

**IMPLEMENTASI DESAIN FRONTEND PADA SISTEM
INFORMASI PELAPORAN PANGGILAN PRANK
DI POLDA DIY MENGGUNAKAN
LARAVEL BLADE**

JALUR NON RELUGER – MAGANG IT

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

LATIF ARDIANSYAH

22.12.2599

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

**IMPLEMENTASI DESAIN FRONTEND PADA SISTEM
INFORMASI PELAPORAN PANGGILAN PRANK
DI POLDA DIY MENGGUNAKAN
LARAVEL BLADE**

JALUR NON RELUGER – MAGANG IT

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

LATIF ARDIANSYAH

22.12.2599

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2026

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR NON REGULER – MAGANG IT

**IMPLEMENTASI DESAIN FRONTEND PADA SISTEM INFORMASI
PELAPORAN PANGGILAN PRANK
DI POLDA DIY MENGGUNAKAN
LARAVEL BLADE**

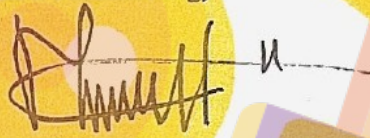
yang disusun dan diajukan oleh

Latif Ardiansyah

22.12.2599

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 15 Desember 2025

Dosen Pembimbing,



Norhikmah, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302245

HALAMAN PENGESAHAN
JALUR NON REGULER – MAGANG IT

**IMPLEMENTASI DESAIN FRONTEND PADA SISTEM INFORMASI
PELAPORAN PANGGILAN PRANK
DI POLDA DIY MENGGUNAKAN
LARAVEL BLADE**

yang disusun dan diajukan oleh

Latif Ardiansyah

22.12.2599

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Desember 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng.
NIK. 190302329

Atik Nurmasani, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302354

Norhikmah, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302245



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Desember 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Latif Ardiansyah
NIM : 22.12.2599

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**IMPLEMENTASI DESAIN FRONTEND PADA SISTEM INFORMASI
PELAPORAN PANGGILAN PRANK DI POLDA DIY MENGGUNAKAN
LARAVEL BLADE**

Dosen Pembimbing : Norhikmah, S.Kom., M.Kom

1. Karya adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinil dan SAYA memiliki KONTRIBUSI terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 15 Desember 2025

Yang Menyatakan,



11ANX213275458

Latif Ardiansyah

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dalam perjalanan panjang yang penuh dengan jatuh dan bangun, dalam lembaran waktu yang membawa lelah sekaligus hasil yang dicapai, akhirnya karya ini dapat terselesaikan. Seperti perjalanan perahu kecil yang terus berlayar di tengah ombak, skripsi ini lahir dari proses yang penuh belajar, doa, dan keteguhan hati. Dengan penuh rasa syukur ke hadirat Allah SWT, saya persembahkan karya ini kepada:

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala, Sumber segala ilmu dan cahaya, tempat bergantung segala tujuan. Tanpa pertolongan-Mu, langkah ini hanya akan menjadi jejak tanpa arah, dan usaha ini hanya akan menjadi angan yang tidak pernah sampai.
2. Ayah, Ibu dan keluarga tercinta, menjadi akar tempat saya berpijak dan langit tempat saya berdoa. Pengorbanan kalian adalah tinta terbaik yang menulis perjalanan hidup saya. Semoga karya kecil ini menjadi bukti dari cinta dan hormat yang tak akan pernah terbalas sempurna.
3. Kakak-kakak saya, bukan hanya menjadi saudara, tetapi juga sosok yang berdiri sebagai penopang langkah dan cahaya arah ketika jalan terasa berat. Terima kasih karena telah menjadi alasan saya bisa sampai pada titik ini. Bukan hanya melalui kata semangat, tetapi melalui pengorbanan nyata, kesabaran yang tidak pernah diucapkan, dan dukungan yang hadir bahkan ketika saya sendiri ragu. Semoga Allah SWT membalas seluruh kebaikanmu dengan sebaik-baik balasan.
4. Teman-teman seperjuangan, mereka hadir sebagai cahaya dalam ruang proses yang kadang gelap dan penuh penat. Kalian bukan hanya rekan, tetapi bagian cerita yang membuat perjalanan ini lebih layak dikenang.
5. Seseorang yang istimewa, namanya menjadi jeda tenang di antara hiruk pikuk usaha. Terima kasih atas doa, kesabaran, dan dukungan yang tidak pernah putus. Kehadiranmu adalah motivasi yang membuat langkah ini terasa lebih ringan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Ibu Prof. Dr. Kusrini, M.Kom. selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Ibu Norhikmah, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan, saran, dan motivasi terhadap penulis
5. Kedua orang tua, keluarga besar, dan teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa kepada penulis.

