

**PENGEMBANGAN PLATFORM EDUKASI ANAK BERBASIS  
ARTIFICIAL INTELLIGENCE DAN KEAMANAN SIBER  
“SKILLUPKIDS” SERTA PENCAPAIAN  
JUARA 1 NASIONAL KMI EXPO 2025**

**SKRIPSI NON REGULER JALUR PROFESIONAL LOMBA**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Teknik Komputer



disusun oleh  
**RACHMAT FACHRURROZI**  
**22.83.0944**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2026**

**PENGEMBANGAN PLATFORM EDUKASI ANAK BERBASIS  
ARTIFICIAL INTELLIGENCE DAN KEAMANAN SIBER  
“SKILLUPKIDS” SERTA PENCAPAIAN  
JUARA 1 NASIONAL KMI EXPO 2025**

**SKRIPSI NON REGULER JALUR PROFESIONAL LOMBA**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Teknik Komputer



disusun oleh  
**RACHMAT FACHRURROZI**  
**22.83.0944**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2026**

**HALAMAN PERSETUJUAN**  
**JALUR NON REGULER – LOMBA**

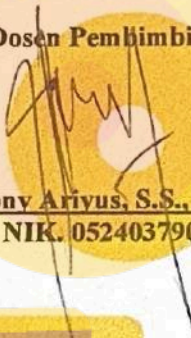
**PENGEMBANGAN PLATFORM EDUKASI ANAK BERBASIS  
ARTIFICIAL INTELLIGENCE DAN KEAMANAN SIBER  
“SKILLUPKIDS” SERTA PENCAPAIAN  
JUARA 1 NASIONAL KMI EXPO 2025**

yang disusun dan diajukan oleh

**Rachmat Fachrurrozi**  
**22.83.0944**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing  
pada tanggal 24 Desember 2025

Dosen Pembimbing,

  
**Dr. Dony Ariyus, S.S., M.Kom.**  
**NIK. 0524037901**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**JALUR NON REGULER – LOMBA**  
**PENGEMBANGAN PLATFORM EDUKASI ANAK BERBASIS**  
**ARTIFICIAL INTELLIGENCE DAN KEAMANAN SIBER**  
**“SKILLUPKIDS” SERTA PENCAPAIAN**  
**JUARA 1 NASIONAL KMI EXPO 2025**

yang disusun dan diajukan oleh

**Rachmat Fachrurrozi**  
**22.83.0944**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 30 Januari 2026

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Muhammad Kopravi, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302454**

**Rina Pramitasari, S.Si., M.Cs.**  
**NIK. 190302335**

**Dr. Dony Ariyus, S.S., M.Kom.**  
**NIK. 190302128**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 Januari 2026

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Prof. Dr. Kusrini, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302106**

## HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Rachmat Fachrurrozi**  
NIM : **22.83.0944**

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**PENGEMBANGAN PLATFORM EDUKASI ANAK BERBASIS  
ARTIFICIAL INTELLIGENCE DAN KEAMANAN SIBER  
"SKILLUPKIDS" SERTA PENCAPAIAN JUARA 1 NASIONAL KMI  
EXPO 2025**

Dosen Pembimbing : **Dr.Dony Ariyus,S.S.,M.Kom.**

1. Karya adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan **SAYA** memiliki **KONTRIBUSI** terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 25 Desember 2025

Yang Menyatakan,



METERA  
TEMPEL

89AMX424407724

Rachmat Fachrurrozi

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga laporan non skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Dengan penuh rasa hormat dan kerendahan hati, laporan ini penulis persembahkan kepada:

1. Gus Tanto Abdurrahman, selaku guru besar dan mentor kehidupan yang telah memberikan teladan, nasihat, serta inspirasi dalam perjalanan akademik dan kehidupan penulis.
2. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta, atas kepemimpinan dan dukungan dalam pengembangan pendidikan dan kewirausahaan mahasiswa.
3. Bapak Dr. Dony Ariyus, S.S., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Komputer serta Bapak Jeki Kuswanto, M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Teknik Komputer, yang telah berperan penting dalam pengembangan dan peningkatan kualitas Program Studi Teknik Komputer.
4. Bapak Anggit Ferdita Nugraha, S.T., M.Eng, selaku dosen wali, yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis selama menempuh masa perkuliahan.
5. Keluarga penulis, yang senantiasa memberikan dukungan, doa, dan motivasi dengan tulus.
6. Tim Markas, SkillUpKids, Tim CyberAI, dan Tim SinariDesa, atas kerja sama, dedikasi, dan semangat kolaborasi selama proses perkuliahan dan pengembangan karya.
7. Teman-teman Universitas Amikom Yogyakarta, yang telah kebersamai penulis selama perjalanan akademik.

Semoga laporan non skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan praktik di bidang teknologi informasi.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga laporan non skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan non skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis dengan segala kerendahan hati menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Prof. Dr. Kusrini, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Dr. Dony Ariyus, S.S., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Komputer sekaligus dosen pembimbing, yang telah memberikan arahan, masukan, dan motivasi kepada penulis selama proses penyusunan laporan non skripsi ini.
4. Kedua orang tua, keluarga besar, serta teman-teman, yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan semangat kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa laporan non skripsi ini masih memiliki keterbatasan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan berkontribusi dalam pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Artificial Intelligence dan keamanan siber.

Yogyakarta, 20 Desember 2025

Penulis

## DAFTAR ISI

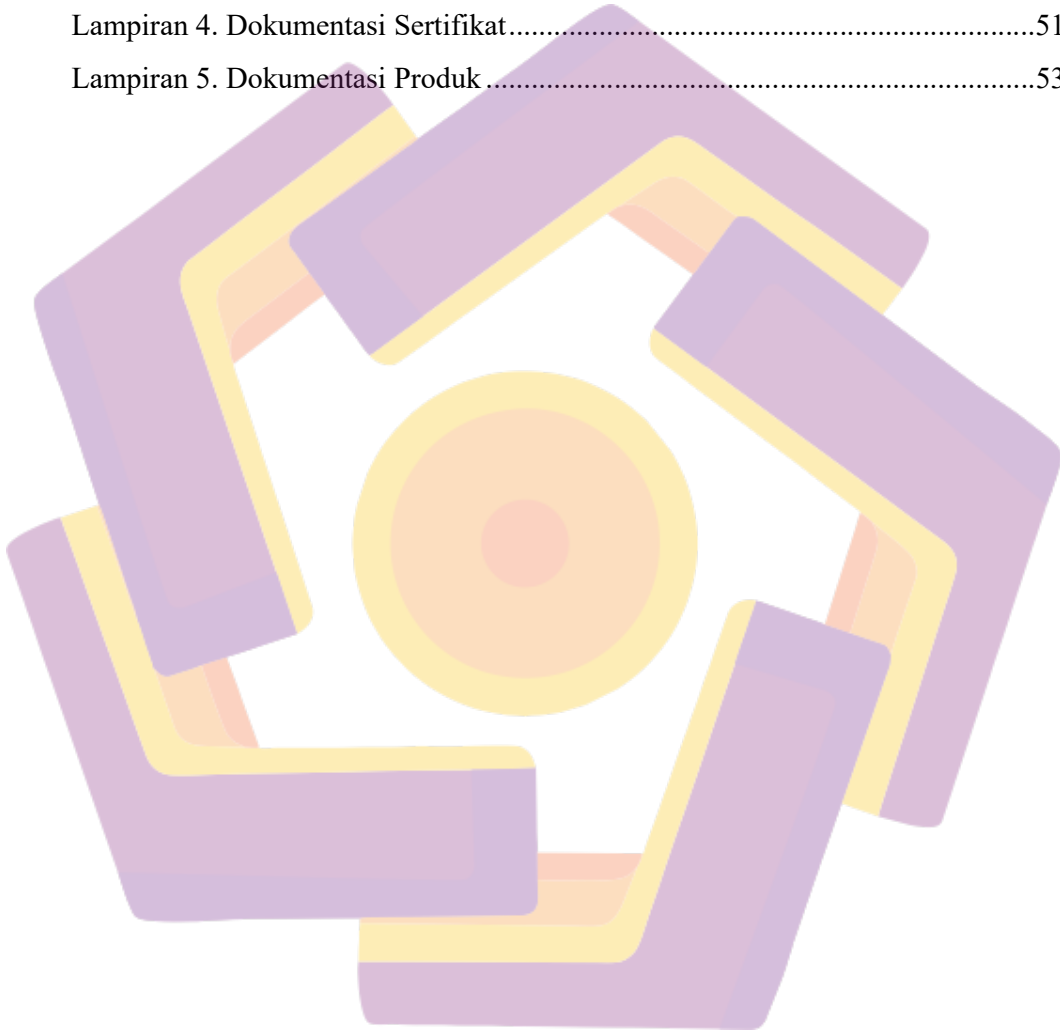
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
INTISARI .....	xi
<i>ABSTRACT</i> .....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Uraian Lomba .....	3
1.3 Keunikan Event.....	4
1.4 Manfaat dan Tujuan Event.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Biodata Diri.....	14
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN .....	21
3.1 Implementasi.....	21
BAB IV PENUTUP .....	42
4.1 Kesimpulan .....	42
4.2 Saran .....	43
REFERENSI .....	46
LAMPIRAN.....	47

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Berita Acara Seleksi Internal .....	22
Gambar 3. 2 Kelompok Usaha yang mengikuti lomba.....	23
Gambar 3. 3 Pengumuman Perguruan Tinggi Lolos P2MW .....	24
Gambar 3. 4 Timeline dan Alur Program P2MW 2025 .....	25
Gambar 3. 5 Timeline dan Alur Program KMI EXPO 2025 .....	25
Gambar 3. 6 Dashboard Portal Management Project P2MW .....	26
Gambar 3. 7 Mentoring kegiatan P2MW .....	27
Gambar 3. 8 Penilaian Kemajuan Pelaksanaan (PKP).....	27
Gambar 3. 9 Seleksi Peserta Kewirausahaan Mahasiswa Indonesia (KMI) Expo.....	28
Gambar 3. 10 Booth KMI Expo SkillUpKids.....	28
Gambar 3. 11 Isian Booth KMI Expo SkillUpKids .....	29
Gambar 3. 12 Foto bersama tim penilai KMI EXPO 2025.....	29
Gambar 3. 13 Foto bersama tim penilai KMI EXPO 2025.....	30
Gambar 3. 14 Tim Amikom Yogyakarta di KMI EXPO 2025 .....	30
Gambar 3. 15 Traction SkillUpKids .....	32
Gambar 3. 16 Poster SkillUpKids.....	33
Gambar 3. 17 Brosur SkillUpKids.....	34
Gambar 3. 18 SK Pemenang KMI EXPO 2025.....	37
Gambar 3. 19 Penganugrahan Pemenang .....	38
Gambar 3. 20 Tim Pemenang Juara 1 .....	38
Gambar 3. 21 Tim Pemenang bersama Amikom.....	39

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumen Perizinan .....	47
Lampiran 2. Dokumentasi Lomba .....	50
Lampiran 3. Dokumentasi Kejuaraan .....	50
Lampiran 4. Dokumentasi Sertifikat.....	51
Lampiran 5. Dokumentasi Produk .....	53



## INTISARI

Penelitian non skripsi ini mengkaji pengembangan *SkillUpKids*, sebuah platform edukasi anak berbasis Artificial Intelligence (AI) dan keamanan siber yang dirancang untuk membantu orang tua dalam memetakan minat dan bakat anak melalui analisis kecerdasan majemuk, rekomendasi aktivitas, serta profil kepribadian. Sistem dikembangkan dengan integrasi Gemini API, Midtrans, dan Cloudinary, serta dilengkapi mekanisme keamanan meliputi autentikasi pengguna, hashing, SSL, rate limiting, dan *secure API gateway*. Selama periode Juni–November 2025, platform ini diinkubasi dan diuji melalui Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha (P2MW) sebanyak 4.114 peserta hingga lolos ke tahap nasional KMI Expo 2025. Pada tahap akhir, karya ini meraih **Juara 1 Nasional KMI Expo 2025** kategori Bisnis Digital – Tahap Bertumbuh. Hasil penelitian menunjukkan bahwa integrasi AI dan keamanan siber mampu menghasilkan solusi edukasi digital yang aman, inovatif, dan berdampak.

**Kata Kunci:** Kecerdasan Buatan, Keamanan Siber, Edukasi Anak, SkillUpKids, KMI Expo

## ***ABSTRACT***

*This non-thesis study examines the development of SkillUpKids, an Artificial Intelligence (AI) and cybersecurity-based child education platform designed to assist parents in mapping children’s interests and talents through multiple intelligence analysis, activity recommendations, and personality profiling. The system was developed by integrating the Gemini API, Midtrans, and Cloudinary, and reinforced with security mechanisms including user authentication, hashing, SSL, rate limiting, and a secure API gateway. During the June–November 2025 period, the platform was incubated and evaluated through the Student Entrepreneurship Development Program (P2MW), involving 4,114 participants nationwide, and successfully advanced to the national stage of KMI Expo 2025. At the final stage, this project achieved **1st Place Nationally** in the Digital Business – Growth Stage category at KMI Expo 2025. The results demonstrate that the integration of AI and cybersecurity can produce safe, innovative, and impactful digital education solutions.*

**Keywords:** *Artificial Intelligence, Cybersecurity, Child Education, SkillUpKids, Competition*