

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan oleh penulis berjudul Pembahasan Asset 3 Dimensi Scene "Transform" Pada Film "Battle Park", penulis menyimpulkan hal-hal berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, design, produksi, pasca produksi dan evaluasi.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapatkan persentase 21,7% yang berarti tergolong "Buruk Sekali".

4.2. Saran

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan dari hasil penelitian ini.

1. Efek debris pada animasi ini masih kurang karena menggunakan system particle saja sehingga tidak ada kontrol yang cukup untuk pergerakannya.
2. Kedepannya diharapkan para pengembang bisa menambahkan teknik geometry nodes pada efek debris agar dapat mengontrol lebih leluasa.