Yogyakarta, 15 Desember 2025

Penulis

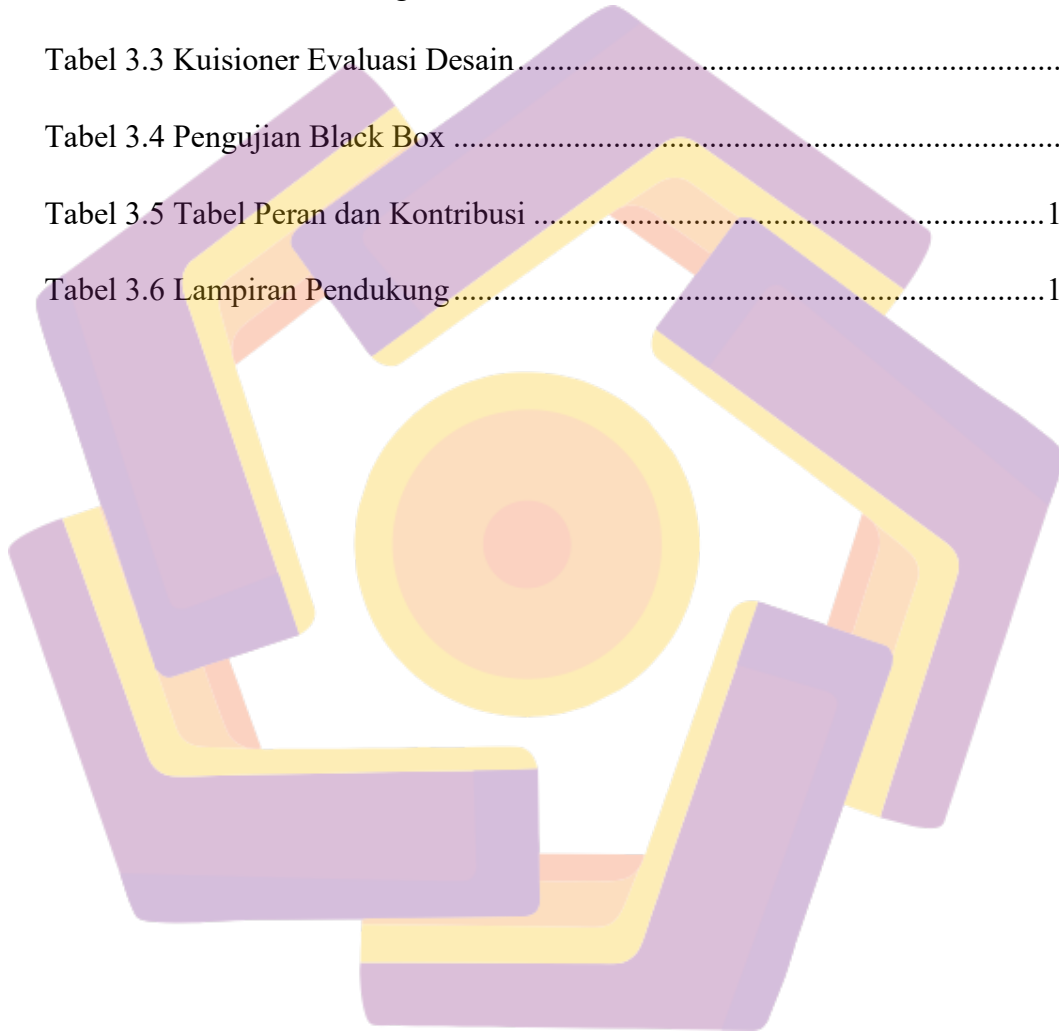
DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
INTISARI	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Profil.....	3
BAB II LANDASAN TEORI DAN ANALISIS	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.1.1 Sistem Informasi.....	5
2.1.2 Frontend Development.....	5
2.1.3 User Interface (UI)	6
2.1.4 User Experience (UX).....	6
2.1.5 Laravel.....	6
2.1.6 HTML (HyperText Markup Language) dan CSS	7
2.1.7 Tailwind.....	7

