

**PEMBUATAN APLIKASI PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI
KEBUMEN BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

BAYU AJI WIJAYA

20.11.3507

Kepada

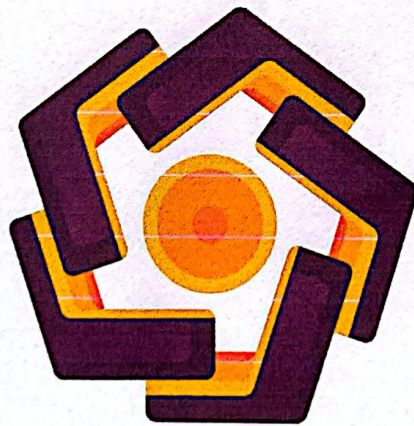
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

**PEMBUATAN APLIKASI PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI KEBUMEN
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

BAYU AJI WIJAYA

20.11.3507

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2026**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI KEBUMEN BERBASIS ANDROID

yang disusun dan diajukan oleh

Bayu Aji Wijaya

20.11.3507

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 November 2025

Dosen Pembimbing,



Robert Marco, M.T., Ph.D

NIK. 190302228

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI
KEBUMEN BERBASIS ANDROID**

yang disusun dan diajukan oleh

Bayu Aji Wijaya

20.11.3507

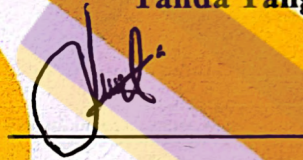
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 November 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Mujiyanto, M.Kom
NIK. 190302492



Dr. Kumara Ari Yuana, ST, MT
NIK. 190302575



Robert Marco, S.T., Ph.D.
NIK. 190302228



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 November 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, M.Kom
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Bayu Aji Wijaya

NIM : 20.11.3507

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Pembuatan Aplikasi Pemilihan Tempat Wisata Di Kebumen Berbasis Android

Dosen Pembimbing : Robert Marco, M.T., Ph.D

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, <tanggal lulus ujian skripsi>

Yang Menyatakan,



Bayu Aji Wijaya

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur, Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi yang di ajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program strata satu (S1) di program studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

Adapun penyusunan skripsi ini digunakan sebagai bukti bahwa penyusun telah melaksanakan dan menyelesaikan Skripsi. Dalam proses penyusunan laporan ini penyusunan mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu kami mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M.Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Robert Marco, M.T.,Ph.D selaku Dosen Pembimbing skripsi. Terima kasih yang sebesar-besarnya atas bimbingan,dukungan,masukan, serta arahnya dalam penyusunan skripsi ini.
3. Kedua orang tua saya yang memberikan doa, dukungan, dan kasih sayang tanpa henti.
4. Kepada teman-teman saya yang selalu memberikan support dan dukungan serta doa kepada saya untuk skripsi ini.
5. Kepada Idola saya Cristiano Ronaldo Dos Santos Aviero yang selalu menjadi idola dan penyemangat untuk penulisan skripsi penulis.

KATA PENGANTAR

Bagian ini berisi pernyataan resmi yang ingin disampaikan oleh penulis kepada pihak lain, misalnya ucapan terima kasih kepada Dosen Pembimbing, Tim Dosen Penguji, dan semua pihak yang terkait dalam penyelesaian skripsi termasuk orang tua dan penyandang dana.

Nama harus ditulis secara lengkap termasuk gelar akademik dan harus dihindari ucapan terima kasih kepada pihak yang tidak terkait. Bahasa yang digunakan harus mengikuti kaidah bahasa Indonesia yang baku.

Bagian ini tidak perlu dituliskan hal-hal yang bersifat ilmiah. Kata Pengantar diakhiri dengan mencantumkan kota dan tanggal penulisan diikuti di bawahnya dengan kata “Penulis” tanpa perlu menyebutkan nama dan tanda tangan.

