

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan judul Implementasi advance locomotion system pada game whisper of the hollow menggunakan unreal engine 5, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, produksi pasca produksi dan evaluasi.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapatkan persentase 86.25% yang berarti tergolong Sangat baik.

4.2. SARAN

Dari hasil penelitian, penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Diberikan aksi lebih banyak seperti sliding, Mantling, dan berenang.
2. Menyederhanakan beberapa visual scripting yang mungkin masih punya kemungkinan untuk error.