

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Jadi dari hasil penelitian yang dilakukan penulis yang berjudul Pembahasan Efek Simulasi 3D Tanah Tergerus Scene “Eye Blast” Pada Film “Battle Park” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, produksi, pasca produksi dan evaluasi.
2. Berdasarkan hasil evaluasi kegiatan, diperoleh penilaian teknis dengan persentase sebesar 84,3% yang tergolong kategori “Baik Sekali”. Dan dalam penilaian sikap didapatkan persentase 78% yang tergolong “Baik”.

4.2 Saran

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan sample pada saat rendering bisa ditingkatkan untuk mendapat hasil yang lebih optimal.
2. Bentuk tanah konblok yang tergerus masih kurang menunjukkan efek kerusakan. Oleh karena itu, pengembang disarankan untuk meningkatkan kualitas bentuk tanah konblok dengan maksud untuk menyamakan dengan kondisi pada dunia nyata.
3. Ke depannya, diharapkan para pengembang dapat meningkatkan resolusi asap ledakan agar memperkuat kesan ledakan