

**PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM
PERANCANGAN UI/UX WEBSITE SIDERING KAB
MAGELANG DENGAN EVALUASI USER EXPERIENCE
QUESTIONNAIRE (UEQ)**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S-1 Informatika



disusun oleh

FERA SA'ADATUL CAHYANI

22.11.5165

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

**PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM
PERANCANGAN UI/UX WEBSITE SIDERING KAB
MAGELANG DENGAN EVALUASI USER EXPERIENCE
QUESTIONNAIRE (UEQ)**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S-1 Informatika



disusun oleh

FERA SA'ADATUL CAHYANI

22.11.5165

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM PERANCANGAN
UI/UX WEBSITE SIDERING KAB MAGELANG DENGAN EVALUASI
USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)**

yang disusun dan diajukan oleh

Fera Sa'adatul Cahyani

22.11.5165

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Februari 2026

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom.

NIK. 190302216

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM PERANCANGAN UI/UX WEBSITE SIDERING KAB MAGELANG DENGAN EVALUASI USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)

yang disusun dan diajukan oleh

Fera Sa'adatul Cahyani

22.11.5165

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Februari 2026

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Nur Aini, A.Md., S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302066

Acihmah Sidauruk, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302238

Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Februari 2026

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Fera Sa'adatul Cahyani
NIM : 22.11.5165

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM PERANCANGAN
UI/UX WEBSITE SIDERING KAB MAGELANG DENGAN EVALUASI
USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)**

Dosen Pembimbing : Bayu Setiaji, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 23 Februari 2026

Yang Menyatakan,



Fera Sa'adatul Cahyani

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim.

Dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, segala puji bagi Allah Swt. atas limpahan rahmat, nikmat, kekuatan, dan kesempatan yang tak henti diberikan hingga akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Dengan penuh syukur dan ketulusan, karya sederhana ini penulis persembahkan kepada mereka yang menjadi alasan terkuat di balik setiap langkah perjuanganku.

