

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Gambaran Umum

Laporan ini disusun berdasarkan pelaksanaan kegiatan Program Magang Diktisaintek di PT Suitmedia Kreasi Indonesia. PT Suitmedia Kreasi Indonesia adalah sebuah agensi digital yang berawal sebagai software house pada tahun 2009. Perusahaan ini memiliki visi untuk menciptakan dampak positif melalui perpaduan teknologi dan kreativitas. Layanan yang ditawarkan mencakup strategi digital, desain kreatif, pengembangan teknologi (web, mobile, e-commerce), hingga komunikasi pemasaran terintegrasi. Saat ini Suitmedia telah menangani lebih dari 50 klien dengan lebih dari 100 proyek, dan memiliki kantor operasional di Jakarta, Bandung, Yogyakarta, Malang, serta Singapura [1].

Proyek utama yang dikerjakan penulis selama magang adalah pengembangan LCMS. Sistem ini dirancang untuk menjawab kebutuhan standarisasi kualitas pengajaran pada institusi pendidikan klien. Tujuan utama pengembangan sistem ini adalah memastikan bahwa materi pembelajaran yang disampaikan di kelas telah melalui perencanaan yang matang dan validasi kualitas yang ketat, sehingga tercipta panduan pengajaran yang baku dan terstandarisasi [2].

Dalam pengembangan sistem ini, penulis menempati posisi sebagai Frontend Developer. Tanggung jawab utama penulis meliputi implementasi antarmuka pengguna menggunakan kerangka kerja Nuxt dan Tailwind CSS, integrasi API untuk pertukaran data, serta melakukan pengujian fungsional untuk memastikan fitur-fitur LCMS berjalan sesuai spesifikasi yang dibutuhkan oleh setiap peran pengguna.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan gambaran umum yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dalam penyusunan laporan ini adalah:

1. Bagaimana merancang dan membangun antarmuka pengguna yang responsif dan modular menggunakan framework Nuxt dan Tailwind CSS untuk mengakomodasi hak akses spesifik pada peran Contributor, Validator, Teacher, dan Admin?
2. Bagaimana mengimplementasikan integrasi API pada sisi frontend untuk menangani pertukaran data dalam siklus hidup konten pembelajaran?

1.3. Batasan Masalah

Agar penyusunan laporan ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan utama, penulis menetapkan batasan-batasan masalah sebagai berikut:

1. Pengembangan sistem difokuskan pada sisi Frontend menggunakan framework Nuxt 3 dan Tailwind CSS, dengan Nuxt UI sebagai pustaka komponen utama.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam implementasi logika antarmuka adalah TypeScript dan JavaScript.
3. Penulis tidak membahas perancangan database, konfigurasi server, maupun pembuatan Rest API, melainkan hanya melakukan integrasi terhadap API yang telah disediakan oleh tim Backend Developer.
4. Fitur yang dibahas meliputi implementasi antarmuka dan logika untuk empat peran pengguna yaitu Contributor, Validator, Teacher, dan Admin dalam lingkup manajemen siklus content lifecycle.
5. Pengujian sistem yang dilakukan terbatas pada pengujian fungsional pada sisi antarmuka untuk memastikan fitur berjalan sesuai rancangan UI/UX.
6. Kegiatan pengembangan dilakukan selama periode program Magang Diktisaintek di PT Suitmedia Kreasi Indonesia.

1.4. Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan, tujuan dari penyusunan laporan ini adalah:

1. Merancang dan membangun antarmuka pengguna sistem LCMS yang responsif dan modular menggunakan framework Nuxt 3 dan Tailwind CSS, guna memfasilitasi kebutuhan fungsional pengguna dengan peran Contributor, Validator, Teacher, dan Admin.
2. Mengimplementasikan integrasi data antara antarmuka pengguna dengan layanan backend melalui REST API untuk memastikan alur kerja siklus hidup konten berjalan secara akurat.

