

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis berjudul Pembahasan Asset 3D Scene “Terpental” Pada Film “Battle Park” dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek-aspek, produksi, pasca produksi dan evaluasi.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapatkan penilaian teknis dengan persentase 69,25% yang berarti tergolong baik .

4.2. Saran

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan dari hasil penelitian ini.

1. Kedepannya diharapkan para pengembang pada proses penggabungan antara live shoot dan asset 3D, lebih memperhatikan adanya detail kecil pada asset effect seperti debu atau bebatuan kecil.
2. Pada asset 3D batu pada bagian tanah masih terlihat bongkahan batu besar yang menyebabkan hasil nya masih kaku untuk bagian karakter manusia yang terpental ke tembok.