

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Sebagai sebuah pesan yang dapat penulis sampaikan dalam rangka penutupan dari tulisan ini adalah kesimpulan dari pembahasan produksi serta evaluasi film animasi 2D pendek *Creature of The Desert Valley*.

1. Penelitian ini dapat penulis jadikan sebuah panduan kepada para *animator* untuk mengimplementasikan teknik *frame by frame* pada animasi 2D dengan hasil gerakan yang *fluid/smooth*.
2. Dari 12 prinsip animasi yang digunakan pada produk ini telah membuktikan bahwa untuk menciptakan sebuah visual animasi yang hidup, perlu adanya pengetahuan serta penerapan dasar dari prinsip animasi dalam setiap fase pembuatan gerakan animasi.
3. Evaluasi yang diberikan dari para ahli dan juri GEMASTIK XVIII berperan dalam mengembangkan kualitas dari produk animasi ini maupun produk animasi penulis yang akan datang.

4.2 Saran

Penulis mengharapkan pada penelitian berikutnya, spesifik pada pembahasan animasi 2D untuk menciptakan sebuah tulisan yang dapat dijadikan sebagai panduan yang mudah dipahami dalam rangka menyebarluaskan pengetahuan pada publik untuk diterapkan dalam pengembangan industri animasi lokal.