

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan oleh penulis dalam proses pembuatan aset 3D scene "Machine Gun Blow" pada film "Battle Park", penulis menyimpulkan hal-hal berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, design, produksi, pasca produksi dan evaluasi.
2. Berdasarkan hasil evaluasi kegiatan pada penilaian produk, diperoleh persentase sebesar 55,4% yang termasuk dalam kategori "CUKUP", serta penilaian sikap sebesar 60% dengan kategori "BAIK".

4.2. Saran

Berdasarkan temuan penelitian ini, penulis menyampaikan beberapa rekomendasi bagi peneliti selanjutnya agar dapat meningkatkan dan mengembangkan hasil penelitian ini secara lebih optimal. Adapun beberapa saran yang disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Aset 3d yang berupa batu krikil ini masih kurang optimal dalam tahapan simulasi, oleh karena itu, disarankan agar Pengembang meningkatkan keterampilan dalam tahapan simulasi untuk menghasilkan tampilan yang lebih realisme dalam kebutuhan visual, dengan pendekatan yang lebih kreatif demi peningkatan kualitas visual secara menyeluruh.
2. Disarankan bagi pengembang selanjutnya dapat lebih optimal dalam memperbaiki texture dan bentuk aset tembok yang kurang baik, agar pengembang selanjutnya dapat membuat hasil yang lebih baik