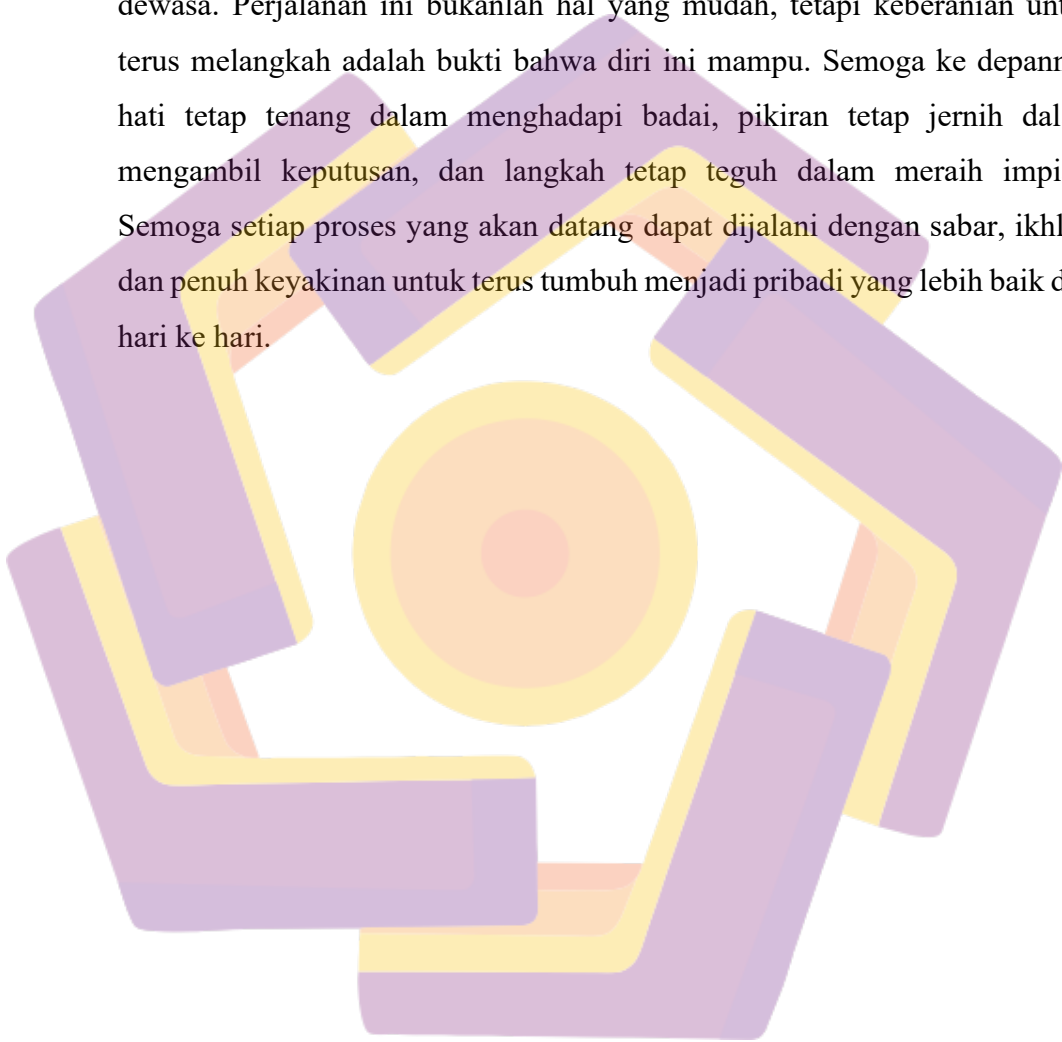
1. Kepada cinta pertama dalam hidup, Ayahanda tercinta, Bapak Anto Kuswanto. Sosok lelaki sederhana yang dalam diamnya tersimpan keteguhan dan tanggung jawab yang begitu besar. Di balik sikap yang tenang, terdapat perjuangan tanpa henti yang sering kali tidak terlihat, namun selalu terasa dalam setiap langkah kehidupan penulis. Terima kasih atas setiap doa yang tidak pernah terlewat, atas kerja keras yang dilakukan tanpa mengenal lelah, serta atas kasih sayang yang diberikan dengan penuh keikhlasan. Setiap peluh yang jatuh menjadi saksi atas pengorbanan dan cinta yang begitu tulus demi kebahagiaan dan masa depan keluarga. Bapak adalah sumber kekuatan ketika penulis merasa lemah, adalah alasan untuk tetap bertahan saat keadaan terasa berat, dan menjadi semangat dalam meraih cita-cita. Segala pencapaian ini tidak terlepas dari doa dan ridha yang selalu menyertai setiap langkah penulis. Semoga Allah Swt. senantiasa melimpahkan kesehatan, keberkahan, dan kebahagiaan kepada Bapak, serta membalas setiap kebaikan dan pengorbanan dengan pahala yang berlipat ganda. Semoga segala perjuangan yang telah diberikan menjadi amal jariyah dan jalan menuju surga-Nya. Aamiin Ya Rabbal 'Alamiin.
2. Karya ini juga penulis persembahkan dengan penuh cinta dan penghormatan kepada pintu surga penulis, Ibunda tersayang, Ibu Sri Haryati. Seorang perempuan luar biasa yang pelukannya adalah rumah ternyaman, yang doanya menjadi kekuatan paling ampuh dalam setiap kesulitan. Ibu adalah cahaya dalam gelap, penenang dalam cemas, dan penuntun dalam kebimbangan. Terima kasih atas kasih sayang yang tak pernah berkurang

sedikit pun, atas kesabaran yang tak terbatas, serta doa-doa yang tak pernah putus mengiringi setiap langkah. Jika hari ini penulis mampu berdiri sampai di titik ini, itu karena doa Ibu yang selalu lebih dahulu sampai kepada Allah sebelum air mata penulis yang jatuh. Dalam setiap keberhasilan kecil maupun besar, ada ridha Ibu yang menjadi kunci keberkahan. Tanpa doa dan dukungan Ibu, penulis tidak akan mampu berada di titik ini. Semoga Allah Swt. senantiasa melimpahkan kesehatan, keberkahan usia, kelapangan hati, serta kebahagiaan dunia dan akhirat untuk Ibu. Semoga setiap cinta, doa, dan pengorbanan yang telah diberikan menjadi amal jariyah yang terus mengalir dan mengantarkan Ibu menuju surga-Nya kelak. Aamiin Ya Rabbal 'Alamiin.

3. Untuk satu-satunya saudara kandung yang penulis miliki, adik tercinta Ferly Arkan Setyawan, yang menjadi penyemangat dan alasan bagi penulis untuk terus berusaha menjadi pribadi yang lebih baik dan membanggakan keluarga. Terima kasih atas kehadiran, dukungan, dan semangat yang selalu menguatkan. Semoga pencapaian ini menjadi motivasi untuk terus meraih impian bersama.
4. Kepada keluarga besar yang senantiasa memberikan doa dan dukungan. Terima kasih atas perhatian, nasihat, dan kehangatan yang terus menguatkan. Setiap doa yang terucap menjadi bagian dari perjalanan panjang ini.
5. Ucapan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya penulis sampaikan kepada Bapak Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga, serta pemikiran dalam memberikan arahan, bimbingan, dan masukan yang konstruktif selama proses penyusunan skripsi ini. Kesabaran dan dedikasi beliau sangat berarti dalam membantu penulis menyelesaikan penelitian ini dengan baik.
6. Skripsi ini juga penulis persembahkan kepada seluruh dosen yang telah memberikan ilmu, wawasan, serta pengalaman berharga selama masa perkuliahan. Ilmu yang diperoleh menjadi bekal penting bagi penulis dalam menyusun penelitian ini maupun dalam menghadapi dunia profesional di masa mendatang.

7. Kepada sahabat-sahabat terkasih dalam grup “PLEN(TUNG)”, Yasmin, Billa, Feny, Galih, Ilyas, Rio, dan Fido, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang begitu tulus. Terima kasih atas kebersamaan yang selalu hangat, atas tawa yang mampu menghapus lelah, serta atas dukungan yang tidak pernah berhenti dalam setiap proses kehidupan yang dijalani. Kalian adalah tempat pulang dalam bentuk persahabatan.
8. Kepada sahabat kecil yang telah menemani sejak awal perjalanan kehidupan, Abdila Syifa 'Aqila, terima kasih atas ketulusan, kesetiaan, dan dukungan yang selalu hadir dalam setiap fase kehidupan.
9. Kepada teman terkasih, Riski Gita Cahyani. Terima kasih atas kebersamaan yang telah menjadi bagian dari perjalanan ini, atas dukungan tulus yang hadir di saat-saat yang paling dibutuhkan, serta atas perhatian dan semangat yang selalu menguatkan. Setiap hal sederhana yang diberikan memiliki makna yang begitu besar dan menjadi warna tersendiri dalam proses panjang penyelesaian karya ini.
10. Teman-teman seperjuangan di bangku perkuliahan, Sheva, Ika, Suci, dan Almaas, yang telah berbagi proses, cerita, dan semangat dalam menyelesaikan pendidikan ini. Kebersamaan kalian menjadi kenangan berharga yang tidak akan terlupakan.
11. Kepada seseorang yang tidak dapat disebutkan namanya, yang Allah titipkan dalam hidup penulis sejak tahun 2019 dan telah membersamai selama tujuh tahun perjalanan. Terima kasih atas setiap dukungan, doa, dan kehadiran yang pernah menjadi penguat dalam setiap proses kehidupan. Meski kini telah berpulang lebih dahulu ke rahmatullah, kenangan, nasihat, dan kebaikan yang ditinggalkan akan selalu hidup dalam ingatan dan menjadi bagian dari semangat untuk terus melangkah. Semoga Allah melapangkan kuburnya dan menempatkannya di tempat terbaik di sisi-Nya. Aamiin Ya Rabbal ‘Alamiin.
12. Terakhir, penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang tulus kepada diri sendiri, Fera Sa’adatul Cahyani. Terima kasih karena telah mampu bertahan hingga titik ini. Untuk setiap lelah yang dipendam dalam diam, setiap keraguan yang tetap dihadapi dengan langkah kecil namun pasti,

