

**IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN FITUR
ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) PROMPT GENERATE
UNTUK WEB BUILDER DI SINARI DESA PADA GLOBAL
YOUTH INNOVATION AND INVENTION FAIR (GYIIF) 2025:
INOVASI PEMBERDAYAAN UMKM DESA MENUJU
EKONOMI DIGITAL GLOBAL**

JALUR NON REGULER – LOMBA

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Teknik Komputer



Disusun oleh:

M. Gusbayu Aji Setiawan

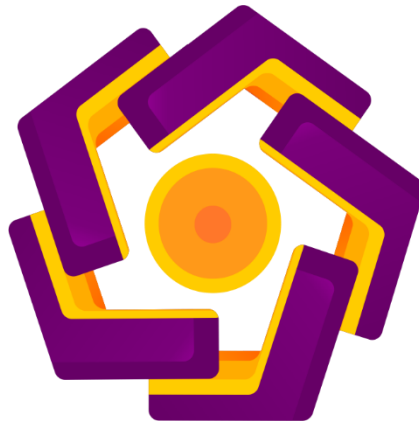
22.83.0939

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2026**

**IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN FITUR
ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) PROMPT GENERATE
UNTUK WEB BUILDER DI SINARI DESA PADA GLOBAL
YOUTH INNOVATION AND INVENTION FAIR (GYIIF) 2025:
INOVASI PEMBERDAYAAN UMKM DESA MENUJU
EKONOMI DIGITAL GLOBAL**

JALUR NON REGULER – LOMBA

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Teknik Komputer



Disusun oleh:

M. Gusbayu Aji Setiawan

22.83.0939

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2026**

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR NON REGULER – LOMBA

**IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN FITUR ARTIFICIAL
INTELLIGENCE (AI) PROMPT GENERATE UNTUK WEB BUILDER DI
SINARI DESA PADA GLOBAL YOUTH INNOVATION AND INVENTION
FAIR (GYIIF) 2025: INOVASI PEMBERDAYAAN UMKM DESA MENUJU
EKONOMI DIGITAL GLOBAL**

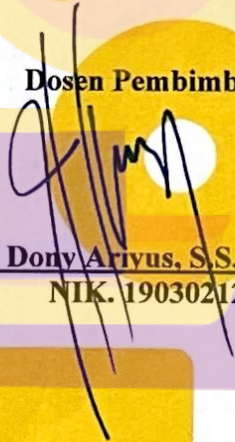
yang disusun dan diajukan oleh

M. Gusbayu Aji Setiawan

22.83.0939

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 20 Januari 2026

Dosen Pembimbing,



Dr. Dony Arivus, S.S., M.Kom

NIK. 190302128

HALAMAN PENGESAHAN

JALUR NON REGULER – LOMBA

IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN FITUR ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) PROMPT GENERATE UNTUK WEB BUILDER DI SINARI DESA PADA GLOBAL YOUTH INNOVATION AND INVENTION FAIR (GYIIF) 2025: INOVASI PEMBERDAYAAN UMKM DESA MENUJU EKONOMI DIGITAL GLOBAL

yang disusun dan diajukan oleh

M. Gusbayu Aji Setiawan

22.83.0939

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Februari 2026

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Jeki Kuswanto, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302456

Sudarmawan, ST., M.T.
NIK. 190302035

Dr. Dony Ariyus, S.S., M.Kom
NIK. 190302128

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Februari 2026

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof.Dr. Kusrini, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : M. Gusbayu Aji Setiawan
NIM : 22.83.0939

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN FITUR ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) PROMPT GENERATE UNTUK WEB BUILDER DI SINARI DESA PADA GLOBAL YOUTH INNOVATION AND INVENTION FAIR (GYIIF) 2025: INOVASI PEMBERDAYAAN UMKM DESA MENUJU EKONOMI DIGITAL GLOBAL

Dosen Pembimbing : Dr. Dony Ariyus, S.S., M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 19 Februari 2025

