

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUNGA BERBASIS WEBSITE  
PADA TOKO ICHA GARDEN**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**TITO SAESAR NURRAHMAN**

**19.12.1253**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2026**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUNGA BERBASIS  
WEBSITE PADA TOKO ICHA GARDEN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana Program Studi

Sistem Informasi



disusun oleh

**TITO SAESAR NURRAHMAN**

**19.12.1253**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2026**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUNGA BERBASIS  
WEBSITE PADA TOKO ICHA GARDEN**

yang disusun dan diajukan oleh

**Tito Saesar Nurrahman**

**19.12.1253**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 25 Mei 2026

**Dosen Pembimbing,**



**Yoga Pristvanto, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302412**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUNGA BERBASIS  
WEBSITE PADA TOKO ICHA GARDEN**

yang disusun dan diajukan oleh

**Tito Saesar Nurrahman**

**19.12.1253**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 Mei 2026

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Anggit Dwi Hartanto, S.Kom., M.kom.**  
**NIK. 190302163**

**Bety Wulan Sari, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302254**

**Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302412**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 25 Mei 2026

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Prof. Dr. Kusrini, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302106**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Tito Saesar Nurrahman  
NIM : 19.12.1253

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUNGA BERBASIS WEBSITE PADA TOKO ICHA GARDEN

Dosen Pembimbing : Ir. Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 25 Mei 2026

Yang Menyatakan,



Nama Mahasiswa

Tito Saesar Nurrahman

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur penulis dan kerendahan hati, Penulis mempersembahkan karya ilmiah ini kepada :

1. Ayah dan ibu tercinta, atas doa, dukungan, serta pengorbanan yang tidak ternilai harganya selama proses pendidikan penulis.
2. Seluruh keluarga besar, yang senantiasa memberikan semangat, dorongan moral, serta motivasi dalam menyelesaikan studi.
3. Para dosen dan pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta ilmu yang berharga selama penulis menempuh pendidikan.
4. Teman-teman rekan seperjuangan 19 Sistem Informasi 05, yang telah memberikan dukungan, kerja sama, dan kebersamaan selama proses penyusunan skripsi ini.
5. Teman-teman pembaris *Samarinda*, yang telah memberikan dukungan moral, motivasi, serta kebersamaan yang berarti selama perjalanan akademik penulis.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Bunga Berbasis *Website* pada Toko Icha Garden” dengan baik.

Penulisan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas AMIKOM Yogyakarta. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak akan dapat diselesaikan dengan baik.

Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

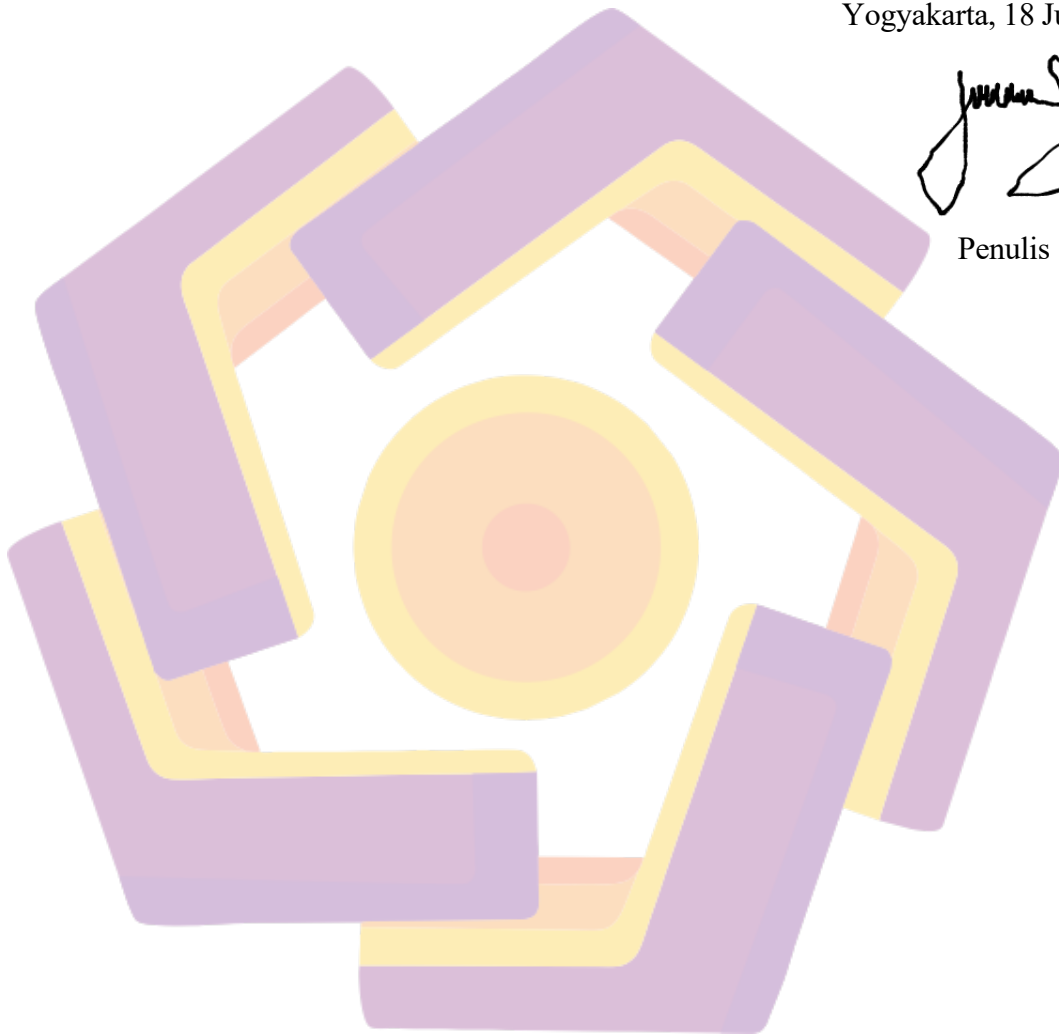
1. Ibu Prof. Dr. Kusrini, S.kom., M.kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ir. Yoga Pristyanto, S.kom., M.Eng., selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
3. Seluruh Dosen dan Staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman selama masa perkuliahan.
4. Ibu Puji Astini, selaku pemilik Toko Icha Garden yang telah memberikan izin dan bantuan dalam pelaksanaan penelitian ini.
5. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan doa, dukungan moril dan materiil, serta motivasi yang tiada henti.
6. Teman-teman Program Studi Sistem Informasi angkatan 2019 yang telah memberikan semangat dan dukungan.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 18 Juni 2026