2.1.8 Figma	7
2.1.9 Pengujian BlackBox	8
2.2 Analisis	9
2.3 Alur Pengembangan Sistem	11
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	13
3.1 Pengumpulan Kebutuhan Oleh Tim (Sebagai Dasar Perancangan Frontend)	13
3.2 Desain	16
3.3 Evaluasi Desain	43
3.4 Implementasi Frontend	45
3.4.1 Implementasi Halaman Login	46
3.4.2 Implementasi Halaman Kelola Panggilan Prank	47
3.4.3 Implementasi Halaman Kelola Panggilan Pengaduan	51
3.4.4 Implementasi Halaman Kelola Panggilan Informasi	55
3.4.5 Implementasi Halaman Kelola Laporan	59
3.4.6 Implementasi Halaman Profil	62
3.4.7 Impelementasi Component Navbar	63
3.4.8 Impelementasi Halaman Home	64
3.5 Pengujian	66
3.6 Peran dan Kontribusi	100
BAB IV PENUTUP	102
4.1 Kesimpulan	102
4.2 Saran	103
REFERENSI	104
LAMPIRAN	105

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Analisis SWOT	9
Tabel 3.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	15
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
Tabel 3.3 Kuisisioner Evaluasi Desain	43
Tabel 3.4 Pengujian Black Box	66
Tabel 3.5 Tabel Peran dan Kontribusi	100
Tabel 3.6 Lampiran Pendukung	105