Yang Menyatakan,



M. Gusbayu Aji Setiawan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur kepada Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis berhasil menyelesaikan skripsi ini, dan dengan tulus penulis ingin mempersembahkannya kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto., M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Dr. Dony Ariyus, S.S., M.Kom selaku dosen pembimbing dan Kaprodi S1 Teknik Komputer yang telah memberikan arahan, bimbingan, serta motivasi untuk berprestasi di bidang teknologi.
3. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng., Ph.D selaku pembimbing lomba yang memberi masukan pada kualitas paper, poster, dan strategi presentasi.
4. Bapak Jeki Kuswanto ,M.Kom selaku Sekertarias Teknik Komputer dan jajaran dosen yang telah mendukung proses akademik penulis.
5. Bapak Anggit Ferdita Nugraha, S.T., M.Eng, selaku dosen wali, yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis selama menempuh masa perkuliahan.
6. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan doa, dukungan, serta motivasi.
7. Tim Sinari Desa yang telah berkolaborasi, berbagi peran, dan menjaga konsistensi selama proses pengembangan dan kompetisi.
8. Seluruh pihak yang membantu proses riset, dokumentasi, dan penyempurnaan karya, baik secara langsung maupun tidak langsung.
9. Serta terima kasih kepada Daniel Baskara Putra Mahendra (Hindia) yang sudah membuat lagu yang maknanya begitu menginspirasi dan sudah menemani penulis disaat mengerjakan skripsi.

Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan praktik di bidang teknologi informasi.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Non Skripsi jalur lomba berjudul “IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN FITUR AI PROMPT GENERATE UNTUK WEB BUILDER SINARI DESA PADA GLOBAL YOUTH INVENTION AND INNOVATION FAIR (GYIIF) 2025: INOVASI PEMBERDAYAAN UMKM DESA MENUJU EKONOMI DIGITAL GLOBAL”.

Laporan ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban akademik atas keikutsertaan dan kontribusi penulis pada ajang GYIIF 2025, serta dokumentasi pengembangan fitur AI Prompt Generate pada WebBuilder Sinari Desa. Maka dari itu, Terimakasih penulis ucapkan kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto., M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Prof. Dr. Kusriani, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Dr. Dony Ariyus, S.S., M.Kom selaku dosen pembimbing dan Kaprodi S1 Teknik Komputer yang telah memberikan arahan, bimbingan, serta motivasi untuk berprestasi di bidang teknologi.
4. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan doa dan dukungan.