Penulis

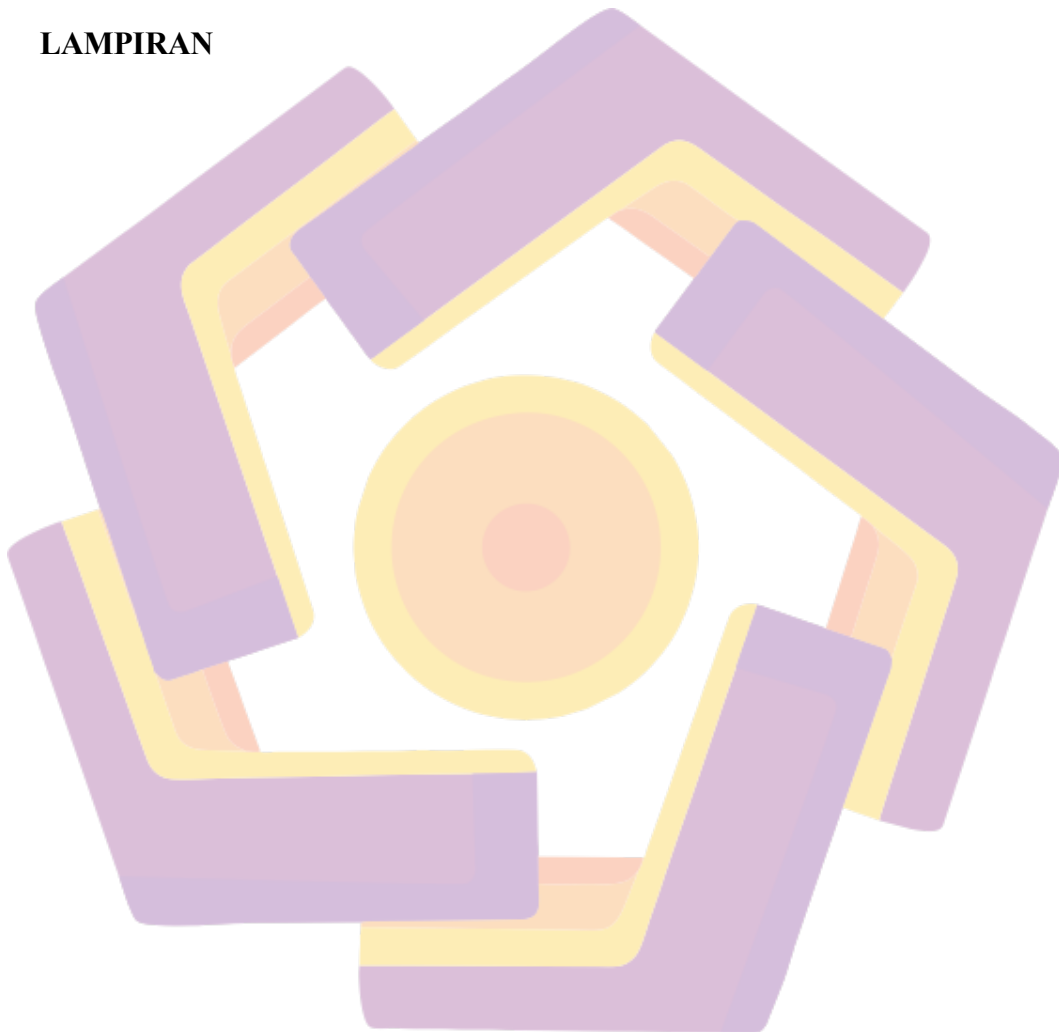


## DAFTAR ISI

|                                          |               |
|------------------------------------------|---------------|
| HALAMAN JUDUL.....                       | i             |
| HALAMAN PERSETUJUAN.....                 | ii            |
| HALAMAN PENGESAHAN.....                  | iii           |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI..... | iv            |
| HALAMAN PERSEMBAHAN.....                 | v             |
| KATA PENGANTAR.....                      | vi            |
| DAFTAR ISI.....                          | viii          |
| DAFTAR TABEL.....                        | xi            |
| DAFTAR GAMBAR.....                       | xii           |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                     | xiii          |
| DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN.....        | xiv           |
| DAFTAR ISTILAH.....                      | xvii          |
| INTISARI.....                            | xxi           |
| ABSTRACT.....                            | xxii          |
| <br><b>1 PENDAHULUAN</b>                 | <br><b>1</b>  |
| 1.1 Latar Belakang.....                  | 1             |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                 | 3             |
| 1.3 Batasan Masalah.....                 | 4             |
| 1.4 Tujuan Penelitian.....               | 5             |
| 1.5 Metode Pengumpulan Data.....         | 5             |
| 1.6 Manfaat Penelitian.....              | 6             |
| 1.6.1 Manfaat Teoritis.....              | 6             |
| 1.6.2 Manfaat Praktis.....               | 7             |
| 1.7 Sistematika Penulisan.....           | 8             |
| <br><b>2 TINJAUAN PUSTAKA</b>            | <br><b>10</b> |
| 2.1 Studi Literatur.....                 | 10            |
| 2.2 Dasar Teori.....                     | 15            |
| 2.2.1 Sistem Informasi.....              | 15            |
| 2.2.2 Sistem Informasi Penjualan.....    | 17            |
| 2.2.3 Website dan E-Commerce.....        | 18            |
| 2.2.4 Metode Waterfall.....              | 19            |
| 2.2.5 Kerangka Teori.....                | 22            |
| 2.2.6 Teknologi Pendukung.....           | 24            |

|          |                                               |           |
|----------|-----------------------------------------------|-----------|
| 2.2.7    | Simbol Flowchart . . . . .                    | 28        |
| 2.3      | Metode Analisis . . . . .                     | 29        |
| 2.3.1    | Analisis PIECES . . . . .                     | 29        |
| 2.3.2    | Analisis Kebutuhan Sistem . . . . .           | 33        |
| 2.3.3    | Analisis Kelayakan Sistem . . . . .           | 35        |
| <b>3</b> | <b>METODE PENELITIAN</b>                      | <b>38</b> |