serta setiap air mata yang jatuh tanpa menghentikan perjuangan. Terima kasih karena tetap memilih untuk bangkit ketika keadaan terasa berat, tetap mencoba ketika rasa takut datang, dan tetap percaya bahwa semua proses memiliki makna. Tidak semua hal berjalan sesuai rencana, namun setiap kegagalan, luka, dan ujian telah membentuk pribadi yang lebih kuat dan lebih dewasa. Perjalanan ini bukanlah hal yang mudah, tetapi keberanian untuk terus melangkah adalah bukti bahwa diri ini mampu. Semoga ke depannya hati tetap tenang dalam menghadapi badai, pikiran tetap jernih dalam mengambil keputusan, dan langkah tetap teguh dalam meraih impian. Semoga setiap proses yang akan datang dapat dijalani dengan sabar, ikhlas, dan penuh keyakinan untuk terus tumbuh menjadi pribadi yang lebih baik dari hari ke hari.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Informatika.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa banyak pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dukungan, dan doa. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan yang sangat berarti dalam proses penyusunan skripsi ini.
2. Bapak/Ibu Dosen Penguji yang telah memberikan saran dan masukan demi penyempurnaan skripsi ini.
3. Seluruh dosen dan staf akademik yang telah memberikan ilmu dan pelayanan selama masa perkuliahan.
4. Kedua orang tua tercinta yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan motivasi kepada penulis.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam proses penelitian dan penyusunan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 20 Februari 2026

Penulis

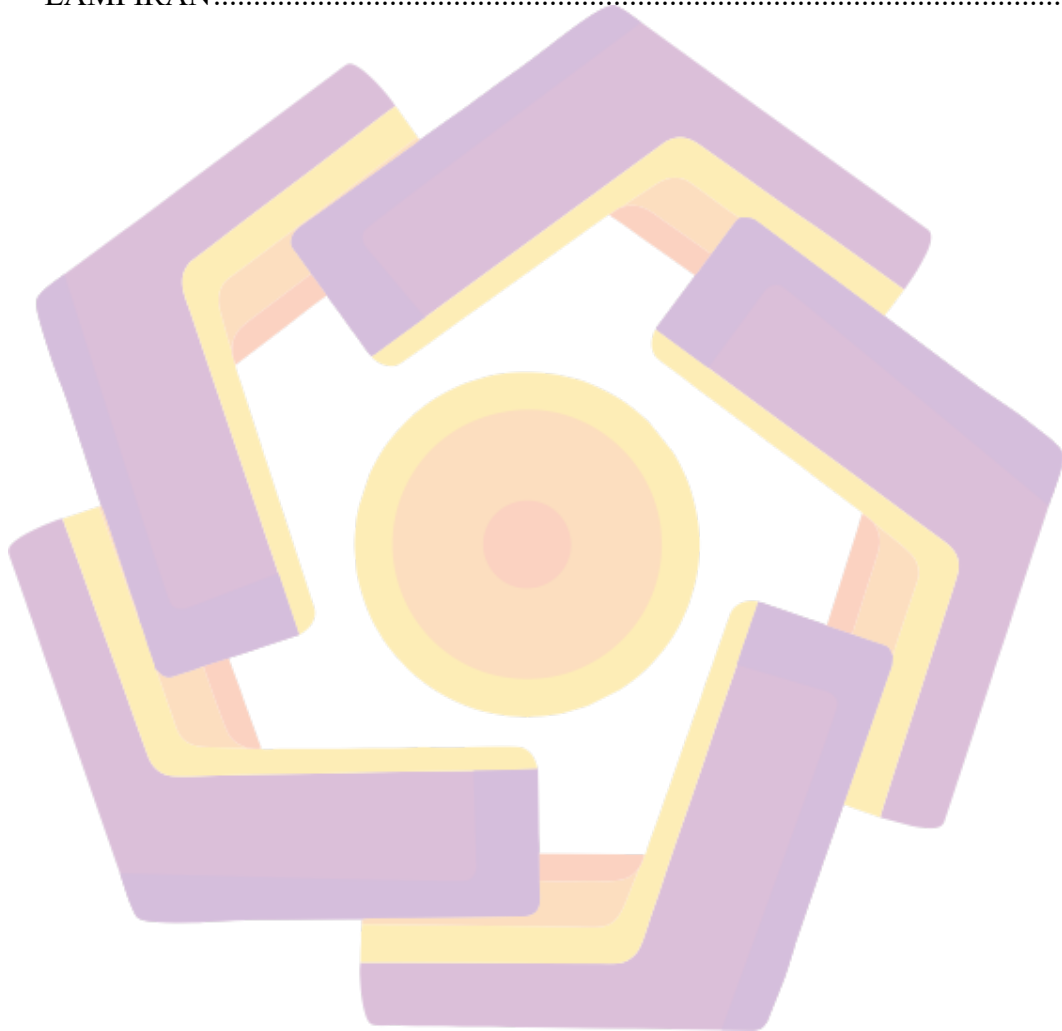
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xvii
DAFTAR ISTILAH.....	xviii
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur	5

