

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berdasarkan hasil kegiatan magang yang dilaksanakan di Dinas Sosial Kabupaten Sleman, penulis melakukan observasi lapangan, wawancara, serta diskusi langsung dengan pihak dinas terkait. Dari hasil kegiatan tersebut, diperoleh informasi bahwa Dinas Sosial Kabupaten Sleman memiliki berbagai kebutuhan dalam hal penyampaian informasi kepada masyarakat. Informasi yang dimiliki oleh instansi tergolong cukup banyak dan beragam, namun belum seluruhnya dapat disampaikan secara optimal melalui media informasi yang tersedia saat ini.

Hasil wawancara menunjukkan bahwa permasalahan utama yang menjadi prioritas untuk segera diselesaikan adalah belum tersedianya media informasi profil instansi yang disajikan dalam bentuk video. Padahal, penyampaian informasi profil instansi melalui media video dinilai lebih efektif, komunikatif, dan sesuai dengan perkembangan media digital serta kebutuhan masyarakat saat ini. Selain itu, penyajian video yang dikombinasikan dengan teknik *live shoot* dan *motion graphic* dinilai mampu meningkatkan daya tarik visual serta memperjelas penyampaian informasi, seperti gambaran aktivitas instansi, struktur organisasi, dan layanan yang tersedia.

Oleh karena itu, meskipun terdapat beberapa permasalahan lain yang ditemukan selama proses observasi dan survei lapangan, penulis bersama pihak Dinas Sosial Kabupaten Sleman menyepakati untuk memfokuskan penyelesaian pada permasalahan utama, yaitu pemenuhan kebutuhan media informasi berupa video *company profile* yang dikemas secara representatif melalui penerapan teknik *live shoot* dan *motion graphic* yang akan dipublikasikan melalui platform YouTube

Dengan demikian, latar belakang pelaksanaan tugas akhir ini disusun dalam rangka memenuhi kebutuhan Dinas Sosial Kabupaten Sleman terhadap

media informasi profil instansi yang representatif dan berkualitas. Pengembangan *video company profile* berbasis *live shoot* dan *motion graphic* ini merupakan hasil dari proses magang, observasi, wawancara, dan survei lapangan yang telah dilakukan, serta menjadi solusi yang disepakati bersama untuk mendukung penyampaian informasi profil instansi secara lebih efektif, informatif, dan menarik kepada masyarakat melalui media video.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah pada Tugas Akhir ini adalah “Bagaimana merancang dan mengembangkan *video company profile* Dinas Sosial Kabupaten Sleman berbasis *live shoot* dan *motion graphic* sebagai media informasi dan publikasi melalui media sosial (YouTube).

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk menjawab rumusan masalah yang telah ditetapkan, dengan sasaran sebagai berikut:

1. Menghasilkan media informasi berupa *video company profile* Dinas Sosial Kabupaten Sleman yang ditujukan kepada masyarakat.
2. Menerapkan teknik *live shoot* dan *motion graphic* pada video profil Dinas Sosial Kabupaten Sleman, meliputi proses perencanaan, pengambilan gambar, dan penyuntingan video.
3. Menghasilkan *video company profile* sesuai dengan kebutuhan Dinas Sosial Kabupaten Sleman yang memuat informasi mengenai profil instansi, visi dan misi, struktur organisasi, serta kegiatan dan layanan sosial.

1.4 Batasan Masalah

Untuk membatasi ruang lingkup pembahasan agar penelitian lebih terarah, maka ditetapkan batasan masalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini dibatasi pada pengembangan media informasi berupa *video company profile* Dinas Sosial Kabupaten Sleman.
2. Teknik yang digunakan dalam pembuatan video profil adalah *live shoot* dan *motion graphic*.

3. Perangkat lunak yang digunakan dalam proses pembuatan video yaitu CapCut.
4. Lingkup pembahasan meliputi tahapan pra-produksi, produksi, dan pasca-produksi video *company profile*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini, baik secara teknis maupun non teknis, adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

Sebagai sarana penerapan dan pengembangan ilmu di bidang multimedia, khususnya dalam pembuatan video profil berbasis *live shoot* dan *motion graphic*.

2. Bagi Dinas Sosial Kabupaten Sleman

Sebagai media informasi berupa video *company profile* yang dapat digunakan untuk menyampaikan profil instansi, kegiatan, dan layanan sosial secara efektif.

3. Bagi Masyarakat

Sebagai sumber informasi mengenai peran, fungsi, dan layanan yang disediakan oleh Dinas Sosial Kabupaten Sleman.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini disusun untuk memberikan gambaran secara umum mengenai isi pembahasan pada setiap bab. Adapun sistematika penulisan dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang penelitian, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan yang menjadi gambaran awal penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memuat referensi yang digunakan serta landasan teori yang berkaitan dengan pengembangan video profil, teknik *live shoot*, *motion graphic*, dan konsep pendukung lainnya yang relevan dengan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan metodologi penelitian yang digunakan, meliputi pendefinisian permasalahan, analisis kebutuhan, serta perancangan dalam pengembangan video profil Dinas Sosial Kabupaten Sleman.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil implementasi dari perancangan yang telah dilakukan serta pengujian terhadap video profil yang dikembangkan, termasuk pembahasan hasil yang diperoleh.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian serta saran yang dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya.