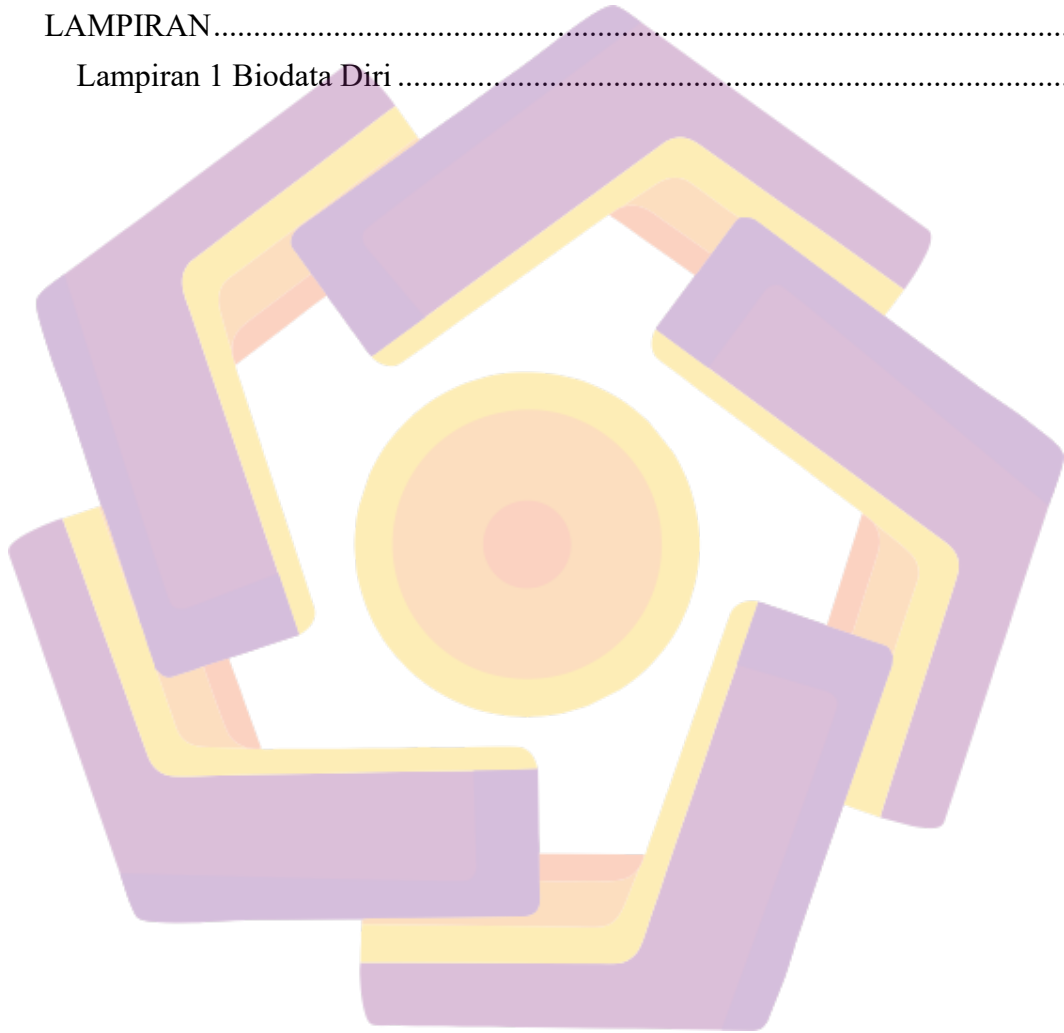
Yogyakarta, 31 Desember 2025

Penulis

DAFTAR ISI

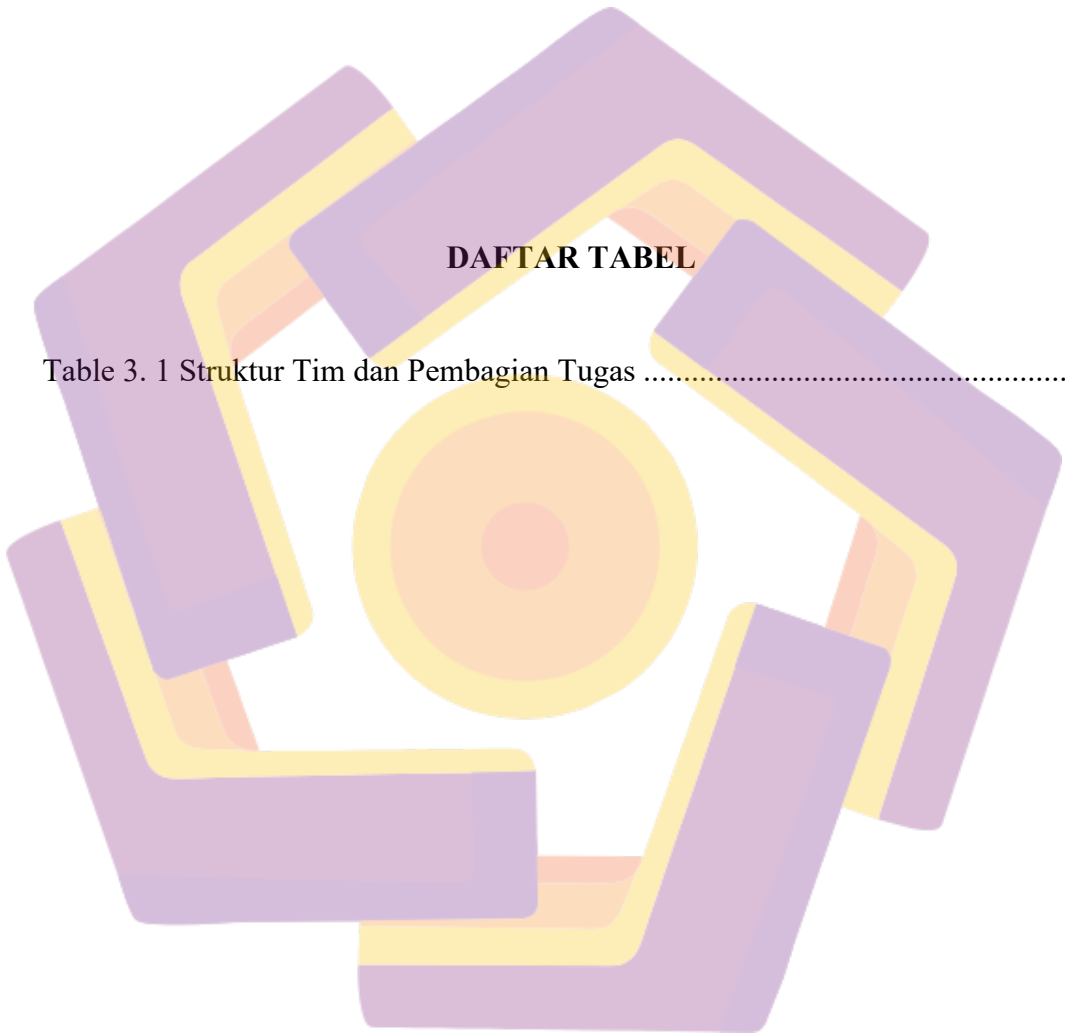
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
INTISARI	xi
<i>ABSTRACT</i>	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Uraian Lomba.....	3
1.3 Keunikan Event.....	5
1.4 Manfaat dan Tujuan Event.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
BAB III METODOLOGI.....	8
3.1 Objek Pengembangan.....	8
3.2 Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	9
3.3 Tahapan Pengembangan.....	9
3.4 Timeline Pengembangan Produk	10
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	12
4.1 Implementasi	12
1) Proses Penjurian.....	22
2) Hasil dan Capaian.....	23