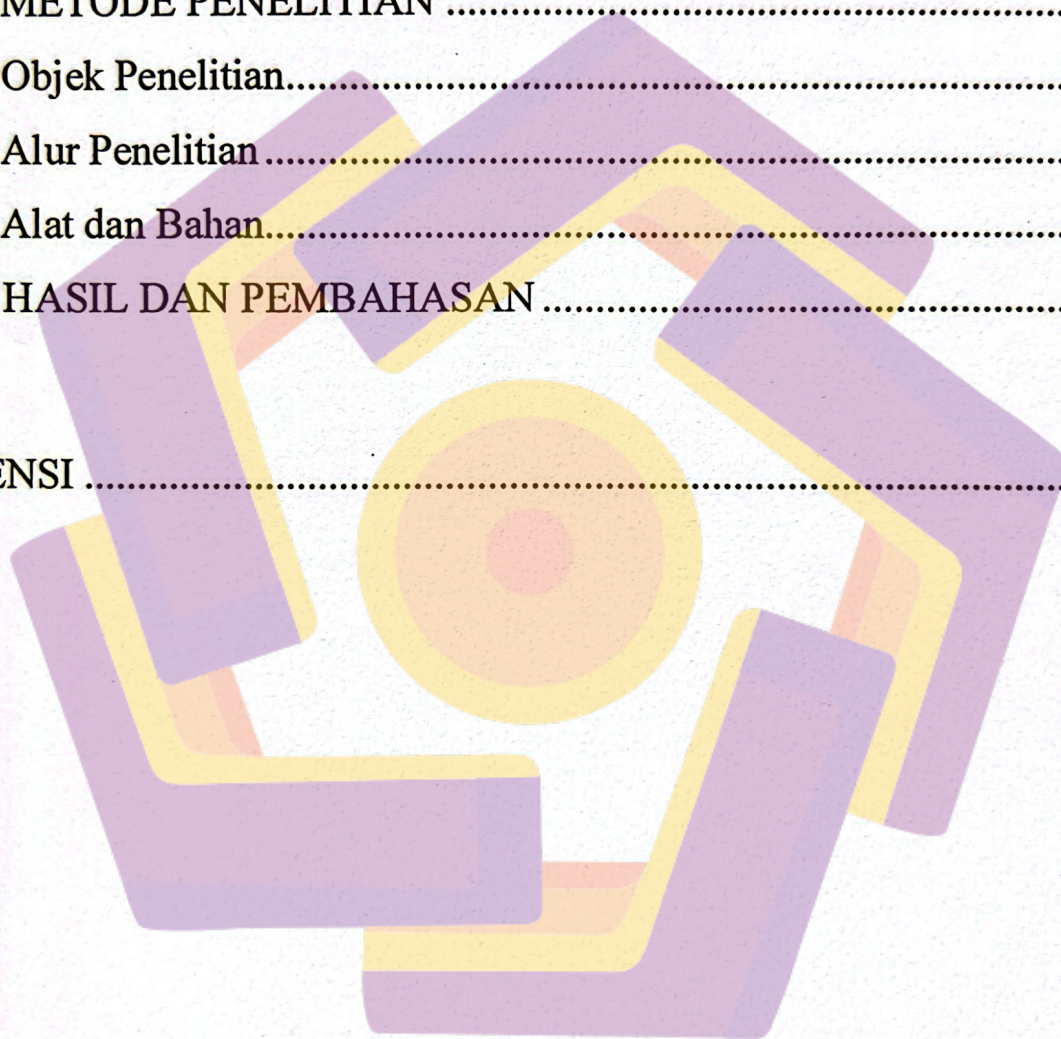
Yogyakarta, <tanggal bulan tahun>

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Teknologi Informasi dalam Pengembangan Pariwisata Lokal	7
2.2 Pariwisata dan Peran Aplikasi Berbasis Android	8
2.3 Keunikan Pariwisata Kebumen.....	10
2.4 Android	17
2.5 Google Maps.....	20
2.6 Java	21
2.7 XML.....	23

2.8 Android SDK (Software Development Kit)	26
2.9 Eclipse.....	26
2.10 Rapid Application Development (RAD)	27
2.11 Keaslian penelitian.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	39
3.1 Objek Penelitian.....	39
3.2 Alur Penelitian	39
3.3 Alat dan Bahan.....	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
REFERENSI	87



INTISARI

Pengembangan pariwisata lokal semakin penting dalam mempromosikan potensi wisata suatu daerah. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi berbasis Android yang memfasilitasi pemilihan tempat wisata di Kebumen. Melalui pendekatan Rapid Application Development (RAD), aplikasi ini dirancang untuk meningkatkan aksesibilitas informasi pariwisata dengan memanfaatkan teknologi informasi, khususnya Android, Java, dan XML. Selain itu, Google Maps diintegrasikan untuk memberikan pemetaan yang akurat, memudahkan wisatawan dalam merencanakan perjalanan mereka. Tinjauan pustaka melibatkan pemahaman mendalam terhadap peran aplikasi berbasis Android dalam pengembangan pariwisata. Keunikan pariwisata Kebumen menjadi landasan untuk merancang aplikasi yang dapat memberikan pengalaman wisata yang unik. Penelitian juga membahas manfaat RAD dan penggunaan Unified Modeling Language (UML) dalam proses pengembangan aplikasi. Android SDK, Eclipse, dan Java menjadi dasar teknologi utama dalam pengembangan aplikasi ini. Keaslian penelitian menegaskan bahwa penelitian ini memberikan kontribusi signifikan terhadap pemahaman dan penerapan teknologi informasi dalam pengembangan pariwisata lokal. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan solusi efektif untuk mempromosikan dan meningkatkan kunjungan wisata ke Kebumen melalui aplikasi pemilihan tempat wisata berbasis Android. Dengan demikian, penelitian ini tidak hanya memberikan dampak positif terhadap pengembangan pariwisata lokal tetapi juga menggambarkan keberhasilan penerapan teknologi informasi dalam konteks pariwisata.

Kata kunci: Pariwisata, kebumen, *Rapid Application Development* (RAD).

ABSTRACT

Local tourism development is increasingly important in promoting a region's tourism potential. This study aims to design and implement an Android-based application that facilitates the selection of tourist destinations in Kebumen. Using a Rapid Application Development (RAD) approach, the application is designed to improve the accessibility of tourism information by utilizing information technology, specifically Android, Java, and XML. Furthermore, Google Maps is integrated to provide accurate mapping, making it easier for tourists to plan their trips. The literature review provides an in-depth understanding of the role of Android-based applications in tourism development. The uniqueness of Kebumen's tourism serves as the foundation for designing an application that can provide a unique tourist experience. The study also discusses the benefits of RAD and the use of Unified Modeling Language (UML) in the application development process. The Android SDK, Eclipse, and Java serve as the primary technological foundations for developing this application. The originality of the research confirms that this study makes a significant contribution to the understanding and application of information technology in local tourism development. The results are expected to provide effective solutions for promoting and increasing tourist visits to Kebumen through an Android-based tourist destination selection application. Thus, this study not only positively impacts local tourism development but also illustrates the successful application of information technology in the tourism context.

Keywords: Tourism, Kebumen, Rapid Application Development (RAD).