

## BAB IV PENUTUP

### 4.1. Kesimpulan

Hasil dari penelitian yang dilakukan penulis berjudul "Pembahasan animasi 2d effect scene "hand combat phase 1" pada film "battle park"" dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan teknik ini mencakup serangkaian langkah, dimulai dari proses penyusunan brief produksi, analisa kebutuhan, evaluasi aspek produksi, perancangan desain, pelaksanaan produksi, proses pasca produksi, hingga pada tahap evaluasi akhir.
2. Berdasarkan hasil evaluasi kegiatan, diperoleh persentase sebesar **76.3%** dari rumus yang menunjukkan bahwa pelaksanaan kegiatan tergolong berjalan dengan **BAIK**.

### 4.2. Saran

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik, adapun untuk saran dari penelitian adalah berikut:

1. Animasi efek ini masih perlu pengembangan yang lebih optimal karena beberapa efek masih memerlukan beberapa *frame* tambahan.
2. Kedepannya diharapkan peneliti berikutnya dapat meningkatkan kualitas efek animasi 2D dengan menghadirkan efek animasi yang lebih inovatif dan beragam.