

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan ulang antarmuka aplikasi literasi digital menggunakan metode Lean UX yang berhasil menghasilkan sebuah *prototype* maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan ulang UI/UX aplikasi literasi digital telah dibuat sesuai dengan permasalahan yang ada.
2. Pengujian *usabilitas* dengan menggunakan platform Maze terhadap 10 partisipan menunjukkan hasil yang baik, mendapatkan Maze Usability Score dengan nilai 71.
3. Pengujian hasil berupa *prototype* interaktif melalui penyebaran kuesioner *System Usability Scale* terhadap 30 calon pengguna pada iterasi pertama memperoleh umpan balik yang baik dengan rating "B".
4. Hasil dari analisis perbandingan antarmuka sebelum dan sesudah perancangan ulang mengalami peningkatan dari 65,5 menjadi 74,1. Umpan balik yang diterima menunjukkan bahwa rancangan ulang UI/UX sudah sesuai dengan kebutuhan dan harapan pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, beberapa saran yang bisa dipertimbangkan saat melakukan penelitian kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Melakukan iterasi tahap kedua berdasarkan umpan balik yang diterima dari pengguna.
2. Menggunakan metrik lain untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna seperti *User Experience Questionnaire (UEQ)*, *A/B Testing*, dan lain sebagainya.