

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai “Analisis Regresi Berganda Untuk Prediksi Waktu Rending Cycles Pada Software Blender” yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Berdasarkan hasil perhitungan metode regresi, metode ini dapat memperkirakan waktu render yang mendekati tepat. Hasil ini pun dapat memperkirakan waktu dalam proses render.
2. Terdapat pengaruh yang signifikan secara parsial antara variabel bebas (material dan face) terhadap variabel terikat (waktu).
3. Variabel bebas dan variabel terikat saling berpengaruh yang bernilai 0.51, nilai ini berada pada tingkat sedang.
4. Tingkat ketepatan data antara waktu sebenarnya dengan waktu prediksi, dihitung dengan persentase sebesar 94% data yang tepat.

5.2 Saran

Setelah melakukan berbagai kegiatan dalam penelitian ini, terdapat beberapa saran yang mungkin akan berguna untuk mengembangkan penelitian ini.

Penulis memberi saran sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan objek tiga dimensi untuk pengguna komputer dianjurkan menggunakan spesifikasi yang mendukung supaya tidak mengalami kendala dalam proses pembuatannya.

2. Pada saat melakukan proses rendering diusahakan tidak melakukan hal lain yang membuat kinerja komputer semakin berat, Karena dapat mempengaruhi lamanya waktu render.
3. Metode regresi berganda dapat diterapkan pada penelitian ini yang kemudian dapat dikembangkan dengan menambahkan parameter lain atau menggunakan metode rendering lain.
4. Perbanyak keterampilan dalam pengolahan software Blender agar dapat memberikan hasil yang lebih bagus.