| 3.1      | Objek Penelitian . . . . .                    | 38        |
| 3.2      | Alur Penelitian . . . . .                     | 38        |
| 3.3      | Alat dan Bahan . . . . .                      | 40        |
| 3.4      | Metode Pengumpulan Data . . . . .             | 41        |
| 3.4.1    | Observasi . . . . .                           | 41        |
| 3.4.2    | Wawancara . . . . .                           | 41        |
| 3.4.3    | Studi Pustaka . . . . .                       | 41        |
| 3.4.4    | Dokumentasi . . . . .                         | 41        |
| 3.5      | Metode Pengembangan Sistem . . . . .          | 42        |
| 3.5.1    | Tahapan Metode Waterfall . . . . .            | 42        |
| <b>4</b> | <b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>                   | <b>44</b> |
| 4.1      | Pengumpulan Data . . . . .                    | 44        |
| 4.1.1    | Observasi . . . . .                           | 44        |
| 4.1.2    | Wawancara . . . . .                           | 45        |
| 4.1.3    | Studi Pustaka . . . . .                       | 46        |
| 4.1.4    | Dokumentasi . . . . .                         | 46        |
| 4.2      | Analisis Sistem . . . . .                     | 46        |
| 4.2.1    | Analisis Masalah. . . . .                     | 47        |
| 4.2.2    | Analisis Kebutuhan Sistem . . . . .           | 52        |
| 4.3      | Perancangan Sistem . . . . .                  | 55        |
| 4.3.1    | Alur Diagram Sistem . . . . .                 | 55        |
| 4.4      | Perancangan Sistem . . . . .                  | 57        |
| 4.4.1    | Context Diagram (DFD Level 0) . . . . .       | 58        |
| 4.4.2    | Data Flow Diagram Level 1. . . . .            | 59        |
| 4.4.3    | Entity Relationship Diagram (ERD) . . . . .   | 61        |
| 4.4.4    | Perancangan Database. . . . .                 | 63        |
| 4.4.5    | Pengujian. . . . .                            | 68        |
| 4.4.6    | Perancangan Antarmuka (interface). . . . .    | 82        |
| 4.4.7    | Implementasi database. . . . .                | 85        |
| 4.4.8    | Implementasi Program aplikasi (code). . . . . | 88        |

|          |                                      |           |
|----------|--------------------------------------|-----------|
| 4.5      | Pengujian Sistem.....                | 90        |
| 4.5.1    | Hasil Pengujian Fitur Admin.....     | 90        |
| 4.5.2    | Hasil Pengujian Fitur Customer ..... | 91        |
| 4.5.3    | Rekapitulasi Hasil Pengujian.....    | 93        |
| <b>5</b> | <b>PENUTUP</b>                       | <b>94</b> |
| 5.1      | Kesimpulan .....                     | 94        |
| 5.2      | Saran .....                          | 95        |
|          | <b>LAMPIRAN</b>                      | <b>98</b> |