2.2	Dasar Teori.....	12
2.2.1	Human Computer Interaction (HCI).....	12
2.2.2	Antarmuka Pengguna (User Interface/UI).....	12
2.2.3	Pengalaman Pengguna (User Experience/UX)	13
2.2.4	Metode Design Thinking	13
2.2.5	User Persona	15
2.2.6	User Experience Questionnaire (UEQ).....	15
2.2.7	Prototype (Low-fidelity dan High-fidelity)	18
2.2.8	Website	18
BAB III METODE PENELITIAN		20
3.1	Objek Penelitian.....	20
3.2	Alur Penelitian	20
3.2.1	Metode Design Thinking	21
3.2.1.1.	Empathize (Pemahaman Pengguna)	22
3.2.1.2.	Define (Perumusan Masalah dan Kebutuhan Pengguna).....	22
3.2.1.3.	Ideate (Pengembangan Ide Solusi Desain)	22
3.2.1.4.	Prototype (Perancangan dan Pembuatan Prototipe).....	23
3.2.1.5.	Test (Pengujian Prototipe)	23
3.2.2	Responden Penelitian.....	24
3.2.3	Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan UEQ	24
3.2.4	Analisis Hasil dan Rekomendasi Desain	24
3.3	Alat dan Bahan.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		27
4.1	Empathize	27
4.1.1	Observasi Penggunaan Website	27

4.1.2	Identifikasi Permasalahan Awal	28
4.2	Define (Perumusan Masalah dan Kebutuhan Pengguna).....	29
4.2.1	User Persona	29
4.2.2	Pain Point	29
4.2.3	Perumusan Masalah	30
4.2.4	Kebutuhan Pengguna	31
4.2.5	Problem Statement	31
4.3	Ideate (Hasil Ide Solusi Desain).....	31
4.3.1	Ide Solusi Desain Fitur Registrasi dan Login	32
4.3.2	Ide Solusi Desain Proses Pengajuan Perizinan	33
4.3.3	Hasil Ide Solusi Desain	34
4.4	Prototype (Perancangan dan Pembuatan Antarmuka)	34
4.4.1	Wireframe	35
4.4.2	Mockup (UI Final)	38
4.4.3	Prototype Interaktif	41
4.5	Test (Pengujian Prototype)	42
4.5.1	Tujuan Pengujian	42
4.5.2	Metode Pengujian	43
4.5.3	Responden Penelitian	43
4.5.4	Instrumen Pengujian	44
4.6	Hasil Pengujian dan Pembahasan UEQ	46
4.6.1	Data Hasil Kuesioner dan Karakteristik Responden.....	46
4.6.2	Uji Validitas	48
4.6.3	Uji Reliabilitas	49
4.6.4	Pembahasan Hasil Pengujian terhadap Solusi Desain	57

BAB V PENUTUP	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	61
REFERENSI	62
LAMPIRAN.....	66



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian	8
Tabel 3. 1 Alat dan Bahan Penelitian	25
Tabel 3. 2 Alat dan Bahan Penelitian (Lanjutan)	26
Tabel 4. 1 Karakteristik Data Responden	47
Tabel 4. 2 Skala Inkonsistensi Responden	48
Tabel 4. 3 Skala Inkonsistensi Responden (Lanjutan)	49
Tabel 4. 4 Cronbach's Alpha	50
Tabel 4. 5 Guttman's Lambda2	50
Tabel 4. 6 Mean dan Variance Setiap Skala	52
Tabel 4. 7 Mean dan Variance Setiap Skala (Lanjutan)	53
Tabel 4. 8 Skala UEQ (Mean dan Variance)	54
Tabel 4. 9 Interpretasi Benchmark UEQ	55

