalaman pengguna dapat dilakukan dengan jumlah responden yang lebih banyak agar hasil evaluasi *usability* dan *user experience* menjadi lebih akurat dan lebih mewakili pendapat seluruh pengguna.

