

## BAB IV PENUTUP

### 4.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah diselesaikan oleh penulis pada produksi *Scene* "Element Fight Phase 2" pada Film "Battle Park" dengan judul Perancangan dan Pembahasan *Frame by Frame 2D Scene* "Element Fight Phase 2" pada Film "Battle Park" maka diperoleh kesimpulan berikut ini :

1. Penulis telah menghasilkan produk berupa *Scene* "Element Fight Phase 2" pada Film "Battle Park" melewati beberapa tahapan. Tahapan itu terdiri dari *inbetween*, *clean up* dan *coloring* dengan menggunakan perangkat lunak Toon Boom Harmony Premium 25.
2. Berdasarkan dari hasil evaluasi pada *Scene* "Element Fight Phase 2" pada Film "Battle Park" yang telah melewati tahap evaluasi, diperoleh nilai sebesar 81,3% pada penilaian teknis dengan predikat "Baik Sekali" serta hasil penilaian sikap selama kegiatan program Pandawa mendapatkan nilai 91% dan masuk dalam kategori "Baik Sekali".

### 4.2. Saran

Adapun saran untuk mengatasi kekurangan dan juga mengembangkan hasil produksi dari *Scene* "Element Fight Phase 2" pada Film "Battle Park" sebagai berikut :

1. Meningkatkan kompleksitas gerakan pada pergerakan karakter dan juga gerakan dapat diperhalus lagi sehingga penerapan prinsip animasi yang dimasukan lebih beragam.
2. Tahap *clean up* masih terasa kasar dan beberapa garis tidak tersambung sehingga menyulitkan di tahap *coloring* nya, karena harus mencari garis mana saja yang tidak tersambung.

3. Tahap *coloring* bisa diperhatikan kembali agar memastikan tiap tiap *frame* tidak ada bagian yang tidak terwarnai.
4. Meningkatkan konsistensi visual dari karakter agar lebih sesuai dengan konsep karakter yang ada.

