

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Menurut buku multimedia “alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing” karangan M.Suyanto, Morgan stanley menyebutkan bahwa untuk mencapai 50 juta penduduk amerika radio membutuhkan waktu 10 tahun dan internet membutuhkan waktu 5 tahun. Perkembangan multimedia mengikuti perkembangan internet, maka multimedia merupakan pasar pertumbuhannya tercepat didunia saat ini.Pada akhir abad 20 hampir dua per tiga rumah tangga di amerika telah memiliki computer, sedangkan Indonesia baru sekitar 4 juta orang.Multimedia bekerja mengagumkan sebagai literatur awal.Mereka tidak harus membaca untuk menggunakannya, karena mereka dapat mengenal gambar pada layar lewat suara yang menyertainya.Animasi dan warna dapat memegang peranan penting karena dapat menarik perhatian mereka.¹

SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta adalah salah satu institusi pendidikan yang berada di Yogyakarta, dirasa perlu dalam meningkatkan keunggulan bersaing disaat semakin menjamurnya institusi-institusi lain yang menawarkan jasa dibidang pendidikan saat ini. Dalam hal ini video sangatlah tepat sebagai sarana dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat karena multimedia memiliki gabungan antara pandangan, suara dan gerakan.

¹M.Suyanto, Multimedia, Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing(Penerbit Andi)h.23-25

Oleh karena itu dalam menyusun Tugas Akhir ini penulis mengangkat judul “Pembuatan Video Profile SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas maka penulis membuat rumusan masalah yaitu : *“Bagaimana membuat Video Profile untuk SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta sebagai media informasi?”*.

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi multimedia sangat luas sesuai dengan fungsi penerapannya masing-masing dalam bidang yang berbeda. Fokus pembahasan akan dibatasi ruang lingkupnya, yaitu:

1. Video Profile tersebut berisi informasi mengenai SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta tentang sejarah, visi-misi, proses pembelajaran, fasilitas sekolah, dan ekstra kulikuler sekolah.
2. Aplikasi yang digunakan untuk pembuatan Video Profile tersebut berupa Adobe Premiere Pro, Adobe After Effect, Adobe Photoshop, Adobe Soundbooth.
3. Durasi Video Profile SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta 5 menit

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penyusunan laporan ini terdapat dua macam, yaitu:

1.4.1 Tujuan Internal

1. Sebagai persyaratan kelulusan bagi jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti kuliah Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta kedalam kehidupan sehari-hari.

1.4.2 Tujuan Eksternal

1. Memberikan gambaran, pengetahuan, dan pemahaman bagi akademik maupun masyarakat luas mengenai teknologi informasi khususnya multimedia.
2. Memfokuskan pemahaman pembaca terhadap keunggulan penyajian informasi melalui multimedia dalam bentuk video profile.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Internal

1. Sosialisasi teknologi computer khususnya aplikasi multimedia sebagai metode promosi atau informasi dalam penyampaian informasi yang tepat.
2. Mengembangkan diri dalam hal pengembangan diri video profile dan menguasai animasi yang disertai dengan penyajian tampilan gambar yang menarik.

1.5.2 Manfaat Eksternal

1. Sosialisai teknologi informasi berbasis multimedia yang ditujukan kepada masyarakat dalam dunia pendidikan.
2. Video multimedia dapat mempermudah sarana informasi yang lebih informatif khususnya pada SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini dibutuhkan beberapa metode untuk mendapatkan data-data, metode tersebut yaitu :

1. Metode Observasi

Metode dimana pengumpulan data-data diperoleh lagsung dari TU SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta.

2. Metode Kajian Dokumen

Metode yang dimana data diperoleh dari buku-buku referensi dan juga sumber pendukung lain seperti media elektronik dan internet.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, jadwal kegiatan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang konsep dasar multimedia, struktur sistem informasi, langkah-langkah pengembangan sistem multimedia, serta pengenalan software yang digunakan.

BAB III. TINJAUAN UMUM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum tentang pembuatan Video Profile di SMP Pangudi Luhur I Yogyakarta.

BAB IV. PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang identifikasi masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.

BAB V. PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari kegiatan penelitian dan beberapa saran tentang penelitian yang akan datang.

1.8 Rencana Kegiatan

Penulisan menjelaskan kegiatan yang akan direncanakan dalam pembuatan tugas akhir ini beserta dengan perencanaan waktunya.

