

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Objek 3D *low poly* sangat dianjurkan untuk memperingan proses *rendering* 3D.
2. Pendeteksian marker berjalan cukup baik, namun perlu diperhatikan jarak dan fokus kamera, semakin dekat kamera pada marker maka semakin baik, diaplikasi ini kamera dapat mendeteksi marker sampai jarak satu meter dengan kondisi pencahayaan yang cukup atau menggunakan lampu.
3. Pemanfaatan teknologi AR sudah sesuai dengan perancangan dan berhasil membuat empat macam cara bermain yang berbeda dan menampilkan informasi di masing-masing hewan.
4. Interaksi antara *user* dan aplikasi berjalan cukup baik, interaksi menggunakan *virtual button* pada cara bermain satu membutuhkan kondisi pencahayaan yang stabil karena jika tertutup sedikit saja pada bagian *virtual button* maka akan dianggap menutup *virtual button* tersebut.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik antara lain :

1. Menambahkan jenis hewannya agar lebih bervariasi.
2. Menambahkan fitur lain, seperti memutar dan memperbesar objek menggunakan sentuhan jari.
3. Menganimasikan semua objek hewan sehingga terlihat lebih hidup menyerupai hewan di dunia nyata.
4. Penambahan efek pada saat user mengganti jenis hewan.