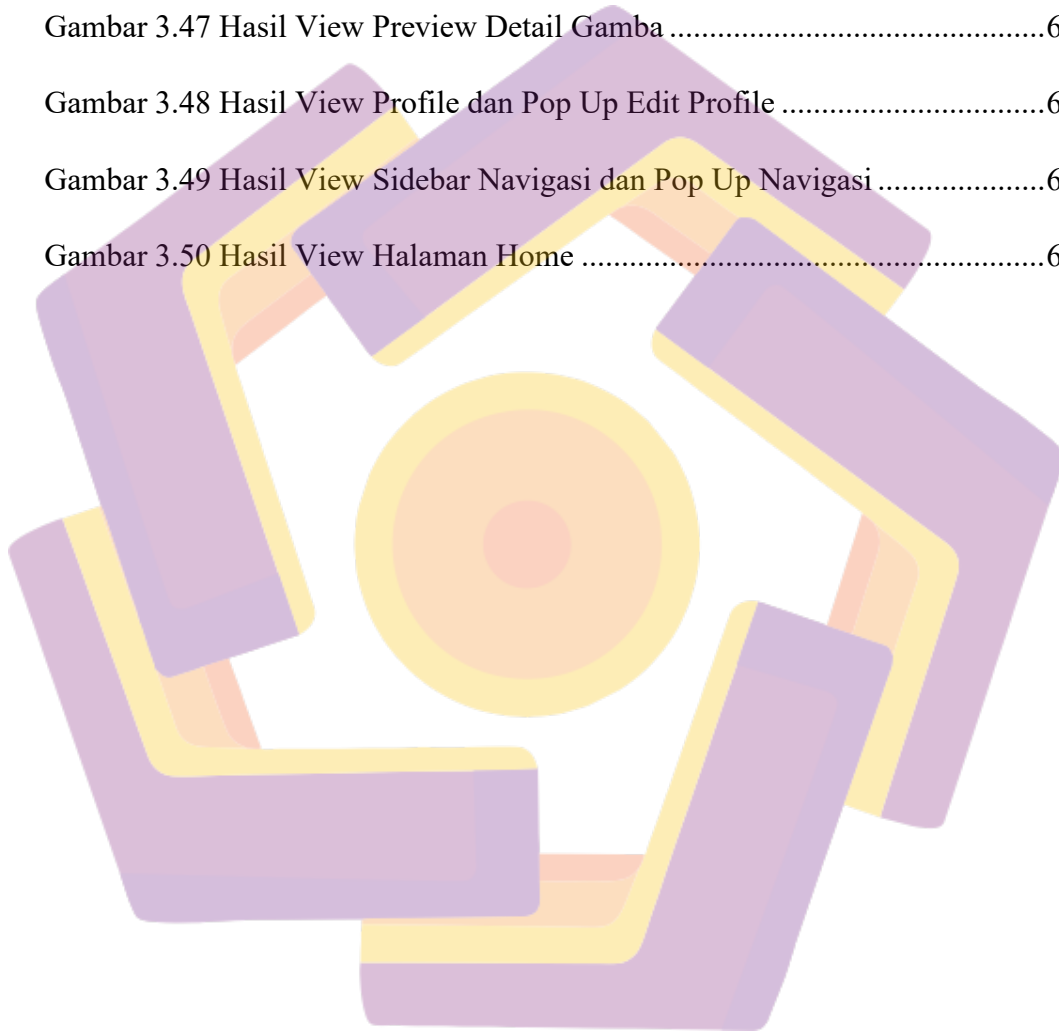


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Alur Pengembangan	11
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	16
Gambar 3.2 Activity Diagram Fitur Masuk	17
Gambar 3.3 Activity Diagram Fitur Keluar	18
Gambar 3.4 Activity Diagram Fitur Upload Laporan.....	19
Gambar 3.5 Activity Diagram Fitur Tambah Panggilan.....	20
Gambar 3.6 Activity Diagram Fitur Ubah Panggilan	21
Gambar 3.7 Activity Diagram Fitur Hapus Panggilan.....	22
Gambar 3.8 Activity Diagram Fitur Olah Profile	23
Gambar 3.9 Wireframe Halaman Home	24
Gambar 3.10 Wireframe Pop Up Detail Ranking Prank.....	25
Gambar 3.11 Wireframe Halaman Masuk/Login	25
Gambar 3.12 Wireframe Halaman Olah Profil	26
Gambar 3.13 Wireframe Pop Up Form Ubah Profile	27
Gambar 3.14 Wireframe Halaman Olah Panggilan	27
Gambar 3.15 Wireframe Halaman Olah Laporan.....	28
Gambar 3.16 Wireframe Form Tambah Panggilan.....	29
Gambar 3.17 Wireframe Form Ubah Panggilan	29
Gambar 3.18 Wireframe Sidebar Menu dan Pop Up Navigasi Panggilan.....	30
Gambar 3.19 Wireframe Halaman Home	31
Gambar 3.20 Desain Pop Up Detail Ranking Prank.....	32

Gambar 3.21 Desain Halaman Masuk/Login.....	33
Gambar 3.22 Desain Halaman Panggilan Prank.....	34
Gambar 3.23 Desain Halaman Panggilan Pengaduan.....	35
Gambar 3.24 Desain Halaman Panggilan Informasi.....	36
Gambar 3.25 Desain Halaman Laporan.....	36
Gambar 3.26 Desain Pop Up Tambah Panggilan	37
Gambar 3.27 Desain Pop Up Edit Panggilan.....	38
Gambar 3.28 Desain Pop Up Detail Gambar Dokumentasi.....	39
Gambar 3.29 Desain Halaman Profil	40
Gambar 3.30 Desain Pop Up Edit Profil.....	41
Gambar 3.31 Desain Pop Up Navigasi Sistem	42
Gambar 3.32 Hasil View Halaman Masuk/Login.....	46
Gambar 3.33 Hasil View Halaman Kelola Prank	47
Gambar 3.34 Hasil View Fitur Edit Data Prank	48
Gambar 3.35 Hasil View Preview Detail Gambar.....	49
Gambar 3.36 Hasil View Tambah Data Prank.....	50
Gambar 3.37 Hasil View Kelola Pengaduan	51
Gambar 3.38 Hasil View Edit Data Pengaduan.....	52
Gambar 3.39 Hasil View Tambah Data Pengaduan	53
Gambar 3.40 Hasil View Preview Detail Gambar	54
Gambar 3.41 Hasil View Olah Panggilan Informasi	55
Gambar 3.42 Hasil View Fitur Edit Data Informasi	56

Gambar 3.43 Hasil View Fitur Tambah Data Informasi.....	57
Gambar 3.44 Hasil View Preview Detail Gambar	58
Gambar 3.45 Hasil View Kelola Laporan.....	59
Gambar 3.46 Hasil View Edit Panggilan.....	60
Gambar 3.47 Hasil View Preview Detail Gamba	61
Gambar 3.48 Hasil View Profile dan Pop Up Edit Profile	62
Gambar 3.49 Hasil View Sidebar Navigasi dan Pop Up Navigasi	63
Gambar 3.50 Hasil View Halaman Home	64



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi menuntut instansi pemerintah untuk menyediakan sistem yang tidak hanya fungsional, tetapi juga memiliki antarmuka yang jelas, responsif, dan mudah dipahami. Pada Polda Daerah Istimewa Yogyakarta (Polda DIY), pengelolaan data panggilan prank, pengaduan, dan informasi membutuhkan desain frontend yang mendukung kecepatan dan ketepatan operator dalam memproses data. Antarmuka yang kurang optimal dapat menghambat proses pencatatan, meningkatkan risiko kesalahan input, serta menurunkan efektivitas kerja. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan desain frontend pada Sistem Informasi Pelaporan Panggilan Prank di Polda DIY menggunakan Laravel Blade sebagai template engine utama.

Alur pengembangan sistem meliputi pengumpulan kebutuhan, desain, evaluasi desain, implementasi desain, dan pengujian. Tailwind CSS digunakan untuk menghasilkan tampilan yang konsisten, modern, dan fleksibel. Implementasi ini dilakukan untuk memastikan antarmuka mampu menyajikan data secara terstruktur serta memudahkan operator dalam memahami informasi yang ditampilkan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa implementasi desain frontend berjalan secara optimal. Sistem mampu menampilkan data panggilan prank, pengaduan, dan informasi secara jelas, serta menyediakan fitur filter, ekspor, dan pengolahan data yang mendukung peningkatan produktivitas operator. Secara keseluruhan, desain frontend yang diterapkan dinilai berhasil meningkatkan kenyamanan, efektivitas, dan efisiensi operator dalam mengoperasikan sistem pelaporan.

Kata kunci: frontend, Laravel Blade, Tailwind CSS, sistem informasi, panggilan prank.

ABSTRACT

The development of information technology requires government institutions to provide systems that are not only functional but also equipped with clear, responsive, and user-friendly interfaces. At the Regional Police of the Special Region of Yogyakarta (Polda DIY), the management of prank calls, public complaints, and related information demands a frontend design that supports the speed and accuracy of operators in processing data. A suboptimal interface may hinder the recording process, increase the risk of input errors, and reduce overall work effectiveness. Therefore, this study aims to implement a frontend design for the Prank Call Reporting Information System at Polda DIY using Laravel Blade as the main template engine.

The system development flow includes requirements gathering, design, design evaluation, design implementation, and testing. Tailwind CSS is utilized to produce a consistent, modern, and flexible interface. This implementation ensures that the interface can present data in a structured manner and assist operators in understanding the displayed information.

The results show that the frontend design implementation runs optimally. The system is able to clearly present prank call data, complaint reports, and related information, as well as provide filtering, export, and data processing features that enhance operator productivity. Overall, the applied frontend design successfully improves the comfort, effectiveness, and efficiency of operators in using the reporting system.

Keywords: *frontend, Laravel Blade, Tailwind CSS, information system, prank calls.*