

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi telah mendorong transformasi di berbagai sektor, termasuk lembaga pendidikan juga dituntut untuk beradaptasi guna meningkatkan kualitas layanan [1]. Anak pada usia dini berkembang sangat cepat, salah satu perkembangannya adalah aspek perkembangan kognitif, sehingga memerlukan pendidikan tepat untuk memberikan stimulus agar kecerdasan anak dapat dikembangkan secara maksimal[2]. Pada usia dini anak lebih banyak menghabiskan waktu Bersama dengan orang tua mereka, oleh karena itu orang tua juga menjadi peranan penting dalam menstimulasi aspek perkembangan anak. Proses pembelajaran anak tidak hanya ada di tempat kursus tetapi juga melibatkan orang tua dalam aktivitas berbagi pengalaman sehingga dibutuhkan pelaporan bertahap dan transparan terhadap orang tua [3].

Marica adalah salah satu lembaga kursus anak usia dini yang berfokus terhadap pembelajaran matematika dengan menggunakan media untuk pembelajaran anak, seperti buku cerita bergambar, kit edukatif, dan permainan tentang matematika. Dalam pelaksanaannya, Marica membutuhkan Sistem karena hal itu mempermudah pelaporan perkembangan anak secara bertahap terhadap orang tua.

Laporan perkembangan anak di Marica selama ini dituliskan secara manual melalui canva atau komunikasi langsung antara guru dan orang tua, dan penyampaian jadwal kursus anak biasanya diumumkan melalui WhatsApp, sehingga prosesnya kurang efisien. Dokumentasi dan capaian belajar anak sering kali tidak terstruktur dengan baik dan sulit diakses orang tua secara *real time*. Pengajar juga kesulitan dalam mengelola data perkembangan anak jika jumlahnya semakin bertambah

Kendala yang dihadapi Marica saat ini adalah metode pengolahan data pembelajaran dan pelaporan perkembangan anak masih dilakukan secara manual sehingga sering kali menimbulkan human error. Kurangnya pemanfaatan teknologi modern seperti aplikasi berbasis *website* menyebabkan pengelolaan data pembelajaran dan pelaporan perkembangan anak menjadi tidak maksimal [4].

Diperlukan aplikasi berbasis *website* untuk mengelola pembelajaran sekaligus melaporkan perkembangan anak kepada orang tua secara terstruktur serta dapat mudah diakses kapanpun. Mengingat Marica sebelumnya sudah memiliki *website* produk yang dibangun menggunakan *Framework Laravel 10*, maka untuk mempersingkat waktu dan memudahkan pengerjaan peneliti memilih untuk melanjutkan dan mengembangkan *website* berbasis *Laravel 10* tersebut. *Website* ini mempermudah Marica dalam mengelola data pembelajaran serta melaporkan perkembangan anak terhadap orang tua secara transparan.

Metode *Waterfall* adalah metode yang peneliti pilih untuk mengembangkan *website* ini. Metode ini peneliti pilih karena memiliki tahapan yang jelas, terstruktur dan berurutan [3]. Kejelasan dan keteraturan tersebut memudahkan proses analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, hingga pengujian Sistem.

Penelitian ini penting untuk memudahkan Marica mengelola pembelajaran sekaligus melakukan pelaporan terhadap orang tua. Dengan adanya "perancangan aplikasi pembelajaran Marica berbasis *Website* dengan *Framework Laravel*" diharapkan menjadi solusi terhadap permasalahan yang ada. Dengan demikian penelitian ini berkontribusi pada peningkatan kualitas pelayanan di Marica.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah sebelumnya, maka rumusan masalah yang diangkat yaitu bagaimana merancang dan mengembangkan *website* menggunakan *Framework Laravel 10* dan *database*

MySQL yang dapat membantu marica untuk mengelola data kursus sekaligus memberikan pelaporan perkembangan anak secara transparan dan mudah diakses oleh orang tua?

1.3 Batasan Masalah

Dengan memperhatikan isu-isu utama yang ada, penelitian ini dibatasi pada:

1. Lokasi penelitian berpusat di Marica yang berada di Yogyakarta
2. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi Pembelajaran Marica
3. Aplikasi yang dirancang berbasis *website*
4. Aplikasi ini menggunakan *Framework Laravel 10*
5. Aplikasi ini menggunakan *database MySQL*
6. Aplikasi ini memiliki fitur laporan harian, laporan bulanan, jadwal kursus, profil anak
7. Aplikasi ini memiliki 4 role yaitu *superadmin, admin, guru, user* kursus
8. Aplikasi ini dirancang menggunakan metode *Waterfall*
9. Aplikasi ini diuji menggunakan *Black Box testing*

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini untuk merancang dan mengembangkan *website* menggunakan *Framework Laravel 10* dan sudah terintegrasi dengan *database MySQL* yang dapat membantu marica untuk mengelola data kursus sekaligus memberikan pelaporan perkembangan anak secara transparan dan mudah diakses oleh orang tua.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memiliki manfaat secara teoritis dan praktis sebagai berikut:

1. Penelitian ini diharapkan memberikan kontribusi terhadap pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya bidang Pendidikan berbasis web

2. Penelitian ini dapat menjadi referensi selanjutnya terkait perancangan aplikasi pelaporan perkembangan anak dengan *Framework* Laravel
3. Mempermudah Kursus Marica mengelola Data pembelajaran dan pelaporan perkembangan anak
4. Memberikan akses informasi yang lebih cepat terhadap orang tua

1.6 Sistematika Penulisan

pada Sistematika penulisan tugas akhir memuat uraian secara garis besar adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini memuat Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian Batasan masalah, dan Manfaat Penulisan.

BAB II LADASAN TEORI

Bab ini mengungkapkan mengenai tinjauan Pustaka penilitan yang sebelumnya telah dilakukan, lalu teori-teori yang menunjang pada pembuatan tugas akhir misalnya ngertian *website*, fungsi & tipenya, Bahasa pemrograman dan *database* yang dipakai pada penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini mencakup definisi masalah, yaitu identifikasi dan perumusan masalah yang akan diteliti, analisis selanjutnya terhadap persyaratan yang diperlukan untuk mengatasi masalah, dan selanjutnya perancangan solusi atau Sistem yang dikembangkan berdasarkan persyaratan yang disertakan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil implementasi Sistem yang dirancang. Implementasi menggambarkan proses penerapan desain atau solusi Sistem yang dibuat. Selanjutnya, akan menguji Sistem yang diterapkan dan mengevaluasi hasil kinerjanya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan keseluruhan yang dicapai dan penulis memberikan saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya