

BAB V

HASIL DAN PEMBAHASAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian “PENERAPAN TEKNOLOGI *VIRTUAL REALITY* PADA PAMERAN VIRTUAL BATIK UNTUK MEDIA EDUKASI PADA TK POJOK BELAJAR ISLAM MAHABBAH” maka peneliti mendapatkan kesimpulan seperti berikut :

1. Perancangan aplikasi PAMERAN VIRTUAL BATIK dapat membantu siswa dan guru TK POJOK BELAJAR ISLAM MAHABBAH dalam proses belajar dan mengajar.
2. Teknologi *virtual reality* dapat dimanfaatkan untuk menciptakan ruang belajar dalam bentuk digital. Dengan terciptanya ruang pameran digital dalam bentuk *virtual reality* ini, siswa/i dapat belajar dengan metode yang lebih menarik dan interaktif.

5.2. Saran

Saran dari peneliti masih banyak yang harus dikembangkan dalam aplikasi pameran virtual ini untuk kedepan, seperti beberapa point dibawah ini:

1. Penambahan interaksi, penjelasan tidak hanya menggunakan tulisan saja bisa ditambahkan tombol atau *action button* untuk penjelasan menggunakan suara.
2. Penambahan interaksi penjelasan menggunakan video, Ketika melewati layar yang tersedia di pameran video dapat berputar secara otomatis / video dapat diputar secara *ters menerus*.
3. Penambahan quiz agar siswa dapat menguji ilmu yang mereka dapatkan setelah berkeliling di dalam pameran batik.
4. Penambahan materi batik agar memiliki materi yang lebih beragam.