## DAFTAR TABEL

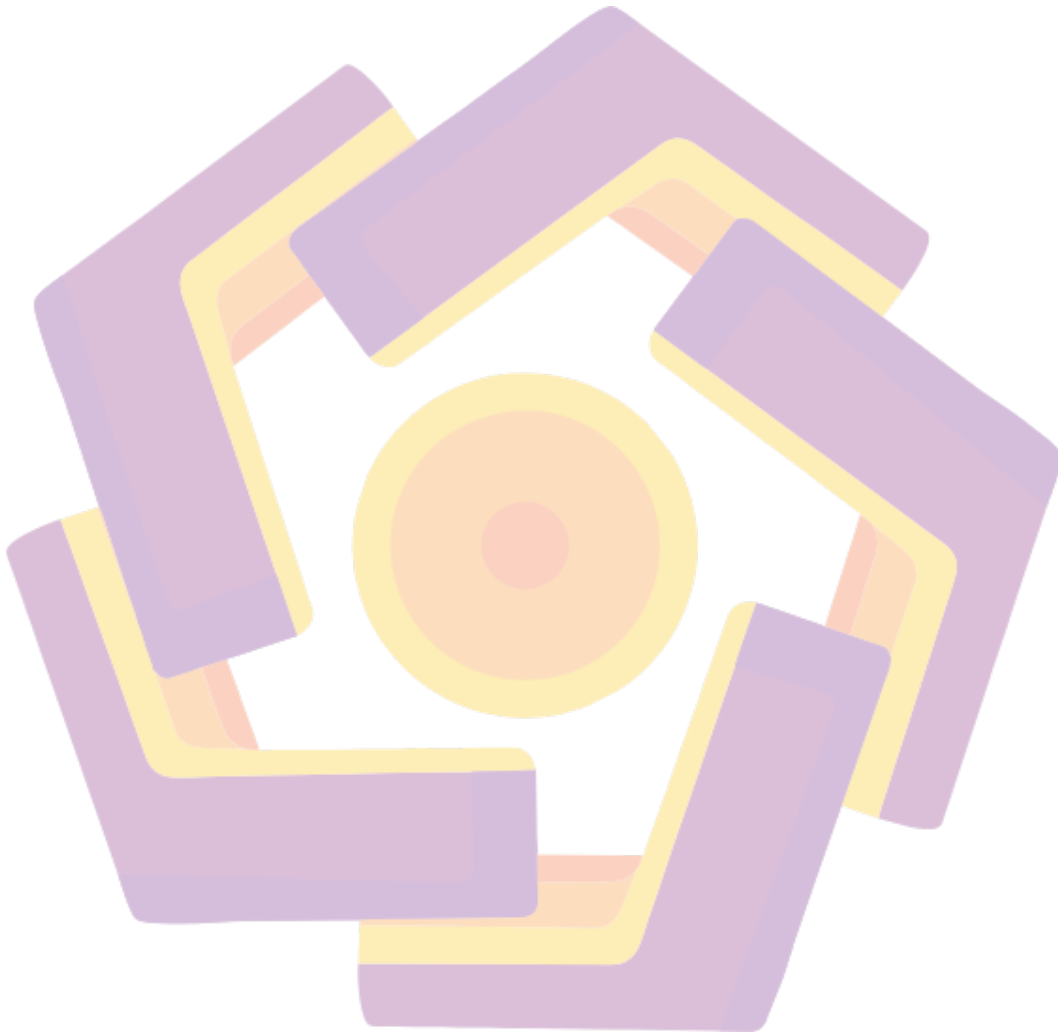
|                                                   |    |
|---------------------------------------------------|----|
| 2.1. Perbandingan penelitian terlebih dahulu..... | 14 |
| 2.2. Simbol Simbol flowchart.....                 | 29 |
| 3.1. Alat dan instrument penelitian.....          | 40 |
| 4.1. Tabel Analisis kerja pada sistem.....        | 47 |
| 4.2. Tabel Perbandingan Analisis Informasi.....   | 48 |
| 4.3. Tabel Perbandingan Analisis ekonomi.....     | 49 |
| 4.4. Tabel Perbandingan Analisis Kontrol.....     | 50 |
| 4.5. Tabel Perbandingan Efisiensi.....            | 51 |
| 4.6. Tabel Perbandingan Analisis pelayanan.....   | 51 |
| 4.7. Spesifikasi Perangkat keras.....             | 54 |
| 4.8. Spesifikasi Perangkat Lunak.....             | 54 |
| 4.9. Struktur table users.....                    | 64 |
| 4.10. Struktur table kategori.....                | 64 |
| 4.11. Struktur table produk.....                  | 65 |
| 4.12. Struktur table keranjang.....               | 65 |
| 4.13. Struktur table transaksi.....               | 66 |
| 4.14. Struktur table detail_transaksi.....        | 67 |
| 4.15. Struktur table pengaturan.....              | 67 |
| 4.16. Basis Path.....                             | 69 |
| 4.17. Condition Coverage.....                     | 69 |
| 4.18. Basis Path.....                             | 70 |
| 4.19. Decision Login.....                         | 70 |
| 4.20. Basis Path Checkout.....                    | 71 |
| 4.21. Fungsi tambah keranjang.....                | 72 |
| 4.22. Fungsi Pencarian Produk.....                | 73 |
| 4.23. Fungsi tambah produk admin.....             | 73 |
| 4.24. Ringkasan Coverage White box.....           | 74 |
| 4.25. Total Coverage Sistem.....                  | 75 |
| 4.26. Hasil Pengujian Login Admin.....            | 90 |
| 4.27. Hasil Pengujian Kelola Produk.....          | 90 |
| 4.28. Hasil Pengujian Registrasi Customer.....    | 91 |
| 4.29. Hasil Pengujian keranjang Belanja.....      | 92 |
| 4.30. Hasil Checkout dan pembayaran.....          | 92 |
| 4.31. Rekapitulasi Hasil Pengujian.....           | 93 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                               |    |
|-----------------------------------------------|----|
| 2.1 Tahapan Metode Waterfall .....            | 21 |
| 3.1 Alur Penelitian.....                      | 39 |
| 4.3 Alur Diagram Sistem Toko Icha Garden..... | 56 |
| 4.4 Context Diagram.....                      | 58 |
| 4.5 Data Flow Diagram.....                    | 59 |
| 4.6 Entity Relationship Diagram.....          | 62 |
| 4.4.6.1 Tampilan Halaman Login.....           | 82 |
| 4.4.6.2 Halaman Kelola Produk .....           | 83 |
| 4.4.6.3 Halaman Tambah Produk .....           | 83 |
| 4.4.6.4 Halaman Edit Produk .....             | 84 |
| 4.4.6.5 Halaman Laporan Penjualan .....       | 84 |
| 4.4.7.1 Tabel Database User.....              | 85 |
| 4.4.7.2 Tabel Database Customer .....         | 85 |
| 4.4.7.3 Tabel Database Produk .....           | 86 |
| 4.4.7.4 Tabel Database Kategori .....         | 86 |
| 4.4.7.5 Tabel Database transaksi .....        | 87 |
| 4.4.7.6 Tabel Database detail_transaksi ..... | 87 |
| 4.4.7.7 Tabel Database Keranjang .....        | 87 |
| 4.4.8.1 Sintaks Koneksi Php Ke MySql .....    | 88 |
| 4.4.8.2 Sintaks Fitur Kelola Produk .....     | 88 |
| 4.4.8.3 Sintaks Controller Produk .....       | 89 |