DAFTAR GAMBAR

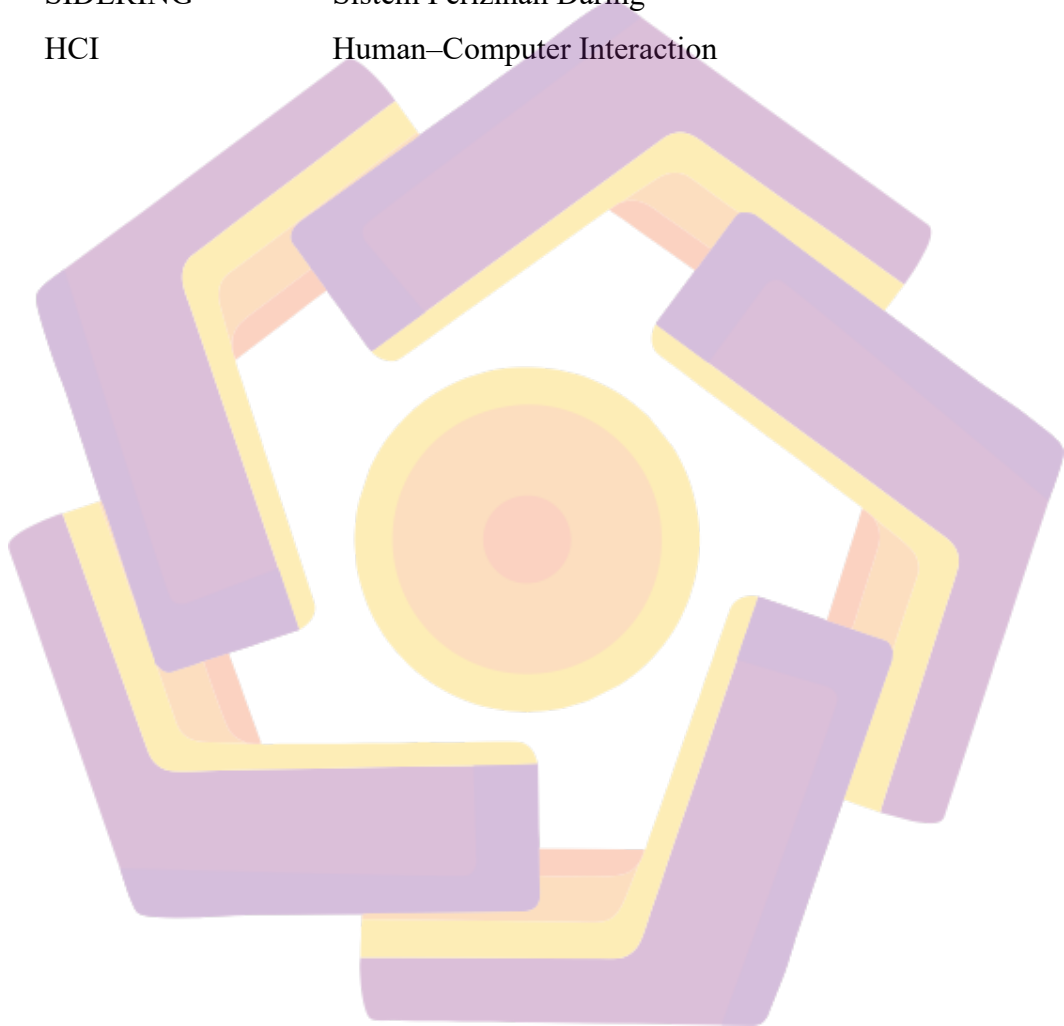
Gambar 2. 1 Lima Tahapan Metode Design Thinking	14
Gambar 2. 2 26 Butir Pertanyaan UEQ	18
Gambar 3. 1 Alur Penelitian	21
Gambar 4. 1 User Persona	29
Gambar 4. 2 Wireframe Halaman Pembuatan Akun	35
Gambar 4. 3 Wireframe Halaman Login	36
Gambar 4. 4 Wireframe Cek Persyaratan Perizinan	37
Gambar 4. 5 Wireframe Pengajuan Perizinan	37
Gambar 4. 6 Mockup Halaman Pembuatan Akun	39
Gambar 4. 7 Mockup Halaman Login	40
Gambar 4. 8 Mockup Cek Persyaratan Perizinan	40
Gambar 4. 9 Mockup Pengajuan Perizinan	41
Gambar 4. 10 Prototype Interaktif Website SIDERING Kab Magelang	42
Gambar 4. 11 Grafik UEQ Benchmark	56

