

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh peneliti tentang pembuatan game Cat Bros, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan, serta pengujian game Cat Bros yang telah dilakukan, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut. Pertama, proses perancangan dan pembuatan game platformer Cat Bros dengan gaya visual pixel art berhasil direalisasikan menggunakan metode pengembangan Waterfall. Game ini dikembangkan dengan memanfaatkan Godot Engine dan bahasa pemrograman GDScript, serta menerapkan metode Finite State Machine (FSM) untuk mengatur perilaku karakter dan musuh. Seluruh tahapan pengembangan, mulai dari analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, hingga pengujian, dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan game 2D platformer yang dapat dimainkan sesuai dengan tujuan penelitian.
2. pengujian fungsional dan evaluasi pengguna melalui kuesioner, game Cat Bros mampu memberikan ketertarikan kepada pemain untuk memainkan dan menyelesaikan permainan. Hal ini ditunjukkan melalui kontrol permainan yang mudah dipahami, tampilan visual pixel art yang menarik, serta tingkat kesulitan yang meningkat secara bertahap di setiap level. Meskipun masih terdapat beberapa aspek yang perlu disempurnakan, seperti sistem serangan karakter, secara keseluruhan game Cat Bros dinilai layak dimainkan dan memiliki potensi untuk dikembangkan lebih lanjut sebagai media hiburan berbasis game platformer 2D.

5.2 Saran

Masih banyak kekurangan di dalam penelitian ini sehingga game ini masih jauh dari kata sempurna, maka saran dari peneliti terkait game Cat Bros dan untuk

peneliti lainnya yang ingin melanjutkan penelitian sebelumnya dalam pengembangan game Cat Bros adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan UI agar mempermudah pemain.
2. Memperbanyak design level agar pemain bisa menikmati gameplay yang lebih banyak.
3. Memberikan lebih banyak item yang dapat di ambil player.
4. Meningkatkan kesulitan agar player tidak merasa bosan.