## DAFTAR LAMPIRAN

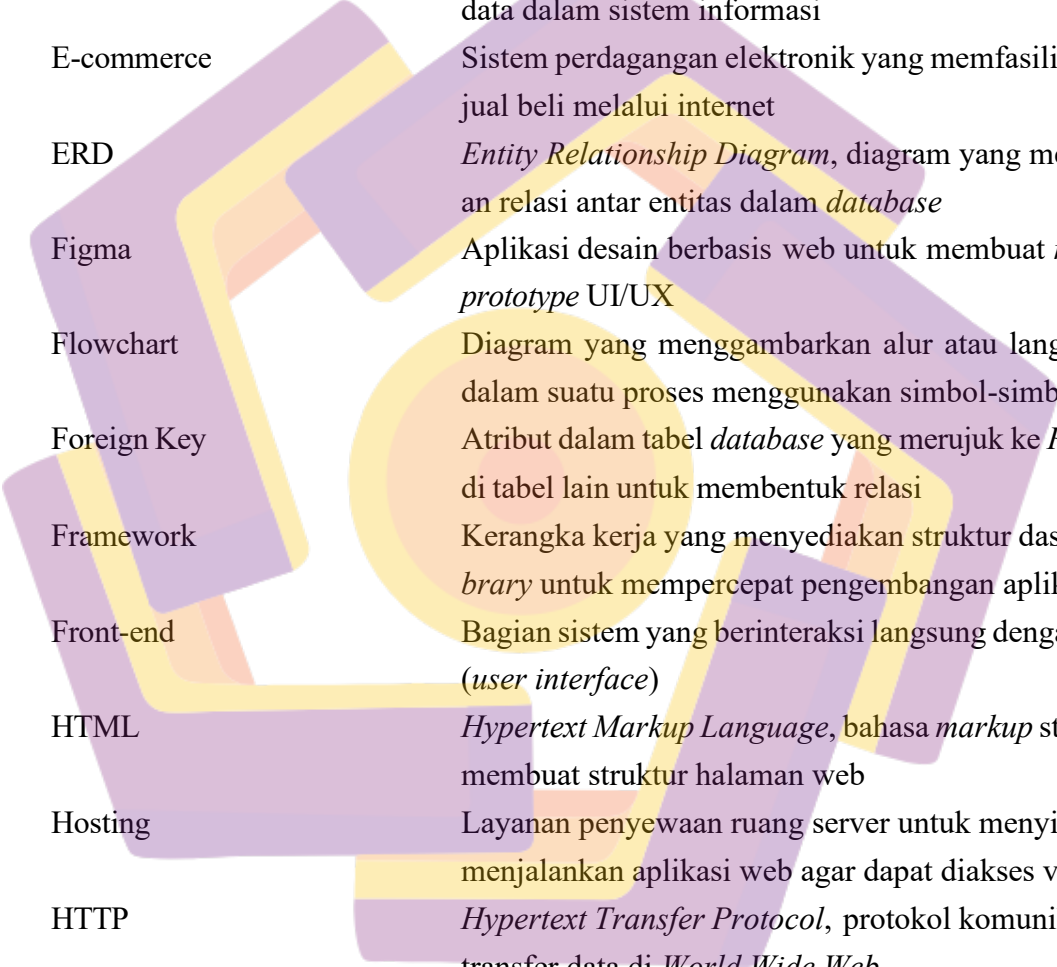
|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| Lampiran 1. Profil Objek Penelitian..... | 98 |
| Lampiran 2. Dokumentasi Penelitian ..... | 99 |



## DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

| Singkatan | Kepanjangan                                                            |
|-----------|------------------------------------------------------------------------|
| API       | <i>Application Programming Interface</i>                               |
| CRUD      | <i>Create, Read, Update, Delete</i>                                    |
| CSS       | <i>Cascading Style Sheets</i>                                          |
| DBMS      | <i>Database Management System</i>                                      |
| DFD       | <i>Data Flow Diagram</i>                                               |
| ERD       | <i>Entity Relationship Diagram</i>                                     |
| HTML      | <i>Hypertext Markup Language</i>                                       |
| HTTP      | <i>Hypertext Transfer Protocol</i>                                     |
| HTTPS     | <i>HTTP Secure</i>                                                     |
| LAMP      | <i>Linux, Apache, MySQL, PHP</i>                                       |
| MVC       | <i>Model-View-Controller</i>                                           |
| MySQL     | <i>My Structured Query Language</i>                                    |
| OS        | <i>Operating System</i>                                                |
| PDF       | <i>Portable Document Format</i>                                        |
| PHP       | <i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>                                     |
| PIECES    | <i>Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service</i> |
| RAM       | <i>Random Access Memory</i>                                            |
| RBAC      | <i>Role-Based Access Control</i>                                       |
| SDLC      | <i>Software Development Life Cycle</i>                                 |
| SEO       | <i>Search Engine Optimization</i>                                      |
| SI        | <i>Sistem Informasi</i>                                                |
| SQL       | <i>Structured Query Language</i>                                       |
| UI        | <i>User Interface</i>                                                  |
| UML       | <i>Unified Modeling Language</i>                                       |
| UMKM      | <i>Usaha Mikro Kecil dan Menengah</i>                                  |
| URL       | <i>Uniform Resource Locator</i>                                        |
| UX        | <i>User Experience</i>                                                 |
| XAMPP     | <i>X-Platform, Apache, MySQL, PHP, Perl</i>                            |

| Istilah           | Pengertian                                                                                                                         |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Admin             | Pengguna sistem dengan hak akses penuh untuk mengelola semua aspek sistem, termasuk produk, pesanan, dan laporan                   |
| Apache            | <i>Web server open-source</i> yang digunakan untuk melayani konten web dan menjalankan aplikasi PHP                                |
| API               | <i>Application Programming Interface</i> , sekumpulan aturan dan protokol yang memungkinkan komunikasi antar aplikasi atau sistem  |
| Back-end          | Bagian sistem yang berjalan di server dan tidak terlihat oleh pengguna, bertanggung jawab untuk logika bisnis dan pengelolaan data |
| Black Box Testing | Metode pengujian perangkat lunak yang fokus pada fungsionalitas sistem tanpa melihat struktur internal kode program                |
| Bootstrap         | <i>Framework CSS open-source</i> untuk membangun website responsif dengan cepat menggunakan komponen-komponen siap pakai           |
| Browser           | Aplikasi untuk mengakses dan menampilkan halaman web (contoh: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge)                      |
| Checkout          | Proses penyelesaian pembelian di mana <i>customer</i> mengkonfirmasi pesanan dan melakukan pembayaran                              |
| CI                | <i>CodeIgniter</i> , framework PHP dengan arsitektur MVC yang mempercepat pengembangan aplikasi web                                |
| CSS               | <i>Cascading Style Sheets</i> , bahasa pemrograman untuk mengatur tampilan dan <i>layout</i> halaman web                           |
| Customer          | Pengguna sistem yang dapat melihat katalog produk, melakukan pemesanan, dan membayar                                               |