4.2	Evaluasi	23
BAB V PENUTUP		25
4.1	Kesimpulan.....	25
4.2	Saran.....	25
REFERENSI		27
LAMPIRAN.....		30
Lampiran 1 Biodata Diri		30



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tampilan Produk.....	15
Gambar 3. 2 Contoh Hasil Dari Prompt Generate	16
Gambar 3. 3 Time Schedule.....	17
Gambar 3. 4 Pembagian ruangan	18
Gambar 3. 5 Foto bersama Tim saat presentasi	18
Gambar 3. 6 Ruang Presentasi	19
Gambar 3. 7 Live Pengumuman Juara	21
Gambar 3. 8 Foto bersama Tim & Dosen Pembimbing.....	21
Gambar 3. 9 Sertifikat Gold Medal.....	22
Lampiran 1 Surat tugas delegasi kompetisi GYIIF 2025 dari Universitas Amikom Yogyakarta (Sumber: Universitas Amikom Yogyakarta, 2025).....	32
Lampiran 2 Foto Bersama Dosen Pembimbing	33
Lampiran 3 Sertifikat Gold Medal	33



DAFTAR TABEL

Table 3. 1 Struktur Tim dan Pembagian Tugas13

INTISARI

Disparitas pendidikan dan keterampilan digital antara wilayah pedesaan dan perkotaan masih menjadi tantangan besar bagi pemberdayaan pemuda dan penguatan UMKM desa. Sinari Desa hadir sebagai platform edukasi TIK yang berfokus pada penguatan kapasitas pemuda desa melalui program pelatihan, mentorship, dan ekosistem digital. Dalam konteks jalur non skripsi melalui kompetisi Global Youth Invention and Innovation Fair (GYIIF) 2025, laporan ini mendokumentasikan kontribusi penulis sebagai Chief Marketing Officer (CMO) yang berfokus pada pemanfaatan Artificial Intelligence (AI) untuk percepatan produksi konten dan aktivasi pemasaran. Kontribusi utama yang dikembangkan adalah fitur AI Prompt Generate pada modul WebBuilder Sinari Desa, yaitu mekanisme generasi prompt terstruktur untuk membantu pelaku UMKM desa menghasilkan copywriting, struktur halaman, dan materi promosi secara lebih cepat, konsisten, dan sesuai persona target. Pendekatan yang digunakan mencakup perancangan library prompt berbasis kebutuhan bisnis (STP dan funnel AARRR), pengujian fungsional (black-box) pada alur input-output, serta evaluasi kualitas konten menggunakan rubrik relevansi, kejelasan, dan kesesuaian brand. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa fitur ini mampu mempersingkat waktu penyusunan materi website dan promosi, sekaligus meningkatkan konsistensi pesan, sehingga mendukung kesiapan tim dalam presentasi dan penilaian kompetisi.

Kata Kunci: Artificial Intelligence, Prompt Engineering, Web Builder, Sinari Desa, GYIIF 2025

ABSTRACT

Education and digital skill disparities between rural and urban areas continue to limit rural youth empowerment and the digital adoption of village MSMEs. Sinari Desa is an ICT education platform designed to strengthen rural youth capabilities through training, mentorship, and a digital ecosystem. In the context of the non-thesis track via the Global Youth Invention and Innovation Fair (GYIIF) 2025, this report documents the author's contribution as Chief Marketing Officer (CMO), focusing on the practical use of Artificial Intelligence (AI) to accelerate marketing execution. The main contribution is an AI Prompt Generate feature embedded in the Sinari Desa WebBuilder module, enabling structured prompt generation to help village MSMEs produce website copy, page structures, and promotional materials faster, more consistently, and aligned with target personas. The approach includes building a prompt library based on business needs (STP and the AARRR funnel), functional testing (black-box) of the input-output flow, and content quality evaluation using a relevance, clarity, and brand-fit rubric. The evaluation indicates that the feature reduces content production time while improving message consistency, supporting the team's readiness for competition presentation and judging.

Keywords: Artificial Intelligence, Prompt Engineering, Web Builder, Sinari Desa, GYIIF 2025