

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan judul Perancangan dan Pembahasan *Frame by Frame 2D Scene* “Staging” pada Film “Battle Park” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penulis telah menghasilkan produk berupa *scene* “Staging” pada Film animasi 2D “Battle Park” melewati beberapa tahapan. Tahapan itu terdiri dari sketsa kasar, *key pose*, *inbetween*, *clean up*, dan *coloring* dengan menggunakan perangkat lunak *Harmony 25 Premium*.
2. Berdasarkan hasil evaluasi pada *scene* “Staging” pada Film “Battle Park” yang telah melewati tahap evaluasi, diperoleh nilai sebesar 80,8 pada penilaian teknis dengan predikat “Baik Sekali” serta hasil penilaian sikap selama kegiatan program Pandawa mendapatkan nilai 90 masuk dalam kategori “Baik Sekali”.

4.2 Saran

Dari hasil penelitian, penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan kompleksitas gerakan dan digambar secara lebih detail atau halus lagi sehingga penerapan prinsip animasi pun lebih beragam.
2. Pada tahap *clean up*, masih ditemukan beberapa kekurangan seperti ketidakkonsistenan garis dan detail bentuk karakter pada beberapa *frame*.
3. Pada penerapan prinsip *solid drawing*, masih diperlukan peningkatan kerapian dalam proporsi dan konsistensi bentuk karakter pada setiap *frame*.