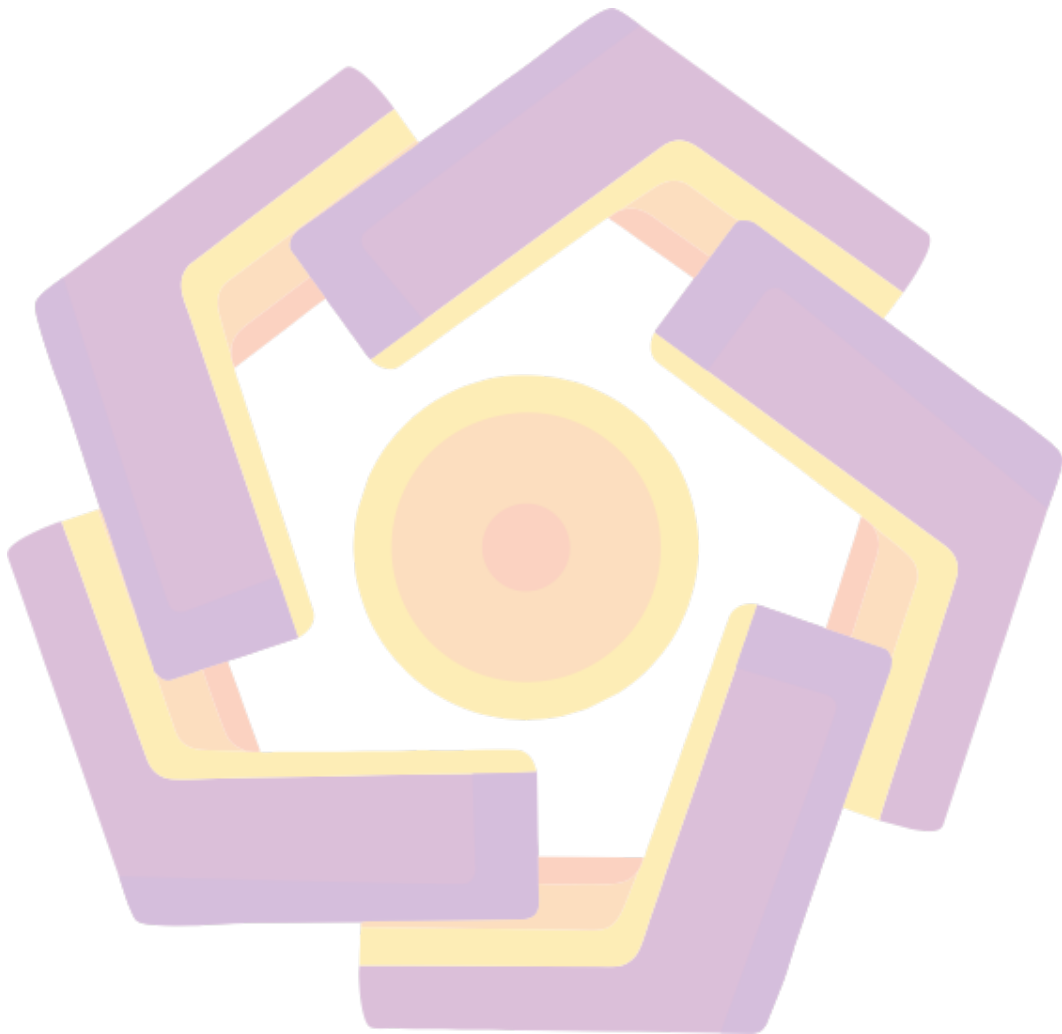
|             |                                                                                                                         |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Database    | Kumpulan data terstruktur yang disimpan secara sistematis dalam sistem komputer                                         |
| DBMS        | <i>Database Management System</i> , perangkat lunak untuk mengelola <i>database</i> (contoh: MySQL, PostgreSQL, Oracle) |
| Deployment  | Proses implementasi sistem ke lingkungan produksi agar dapat digunakan oleh pengguna akhir                              |
| DFD         | <i>Data Flow Diagram</i> , diagram yang menggambarkan aliran data dalam sistem informasi                                |
| E-commerce  | Sistem perdagangan elektronik yang memfasilitasi transaksi jual beli melalui internet                                   |
| ERD         | <i>Entity Relationship Diagram</i> , diagram yang menggambarkan relasi antar entitas dalam <i>database</i>              |
| Figma       | Aplikasi desain berbasis web untuk membuat <i>mockup</i> dan <i>prototype</i> UI/UX                                     |
| Flowchart   | Diagram yang menggambarkan alur atau langkah-langkah dalam suatu proses menggunakan simbol-simbol standar               |
| Foreign Key | Atribut dalam tabel <i>database</i> yang merujuk ke <i>Primary Key</i> di tabel lain untuk membentuk relasi             |
| Framework   | Kerangka kerja yang menyediakan struktur dasar dan <i>library</i> untuk mempercepat pengembangan aplikasi               |
| Front-end   | Bagian sistem yang berinteraksi langsung dengan pengguna ( <i>user interface</i> )                                      |
| HTML        | <i>Hypertext Markup Language</i> , bahasa <i>markup</i> standar untuk membuat struktur halaman web                      |
| Hosting     | Layanan penyewaan ruang server untuk menyimpan dan menjalankan aplikasi web agar dapat diakses via internet             |
| HTTP        | <i>Hypertext Transfer Protocol</i> , protokol komunikasi untuk transfer data di <i>World Wide Web</i>                   |
| HTTPS       | <i>HTTP Secure</i> , versi aman dari HTTP yang menggunakan enkripsi SSL/TLS                                             |
| JavaScript  | Bahasa pemrograman untuk membuat halaman web interaktif dan dinamis                                                     |
| Katalog     | Daftar produk yang ditampilkan dalam sistem dengan informasi lengkap seperti nama, harga, gambar, dan deskripsi         |

## DAFTAR ISTILAH

| Istilah           | Pengertian                                                                                                                                                                            |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Keranjang Belanja | Fitur yang memungkinkan <i>customer</i> menyimpan sementara produk yang akan dibeli sebelum <i>checkout</i>                                                                           |
| Laravel           | <i>Framework</i> PHP modern dengan arsitektur MVC yang <i>elegant</i> dan fitur-fitur canggih                                                                                         |
| Login             | Proses autentikasi pengguna dengan memasukkan <i>username/email</i> dan <i>password</i> untuk mengakses sistem                                                                        |
| Logout            | Proses keluar dari sistem dan mengakhiri sesi pengguna                                                                                                                                |
| Maintenance       | Pemeliharaan sistem yang mencakup perbaikan <i>bug</i> , <i>update</i> fitur, dan optimasi performa                                                                                   |
| MVC               | <i>Model-View-Controller</i> , arsitektur aplikasi yang memisahkan logika bisnis ( <i>Model</i> ), tampilan ( <i>View</i> ), dan pengontrol ( <i>Controller</i> )                     |
| MySQL             | Sistem manajemen <i>database</i> relasional <i>open-source</i> yang populer untuk aplikasi web                                                                                        |
| Payment Gateway   | Layanan pihak ketiga yang memproses pembayaran <i>online</i> secara aman (contoh: Midtrans, Xendit)                                                                                   |
| PDF               | <i>Portable Document Format</i> , format file untuk dokumen digital yang dapat dibuka di berbagai platform                                                                            |
| PHP               | <i>PHP: Hypertext Preprocessor</i> , bahasa pemrograman <i>server-side scripting</i> untuk pengembangan aplikasi web                                                                  |
| phpMyAdmin        | Aplikasi berbasis web untuk mengelola <i>database</i> MySQL melalui antarmuka grafis                                                                                                  |
| Primary Key       | Atribut unik dalam tabel <i>database</i> yang mengidentifikasi setiap <i>record</i> secara unik                                                                                       |
| Query             | Perintah SQL untuk mengambil, menambah, mengubah, atau menghapus data dari <i>database</i>                                                                                            |
| Registrasi        | Proses pendaftaran akun baru oleh <i>customer</i> untuk dapat melakukan transaksi di sistem                                                                                           |
| Responsive        | Desain website yang dapat menyesuaikan tampilan secara otomatis di berbagai ukuran layar ( <i>desktop</i> , <i>tablet</i> , <i>mobile</i> )                                           |
| SDLC              | <i>Software Development Life Cycle</i> , siklus hidup pengembangan perangkat lunak yang mencakup tahap perencanaan, analisis, desain, implementasi, pengujian, dan <i>maintenance</i> |
| SEO               | <i>Search Engine Optimization</i> , teknik optimasi website agar mudah ditemukan di mesin pencari seperti Google                                                                      |

