

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Dari hasil studi yang dilakukan penulis dengan judul Penerapan Frame By Frame Scene "Character Fighting" Pada Iklan SI Teknologi Informasi "Portal Adventure" dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pelaksanaan teknik ini terdiri dari tahap penjelasan produksi, analisis kebutuhan, analisis aspek produksi, desain, produksi, pasca produksi, dan evaluasi
2. Dari hasil evaluasi kegiatan diperoleh persentase 61,3% yang menunjukkan kategori baik

4.2. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian, penulis merekomendasikan kepada peneliti selanjutnya untuk mengembangkan temuan penelitian ini agar lebih baik. Saran yang diberikan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Animasi ini masih terlihat sedikit kasar karena kepadatan animasi perlu ditingkatkan.
2. Di masa mendatang, diharapkan para pengembang mampu meningkatkan kerapatan animasi dan menciptakan scene pertarungan yang lebih keren.
3. Animasi masih perlu ditambahkan kan frame oleh pengembang agar pertarungan terlihat lebih halus.