

BAB IV

KESIMPULAN

4.1. Kesimpulan

Kegiatan freelance yang dilakukan melalui platform Displate sejak pembuatan empat akun baru pada tahun 2024 telah menghasilkan 1.215 karya desain. Sebanyak 355 karya berhasil lolos proses peninjauan dan dipublikasikan (*published*), 860 karya lainnya tidak disetujui (*not approved*). Proses pembuatan desain diawali dengan riset tema, perancangan menggunakan perangkat lunak Adobe Photoshop dan Procreate. Sebanyak 355 karya yang berhasil dipublikasikan tersebut mampu menghasilkan pendapatan sebesar USD 15.939,41 dengan total penjualan mencapai 5.296 desain.

4.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diperoleh, terdapat beberapa faktor-faktor dan tantangan yang dapat dijadikan pertimbangan untuk pengembangan karier *freelancer* desain grafis di platform Displate yaitu :

4.2.1. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Keberhasilan

1) Kualitas dan Gaya Desain

Desainer perlu memiliki ciri khas dan karakter visual yang kuat agar karya mudah dikenali dan berbeda dari desainer lain. Ciri khas ini bermanfaat untuk menambah peluang agar desain dilirik oleh calon pembeli. Ciri khas ini bisa muncul melalui gaya desain, penggunaan warna, komposisi, tipografi, atau tema yang konsisten.

2) Pemahaman terhadap Tren Pasar

Desainer harus mampu menyesuaikan konsep dan tema karyanya dengan perkembangan tren yang terus berubah. Mereka juga perlu memahami minat konsumen di pasar global. Dengan kemampuan tersebut, karya yang dihasilkan dapat tetap relevan dan diminati oleh audiens yang lebih luas.

3) Konsistensi Produksi Karya

Frekuensi unggahan yang rutin merupakan faktor penting dalam menjaga eksistensi seorang desainer di platform digital. Dengan mengunggah karya secara konsisten, audiens akan lebih sering melihat karya tersebut. Hal ini juga dapat meningkatkan peluang untuk menarik perhatian calon pembeli dan memperluas jangkauan penjualan.

4) Manajemen Waktu dan Profesionalisme

Disiplin, efisiensi, dan konsistensi merupakan faktor penting sebagai seorang desainer. Ketiga hal tersebut membantu desainer untuk tetap fokus dan teratur dalam proses berkarya. Dengan menerapkannya secara berkelanjutan, produktivitas jangka panjang dapat terjaga dengan baik.

5) Kemampuan Adaptasi terhadap Algoritma dan Kebijakan Platform.

Displate secara berkala melakukan pembaruan terhadap sistem algoritma dan ketentuan yang berlaku. Perubahan tersebut dapat memengaruhi cara karya ditampilkan serta dijangkau oleh audiens. Desainer perlu beradaptasi, salah satunya dengan memperluas wawasan melalui berbagai sumber informasi, baik secara daring maupun luring.

Dengan mempertimbangkan berbagai faktor-faktor tersebut, diharapkan pengembangan karier *freelancer* desain grafis di platform Displate dapat berlangsung lebih efektif, adaptif, dan berkelanjutan, sehingga mampu meningkatkan kualitas karya, memperluas jangkauan pasar, serta memperkuat daya saing dalam industri kreatif digital.

4.2.2. Tantangan yang dihadapi

Tantangan yang dihadapi oleh desainer, antara lain:

- 1) Persaingan yang sangat ketat dengan ribuan desainer lain di seluruh dunia.
- 2) Algoritma platform yang cenderung menampilkan karya populer, sehingga karya baru sulit mendapatkan eksposur.
- 3) Pendapatan yang tidak stabil karena penjualan bergantung pada tren dan permintaan pasar.

Untuk dapat bertahan dan berkembang, perlu terus mengembangkan gaya visual yang unik, menggunakan deskripsi serta kata kunci yang relevan, dan menjaga konsistensi dalam produksi karya. Upaya tersebut diharapkan dapat meningkatkan jumlah portofolio dan daya saing di pasar *Displate* secara berkelanjutan.