DAFTAR LAMPIRAN

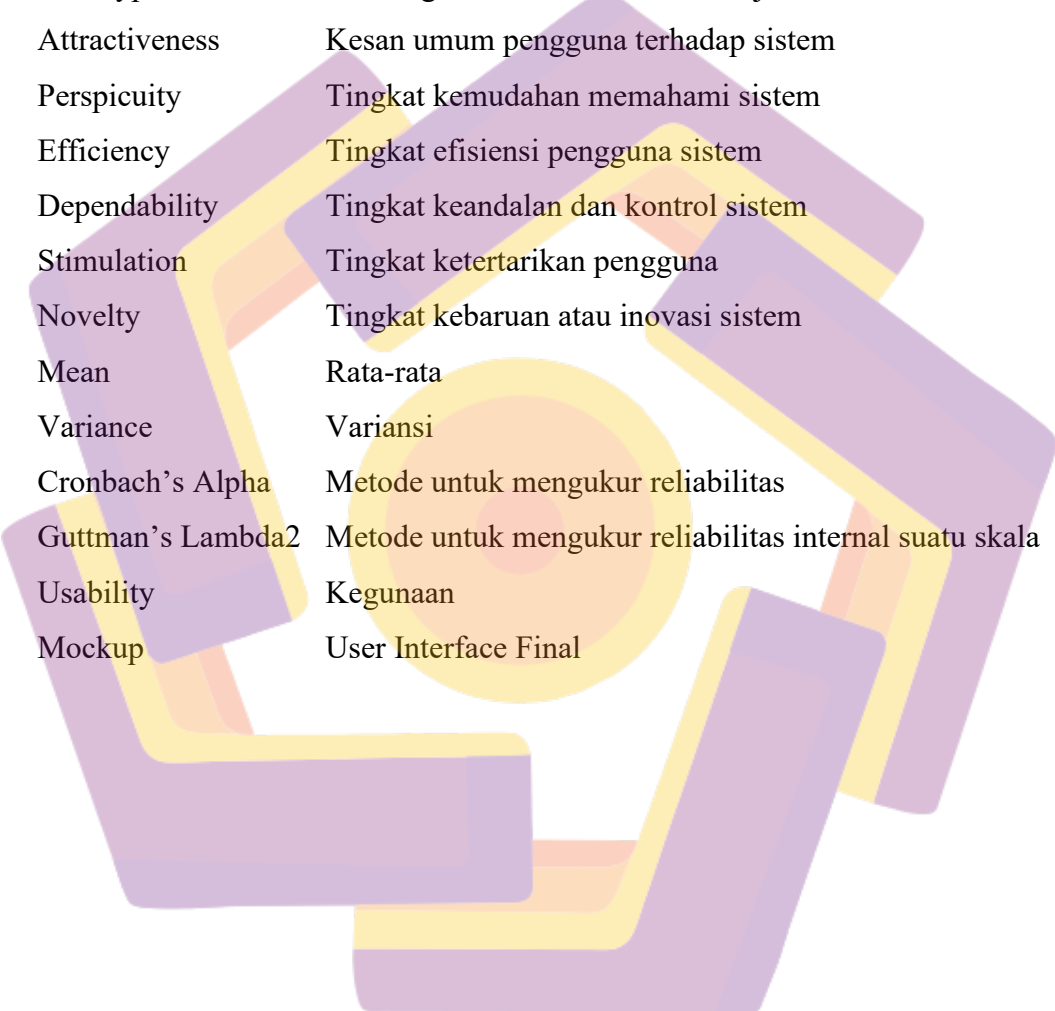
Lampiran 1 Instrumen Kuesioner UEQ	66
Lampiran 2 Data Responden	67
Lampiran 3 Skala Inkonsistensi Responden	69
Lampiran 4 Mean dan Variance Setiap Skala	70
Lampiran 5 Skala UEQ (Mean dan Variance)	70
Lampiran 6 Interpretasi Benchmark UEQ	71
Lampiran 7 Grafik UEQ Benchmark	71
Lampiran 8 Design Halaman Pembuatan Akun	71
Lampiran 9 Design Halaman Login	72
Lampiran 10 Design Halaman Persyaratan Pengajuan Perizinan	72
Lampiran 11 Design Halaman Pengajuan Perizinan	73
Lampiran 12 Surat Izin Penelitian	73

DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

UEQ	User Experience Questionnaire
UI	User Interface
UX	User Experience
SIDERING	Sistem Perizinan Daring
HCI	Human–Computer Interaction



DAFTAR ISTILAH



User Experience	Pengalaman pengguna saat menggunakan sistem
User Interface	Tampilan dan elemen visual sistem
Design Thinking	Metode perancangan berbasis kebutuhan pengguna
Prototype	Rancangan awal sistem untuk diuji
Attractiveness	Kesan umum pengguna terhadap sistem
Perspicuity	Tingkat kemudahan memahami sistem
Efficiency	Tingkat efisiensi pengguna sistem
Dependability	Tingkat keandalan dan kontrol sistem
Stimulation	Tingkat ketertarikan pengguna
Novelty	Tingkat kebaruan atau inovasi sistem
Mean	Rata-rata
Variance	Variansi
Cronbach's Alpha	Metode untuk mengukur reliabilitas
Guttman's Lambda ²	Metode untuk mengukur reliabilitas internal suatu skala
Usability	Kegunaan
Mockup	User Interface Final

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi yang cepat mendorong kebutuhan akan sistem yang tidak hanya fungsional, tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang baik. Masalah yang sering ditemui adalah prototipe sistem yang dikembangkan belum mampu memenuhi ekspektasi pengguna secara optimal, sehingga dapat menurunkan kepuasan dan efektivitas penggunaan sistem. Hal ini berdampak pada rendahnya adopsi sistem oleh pengguna dan kurang maksimalnya tujuan yang ingin dicapai oleh pengembang. Penelitian ini bertujuan untuk merancang ulang prototipe sistem dan mengevaluasi pengalaman pengguna menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) untuk memastikan sistem lebih menarik, mudah digunakan, efisien, andal, serta memberikan pengalaman yang menyenangkan. Metode penelitian yang digunakan meliputi perancangan prototipe sistem, pengumpulan data melalui kuesioner UEQ dari 40 responden, analisis data dengan perhitungan skor rata-rata setiap skala UEQ, serta uji reliabilitas instrumen menggunakan Cronbach's Alpha dan Guttman's Lambda2. Hasil penelitian menunjukkan bahwa prototipe yang dikembangkan mampu memberikan pengalaman pengguna yang positif, dengan lima skala utama UEQ yaitu Attractiveness, Perspicuity, Efficiency, Dependability, dan Stimulation masuk kategori Excellent, sedangkan skala Novelty masuk kategori Good. Penelitian ini memberikan kontribusi bagi pengembangan sistem yang lebih user-centered, serta dapat dimanfaatkan oleh pengembang sistem untuk meningkatkan kualitas pengalaman pengguna. Penelitian selanjutnya dapat menambah jumlah responden dan metode evaluasi untuk mendapatkan hasil yang lebih komprehensif.

Kata kunci: Prototipe, Pengalaman Pengguna, UEQ, Evaluasi, Desain UX.

ABSTRACT

The rapid development of information technology drives the need for systems that are not only functional but also provide a good user experience. A common problem is that the developed system prototype is not able to optimally meet user expectations, thus reducing satisfaction and effectiveness of system use. This has an impact on low system adoption by users and less than optimal goals desired by developers. This study aims to redesign the system prototype and evaluate the user experience using the User Experience Questionnaire (UEQ) to ensure the system is more attractive, easy to use, efficient, reliable, and provides a pleasant experience. The research methods used include designing a system prototype, collecting data through a UEQ questionnaire from 40 respondents, analyzing data by calculating the average score for each UEQ scale, and testing the instrument's reliability using Cronbach's Alpha and Guttman's Lambda2. The results show that the developed prototype is able to provide a positive user experience, with the five main UEQ scales, namely Attractiveness, Perspicuity, Efficiency, Dependability, and Stimulation, falling into the Excellent category, while the Novelty scale is in the Good category. This research contributes to the development of more user-centered systems and can be utilized by system developers to improve the quality of the user experience. Future research can expand the number of respondents and evaluation methods to obtain more comprehensive results.

Keyword: Prototype, User Experience, UEQ, Evaluation, UX Design.