

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian mengenai aplikasi interaktif tentang sistem pernapasan manusia, diperoleh beberapa kesimpulan. Pengembangan aplikasi dilakukan melalui tiga tahapan utama, yaitu tahap produksi pembuatan aset dan background, tahap penyusunan aset ke dalam tampilan aplikasi, serta tahap penerapan script pada setiap aset agar aplikasi dapat berjalan dengan baik. Berdasarkan hasil kuesioner yang dibagikan kepada siswa kelas V SD yang berdomisili di Jogja, aplikasi interaktif ini memperoleh skor SUS sebesar 86.0 yang termasuk dalam kategori sangat baik dengan Grade A. Hasil tersebut menunjukkan bahwa aplikasi layak digunakan sebagai media pembelajaran serta diterima dengan sangat baik oleh siswa. Selain itu, skor yang tinggi tersebut juga mengindikasikan bahwa penggunaan aplikasi interaktif mampu meningkatkan minat dan ketertarikan siswa dalam mempelajari materi sistem pernapasan manusia.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kesalahan dan kelemahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Maka dari itu, Peneliti berharap kedepannya ini dapat diperbaiki dan dikembangkan lebih lanjut baik dari segi metode penelitiannya maupun hasilnya. Adapun saran yang bisa disampaikan adalah sebagai berikut:

- a. Dalam pembuatan aplikasi interaktif yang menggunakan software adobe animate sangat dibutuhkan pemahaman dalam memakai tools yang tersedia.
- b. Mempelajari lebih dari satu aplikasi sangat membantu dalam pembuatan aplikasi interaktif.