

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian menunjukkan bahwa peneliti dapat dengan baik menggunakan Blender untuk membuat detail shield dan *Adobe After Effects* untuk menerapkan simulasi fluida berbasis visual pada efek shield dan laser dalam film *Ring of Destiny*. Dengan menggunakan *fractal noise*, *distortion*, *turbulence*, *glow*, dan melalui *compositing*, pendekatan *visual procedural* dapat menghasilkan karakteristik gerakan energi yang dinamis dan aktif.

Untuk membuat efek shield dan laser terlihat lebih menyatu dengan adegan pertarungan, *compositing*, *tracking*, *masking*, *motion blur*, dan *color grading* membantu mengintegrasikan efek visual dengan gambar. Selain itu, pola energi yang menyerupai karakteristik aliran fluida diciptakan melalui penggunaan deformasi visual dan *texture procedural*.

Penelitian ini menunjukkan bahwa metode simulasi fluida berbasis visual dapat digunakan sebagai alternatif untuk membuat efek energi digital dengan menggabungkan teknik *procedural* dan *compositing* pada efek visual. Hasil evaluasi ahli dan tanggapan audiens menunjukkan bahwa implementasi efek visual yang diterapkan mampu mendukung kualitas dalam film *Ring of Destiny*.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat digunakan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.

1. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan simulasi fluida berbasis *physics simulation* secara penuh agar menghasilkan pergerakan energi yang lebih kompleks dan detail.
2. Pengembangan efek visual dapat dilakukan secara optimal serta menggunakan *software* tambahan untuk menghasilkan simulasi energi yang lebih interaktif dan dinamis.

3. Penelitian selanjutnya dapat mengembangkan variasi efek energi lain, seperti ledakan energi, portal, atau partikel dengan menerapkan simulasi fluida visual.
4. Pada proses *compositing*, penggunaan *footage* dengan kualitas pencahayaan yang lebih stabil dapat membantu meningkatkan integrasi visual antara efek digital dan lingkungan scene.
5. Evaluasi penelitian dapat dikembangkan menggunakan jumlah responden dan ahli yang lebih banyak serta terstruktur, agar hasil penilaian visual menjadi lebih luas dan akurat.
6. Pengembangan *procedural texture* dan distorsi visual yang lebih kompleks dapat membantu menghasilkan karakteristik gerakan energi yang semakin menyerupai aliran fluida.

