

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan judul Pembahasan Animasi 2D *Effect Scene* “Summon Monster Batu” Pada Film “Battle Park” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, produksi pasca produksi dan Evaluasi.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapatkan persentase 75,7 % yang berarti tergolong “Balk”.

4.2. Saran

Berdasarkan temuan penelitian ini, penulis menyampaikan beberapa rekomendasi bagi peneliti selanjutnya agar dapat meningkatkan dan mengembangkan hasil penelitian ini secara lebih optimal. Adapun beberapa saran yang disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Kedepannya diharapkan para pengembang yang ingin menggunakan animasi 2D dengan efek visual yang kuat, perlu untuk mempertimbangkan konsistensi antara efek dan gaya visual keseluruhan film agar hasil akhir dapat lebih memikat dan menyatu dengan cerita.
2. Kedepannya diharapkan para pengembang dapat melakukan riset lebih lanjut mengenai integrasi antara animasi 2D dan elemen-elemen lain seperti audio dan pencahayaan juga yang dapat memperkaya pengalaman penonton.