

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis yang berjudul Pembahasan Efek Simulasi 3D Scene Fight 02 pada film "Battle Park" dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan teknik ini mencakup serangkaian langkah, dimulai dari penyusunan brief produksi, analisis kebutuhan, evaluasi aspek produksi, perancangan desain, pelaksanaan produksi, proses pasca produksi, hingga tahap evaluasi akhir.
2. Berdasarkan hasil evaluasi kegiatan, diperoleh persentase sebesar 79.3%, yang menunjukkan bahwa pelaksanaan kegiatan tersebut tergolong **baik**.

4.2. Saran

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Ke depannya, diharapkan para pengembang dapat meningkatkan resolusi pada asap agar sedikit lebih terlihat saat di gabungkan dengan *live shoot*.
2. Bentuk retakan paving masih kurang menunjukkan efek kehancuran dari hentakan kaki, pengembang disarankan untuk meningkatkan kualitas bentuk retakan pada paving.