

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan judul Perancangan dan Pembahasan *Frame by Frame 2D Scene "Monster Final Clash"* pada Film "*Battle Park*" dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisis kebutuhan, evaluasi aspek produksi, pelaksanaan produksi, proses pasca produksi, hingga tahap evaluasi.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapatkan presentase 78,6% yang berarti tergolong "Baik".
3. Animasi yang dibuat menggunakan teknik *Frame by Frame* membuat suasana yang mendukung adegan pertarungan dua karakter secara ekspresif.

4.2 Saran

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Animasi ini masih terkesan kasar karena kepadatan *frame* per detiknya belum optimal.
2. *Speed line* yang digunakan masih terlalu kasar.
3. *Shading* cahaya *highlight* yang digunakan masih terkesan kurang.
4. Kedepannya, diharapkan para peneliti berikutnya dapat meningkatkan kelancaran animasi dan menghadirkan pengembangan adegan yang lebih inovatif.