

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1.KESIMPULAN**

Dari penelitian yang dilakukan penulis dengan judul Implementasi teknik frame by frame dalam pembuatan effeck background animasi 2D "Character Fighting" Pada Iklan S1 Teknologi Informasi "Portal AdventureS dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi dan evaluasi
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapat didapatkan persentase 37,5% yang berarti tergolong buruk sekali

#### **4.2.SARAN**

Berdasarkan hasil penelitian, penulis memberikan saran kepada penelitian berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut:

- a. Pada bagian pembuatan efek saat adegan pertarungan, terkesan agak kasar dikarenakan kerapatan antara kedua karakter.
- b. Ke depannya, diharapkan para pengembang dapat memperhalus kerapatan animasi dan mengembangkan scene pertarungan dengan lebih kreatif.
- c. Di waktu mendatang diharapkan para pengembang dapat memperhalus efek pada background animasi adegan bertarung