

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pengembangan, dan pengujian, dapat disimpulkan bahwa:

1. Media pembelajaran berbasis Augmented Reality yang dibangun menggunakan Unity 3D dan Vuforia Engine berhasil menampilkan model 3D hewan langka secara interaktif melalui pemindaian *image target*.
2. Integrasi audio dan teks penjelasan pada setiap hewan langka meningkatkan pemahaman pengguna terhadap materi pembelajaran.
3. Penerapan teknologi AR dalam media ini membuat proses belajar lebih menarik, interaktif, dan memotivasi siswa untuk mempelajari hewan langka Indonesia.

5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Menambahkan lebih banyak koleksi hewan langka agar cakupan materi semakin luas.
2. Mengembangkan fitur kuis interaktif atau permainan edukatif untuk mengukur pemahaman pengguna setelah belajar.
3. Mengoptimalkan kualitas model 3D dan audio agar lebih realistis namun tetap ringan dijalankan pada perangkat berspesifikasi rendah.
4. Memperluas kompatibilitas aplikasi agar dapat berjalan di perangkat iOS, tidak hanya Android.
5. Menyediakan opsi pembaruan konten secara daring (*online update*) sehingga informasi hewan dapat terus diperbarui sesuai perkembangan data konservasi.