| Istilah          | Pengertian                                                                                                                                |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Server           | Komputer atau sistem yang menyediakan layanan kepada komputer lain dalam jaringan                                                         |
| Session          | Mekanisme untuk menyimpan informasi pengguna selama berinteraksi dengan aplikasi web                                                      |
| Sistem Informasi | Kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi untuk mendukung operasi dan manajemen                   |
| SQL              | <i>Structured Query Language</i> , bahasa standar untuk berinteraksi dengan <i>database</i> relasional                                    |
| Stok             | Jumlah ketersediaan produk yang tersedia untuk dijual                                                                                     |
| Testing          | Proses pengujian sistem untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik sesuai spesifikasi                                             |
| Transaksi        | Proses jual beli yang mencakup pemesanan, pembayaran, dan pengiriman produk                                                               |
| UML              | <i>Unified Modeling Language</i> , bahasa pemodelan visual standar untuk mendokumentasikan dan merancang sistem perangkat lunak           |
| Upload           | Proses mengunggah file dari komputer lokal ke server                                                                                      |
| URL              | <i>Uniform Resource Locator</i> , alamat lengkap untuk mengakses sumber daya di internet                                                  |
| Use Case Diagram | Diagram UML yang menggambarkan interaksi antara aktor dengan sistem                                                                       |
| User             | Pengguna sistem, dapat berupa <i>admin</i> atau <i>customer</i>                                                                           |
| User Interface   | Antarmuka pengguna yang memungkinkan interaksi antara pengguna dan sistem                                                                 |
| User Experience  | Pengalaman pengguna saat berinteraksi dengan sistem, mencakup kemudahan, kenyamanan, dan kepuasan                                         |
| Validasi         | Proses pemeriksaan data <i>input</i> untuk memastikan data yang dimasukkan sesuai dengan kriteria yang ditentukan                         |
| Waterfall        | Metode pengembangan perangkat lunak sekuensial dengan tahap: <i>requirement, design, implementation, testing, deployment, maintenance</i> |
| Web Browser      | Lihat <i>Browser</i>                                                                                                                      |
| Web Server       | Server yang melayani permintaan HTTP dari <i>client</i> dan mengirimkan konten web                                                        |

| <b>Istilah</b> | <b>Pengertian</b>                                                                                 |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Website        | Kumpulan halaman web yang saling terhubung dan dapat diakses melalui internet                     |
| XAMPP          | Paket perangkat lunak yang berisi Apache, MySQL, PHP, dan phpMyAdmin untuk pengembangan web lokal |



## INTISARI

Skripsi ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah sistem informasi penjualan bunga berbasis website pada Toko Icha Garden. Toko ini menjual berbagai macam bunga dan tanaman hias yang sering digunakan oleh masyarakat untuk keperluan dekorasi maupun hadiah. Proses pemesanan dan transaksi di toko ini sebelumnya masih dilakukan secara manual, yang menyebabkan ketidakteraturan dalam pengelolaan data transaksi, stok barang, serta kurang efisiennya pelayanan pelanggan.

Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode pengembangan perangkat lunak *Waterfall*, yang meliputi tahap analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem informasi yang dikembangkan dirancang untuk mempermudah pelanggan dalam memilih dan membeli bunga, serta mempermudah pemilik toko dalam mengelola stok, transaksi penjualan, dan laporan keuangan.

Hasil dari pengembangan sistem ini menunjukkan bahwa website dapat meningkatkan efisiensi operasional Toko Icha Garden dalam hal pengelolaan penjualan dan transaksi. Dengan adanya sistem ini, pelanggan dapat dengan mudah mengakses produk, melakukan pemesanan, serta membayar secara online. Pihak toko juga dapat mengelola stok dan laporan penjualan secara lebih terstruktur dan mudah.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Penjualan Bunga, *Website*, Pengembangan Sistem, *E-Commerce*, Toko Icha Garden.

## ***ABSTRACT***

This thesis aims to design and develop a website-based flower sales information system at the Icha Garden Store. This store sells various kinds of flowers and ornamental plants that are often used by the public for decoration and gifts. The ordering and transaction process at this store was previously still done manually, which caused irregularities in the management of transaction data, stock of goods, and inefficient customer service.

The research method used in the development of this system is the Waterfall software development method, which includes the stages of needs analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. The information system developed is designed to make it easier for customers to choose and buy flowers, as well as to make it easier for shop owners to manage stock, sales transactions, and financial reports.

The results of the development of this system show that the website can improve the operational efficiency of the Icha Garden Store in terms of sales and transaction management. With this system, customers can easily access products place orders, and pay online. The store can also manage stock and sales reports in a more structured and easy way.

**Keywords:** Information System, Flower Sales, Website, System Development, E- Commerce, Icha Garden Store