

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pengolahan data yang dilakukan dari perancangan aplikasi berbasis android yang menggunakan aplikasi android studio dengan Bahasa pemrograman java :

1. Aplikasi yang dibangun menggunakan Android Studio menghasilkan empat layout utama, yaitu layout login, menu utama, about, dan informasi pariwisata. Struktur dan rancangan antarmuka ini mampu menjawab kebutuhan pengguna dalam memperoleh informasi pariwisata secara cepat dan terstruktur, sehingga memberikan solusi terhadap kendala akses informasi yang sebelumnya diidentifikasi. Implementasi fitur pencarian, penyajian informasi destinasi secara rinci, serta mekanisme navigasi yang sederhana turut memperkuat kualitas perancangan dan pengembangan aplikasi..
2. Efektivitas aplikasi dalam meningkatkan aksesibilitas informasi pariwisata dapat terlihat dari kemudahan pengguna dalam menjelajahi dan memahami berbagai destinasi wisata yang tersedia. Fungsionalitas yang diterapkan, seperti pencarian destinasi, tampilan informasi terperinci, dan fitur pendukung lainnya, memberikan pengalaman penggunaan yang memuaskan. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi tidak hanya mampu menyediakan informasi yang relevan, tetapi juga mampu meningkatkan pengalaman wisatawan dalam merencanakan dan mengenal destinasi wisata di Kebumen.

5.2 Saran

1. Peningkatan Ketersediaan Data: Memperluas cakupan informasi

pariwisata yang tersedia dalam aplikasi untuk mencakup lebih banyak destinasi dan detail yang relevan.dan

2. menambahkan fitur interaktif seperti ulasan pengguna, peta interaktif, atau rekomendasi berdasarkan preferensi pengguna untuk meningkatkan keterlibatan pengguna.



