

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan judul “Pembuatan Game Komputer “Alien Eraser” Menggunakan Unity” dapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Rancang bangun teknik permainan jenis *shoot-em up* pada permainan “Alien Eraser” melalui beberapa tahapan, yaitu brief produksi, pengumpulan data, produksi, pasca produksi, dan evaluasi.
2. Hasil penelitian ini menghasilkan sebuah game bernama “Alien Eraser” dengan *software Unity*.
3. Dari hasil evaluasi kegiatan yang didapatkan prosentase 78,55% yang berarti tergolong baik.

4.2. SARAN

Dari hasil penelitian memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Diperpanjang cerita dari game
2. Dibutuhkan perbaikan pada *UI*.
3. Dibutuhkan diperkuat *background* dan *effect* dalam game