

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa pemilihan hero memiliki pengaruh yang signifikan terhadap tingkat kemenangan dalam permainan Mobile Legends. Model Logistic Regression yang digunakan dalam penelitian ini berhasil memprediksi peluang kemenangan dengan akurasi yang tinggi sebesar 0.96. Precision dan recall yang diperoleh juga menunjukkan bahwa model mampu mengidentifikasi kelas Menang dan Kalah dengan baik, dengan precision mencapai 0.96 untuk kelas Menang dan 0.97 untuk kelas Kalah, serta recall masing-masing sebesar 0.97 untuk kelas Menang dan 0.96 untuk kelas Kalah. F1-Score yang mendekati 0.96 pada kedua kelas juga menunjukkan bahwa model dapat diandalkan dalam memprediksi hasil pertandingan berdasarkan pemilihan hero.

5.2 Saran

Untuk penelitian selanjutnya, selain pemilihan hero, dapat dipertimbangkan untuk menambah variabel lain yang mempengaruhi performa dalam permainan, seperti performa pemain, yang mencakup faktor-faktor seperti tingkat pengalaman, keterampilan, atau statistik individu pemain selama permainan. Penambahan variabel-variabel ini dapat memberikan gambaran yang lebih komprehensif tentang faktor-faktor yang mempengaruhi kemenangan. Selain itu, penggunaan algoritma lain seperti Random Forest atau Gradient Boosting Machines dapat dieksplorasi untuk membandingkan kinerja model dan meningkatkan kemampuan prediksi, karena algoritma-algoritma ini dapat menangani interaksi yang lebih kompleks antar variabel. Dengan demikian, penelitian lebih lanjut dapat menghasilkan model yang lebih akurat dan lebih robust dalam memprediksi hasil pertandingan dengan mempertimbangkan lebih banyak faktor yang relevan.